OR SÓLO 3,99€

Revista + DVD con demos
+2 JUEGOS COMPLETOS

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 178 • NOVIEMBRE 20

Micromanía

¡LLEGA LA ACCIÓN MÁS CINEMATOGRÁFICA!

JAMES CAMERON'S AVATAR

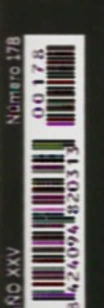
¡Disfruta en tu PC la película del año!



REPORTAJE

20 juegos de GUERRA

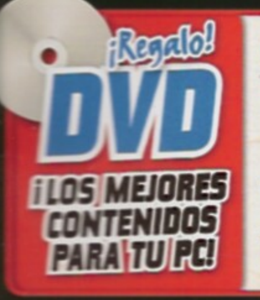
¡Elige tu favorito!



¡VIVE LA ESTRATEGIA TOTAL!

R.U.S.E.

El engaño es la clave



JUEGO COMPLETO

▶ ¡El mejor pack de Estrategia para PC!



JUEGO COMPLETO

▶ ¡El Rol Online más alucinante!

Runes of Magic

DEMOS JUGABLES

▶ ¡1000 MB de la mejor velocidad!

NFS SHIFT

Y además: MAJESTY 2 THE FANTASY KINGDOM SI

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Calero

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal, Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía. S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

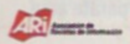
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
1/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.




editorial

Cine y PC: el perfecto matrimonio

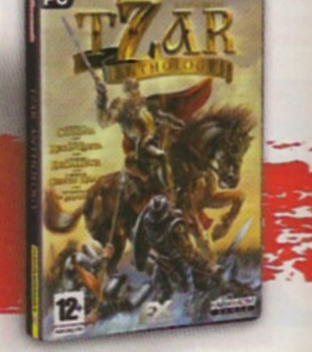
Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Muchas veces habrás oído hablar del glamour de la industria del cine, que si Hollywood esto y lo otro, que si al mundo del videojuego aún le queda mucho para llegar al nivel cultural del séptimo arte... Y luego está esa eterna relación de amor-odio entre películas y sus licencias como juegos. A veces han salido juegos divertidísimos. Otras, auténticos bodrios. El caso que nos ocupa, como has podido comprobar por la portada de este mes en Micromanía, resulta bastante excepcional en el más amplio sentido de la palabra. Por un lado, «James Cameron's Avatar. El Videojuego» –¡caray con el nombrecito!– tiene una pinta fantástica (y no hace falta que te fíes de mi palabra, ya lo verás por ti mismo en páginas interiores). Por otro, toda la industria del cine, de manera global, tiene puesto su ojo en "Avatar" como el proyecto que, muy probablemente, ponga patas arriba Hollywood de forma irreversible con su combinación de imagen real y sintética, además de ser LA película que asentará las 3D –con sus gafitas y todo– como el estándar para el cine a partir de ahora. Yo sólo puedo decirte que aquí, en Micromanía, hemos sido de los afortunados en ver 20 minutos de la peli en primicia –y con gafitas– y es una experiencia a-lu-ci-nan-te. ¿Lo será también el juego? Lo que hemos visto de él, te lo aseguro, apunta en esa dirección. Pero no sólo de 3D y tecnología revolucionaria vive el PC... bueno, en realidad, sí, más que el cine, de hecho... pero donde quiero llegar es a que este número de Micromanía no acaba en «Avatar». Novedades como «Venetica», «Divinity II», «R.U.S.E.» –¡mucho ojo a este pedazo de juego de Estrategia!– y otras que se preparan para las próximas semanas y meses están también en este número. Juegos como el impresionante «Batman Arkham Asylum», «Risen» o «Sparta II» se han puesto bajo las lupas de nuestros expertos para contarte sus excelencias. Hemos reunido en un reportaje exhaustivo los juegos bélicos más actuales e impactantes. También te ofrecemos las noticias más importantes, los trucos más buscados y el resto de secciones que siempre buscas en Micromanía. Un número que va mucho más allá de la que puede ser la película del año –o de la década, según muchos.

Antes de despedirme, te recomiendo, como siempre, el DVD, con las mejores demos y no uno sino ¡dos! juegos de regalo: «Tzar Anthology» y «Runes of Magic». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



El PC y la película más esperada del año se dan la mano en un juego de Acción explosiva...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 70

Reportaje

JUEGOS DE GUERRA
Segunda Guerra Mundial, conflictos modernos, realidades alternativas... Si hay un juego de guerra en PC, está aquí.



Pág. 34

Preview

DIVINITY II. EGO DRACONIS
El Rol fantástico está más de moda que nunca y «Divinity II» es la mejor prueba.



Pág. 40

Review

BATMAN ARKHAM ASYLUM
El juego que Batman se merecía ha llegado y te contamos todo lo que debes saber de él.

Pág. 30

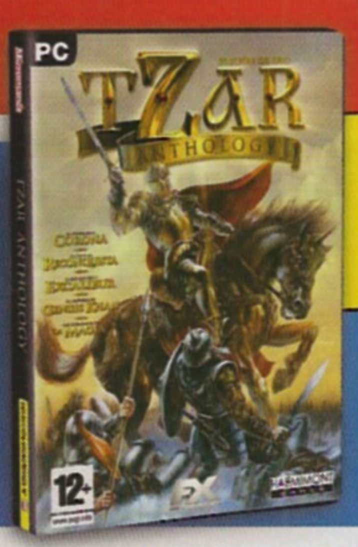
Preview

VENETICA
Una nueva heroína se abre paso en los juegos de PC. Descubre a Scarlett y una Venecia como nunca imaginaste en un juego de Rol que apunta muy alto.

En este número

Revista Micromanía Nº 178 - noviembre 2009

¡¡De regalo!! DVD para PC con 2 DEMOS y DOS JUEGOS COMPLETOS



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡Este mes 2 juegos completos!: «Tzar Anthology» y el Rol Online de «Runes of Magic». Además, demo jugable de «NFS Shift»... ¡y mucho más!

Pág. 24

Reportaje

JAMES CAMERON'S AVATAR

La Acción más espectacular se inspira en la película más esperada de todo 2009. ¡Descubre un juego alucinante!

Pág. 90

Reportaje

R.U.S.E.

La Estrategia más original llega al PC. ¡Engaña a tus enemigos!

Pág. 48

Review

RISEN

¡Aún más Rol para tu PC con el genial «Risen»!

índice por juegos


▲ Las distintas características de las cinco facciones de «The Warpath Campaign» refrescarán totalmente las batallas de «Empire: Total War», que serán aún más emocionantes.


▲ ¡Ah, todo el sabor de una escena clásica! Carromatos, indios atacando y grandes ejércitos dispuestos a combatir hasta la muerte.

Llega «Warpath», la nueva campaña americana para «Empire: Total War»

¡Cuidado, los indios te atacan!

Otra vez la Historia cobra vida en «Total War», con combates más cruentos y emocionantes. Enfréntate a los indios hurones, los iroqueses y los cheroquis en «The Warpath Campaign».

➲ Estrategia ➲ The Creative Assembly ➲ SEGA ➲ Descarga digital (Steam) ➲ Ya disponible

El universo «Empire: Total War» no para. No sólo es que no falten las batallas en el juego original, sino que la actualización 1.4, además de solucionar pequeños fallos, **suma gratuitamente otras dos batallas históricas tanto en el modo multijugador como individual: la Batalla de Rossbach y la Batalla de Fontenoy.**

Pero la novedad más sustancial –y sustanciosa– viene ahora: «The Warpath Campaign» es una actualización de contenido que se distribuye mediante descarga digital en Steam y que cualquier general querrá tener en su disco duro enseguida, porque todo lo que trae consigo es de lo más atractivo y tentador.

Conquista toda América del Norte combatiendo contra las tribus indias, o defiende tus tierras contra el invasor

El principal objetivo de «The Warpath Campaing» es hacerte revivir –participando de lleno como protagonista– la campaña norteamericana. En ella **participarán cinco nuevas facciones que se incorporarán tanto a la campaña individual como a tus partidas multijugador para ponerse a tus órdenes: los indios cheroquis, los iroqueses, los pueblos, los huron y los indios de la llanura.**

Como puedes suponer, el mapa de América del Norte se expandirá y nuevas regiones se dibujarán en el mismo, pero espera además a escuchar las novedades jugables que trae consigo las cinco facciones nuevas: unidades de élite para cada una, como los exploradores Navajo, los soldados Cheyenne D... o los guerreros Mohawk, dos nuevos tipos de agente –el Chamán y el Explorador– y un nuevo árbol tecnológico con dieciocho tecnologías tribales como la Medicina Manitú o la Llamada Salvaje. «The Warpath Campaign» ya está disponible a un precio de 6,99 €. ■

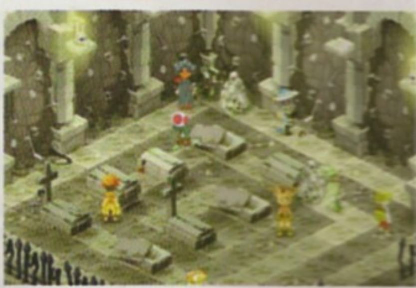
Nueva versión del popular juego multijugador masivo

Se acerca «Dofus 2.0»

➲ **Rol Táctico** ➲ **Ankama Studio** ➲ **Ankama Games** ➲ **Diciembre**

Más de diez millones de jugadores en todo el mundo –millón y medio en España y América Latina– juegan gratuitamente a «Dofus», un juego de Rol táctico online que, además de recibir contenido de forma continua, **ultima el lanzamiento de «Dofus 2.0» para el próximo mes de diciembre.**

Esta nueva versión será todo un regalo para sus millones de fans, puesto que rediseña gráficamente la colosal cantidad de contenido existente para «Dofus» desde su creación y optimiza su rendimiento técnico y el de sus servidores: más de diez mil mapas, doce clases de jugadores, infinidad de enemigos... todo se mantiene, de modo que nadie tendrá que cambiar su cuenta, personaje o inventario, pero a la vez todo sufrirá profundas mejoras sin variar sus asequibles requisitos técnicos. ■



▲ **«Dofus 2.0» lucirá una estética terriblemente atractiva, muy colorista y propia de la animación japonesa.**

Nadeo ha anunciado «Trackmania 2»

Una tonelada de carreras en camino

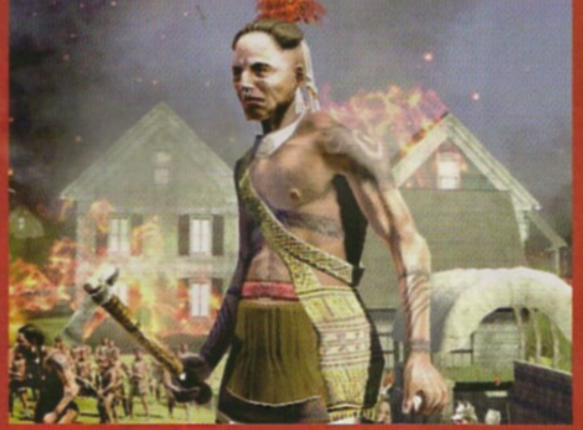
➲ **Velocidad** ➲ **Nadeo/Ubisoft** ➲ **2010**

«Trackmania 2», continuación del aclamado, adictivo y jugado por 700.000 usuarios cada mes, «Trackmania», ha sido anunciado en París hace unas semanas por sus creadores, Nadeo. La compañía francesa ha sido noticia también recientemente debido a que otros galos, los de Ubisoft, la han adquirido con el objetivo de posicionarse en el segmento multijugador, un terreno en el que Nadeo, con la saga «Trackmania», ha demostrado y demuestra aún hoy su privilegiada posición. ■



▶ **No te molestes en frenar porque hay más en camino.**

▲ La tecnología de los soldados invasores no tiene por qué ser siempre una ventaja: los indios norteamericanos eran enemigos muy temidos por su ferocidad y su enorme coraje como guerreros.



▲ Si te identificas más con los invadidos que con los invasores no hay problema: «Warpath» te permite ponerte al mando de las tribus indias.



▲ Cinco nuevas facciones que corresponden a otros tantos pueblos indios: cheroquis, hurones, iroqueses, indios de las llanuras o los indios pueblo.

La cifra

2.000.000

de usuarios registrados ha conseguido hasta el momento el juego de Rol Online «Runes of Magic» en todo el mundo. El título de Frogster acaba de recibir su segundo capítulo, «The Elven Prophecy», coincidiendo con el lanzamiento de su versión en castellano. «Runes of Magic» es gratuito y no tiene cuotas de suscripción sino que se financia con microtransacciones opcionales. Está incluido en el DVD de la revista este mes. ■

Prepárate, ármate y sobrevive en «Fort Zombie»

Indiana, tierra de zombies

● Acción ● Kerberos/Paradox ● Por determinar

A la vista de las pantallas –y del título– es innegable que la temática de «Fort Zombie» no puede presumir de originalidad, pero no te precipites porque este juego de Acción y Rol tiene mucho más: la gracia está en que a tu personaje le ha dado por sobrevivir parapetado en un edificio abandonado que por la noche será asediado por muertos vivientes, por lo que, en cuanto amanezca, tu objetivo será buscar suministros, armas y elementos con los que reforzar tu refugio, además de entrenar a otros supervivientes. Tanto ellos como tú iréis evolucionando y subiendo niveles a medida que cumplas misiones y accedas a sus recompensas. «Fort Zombie» tiene prevista su distribución como descarga digital este mismo otoño. ■



▲ Te presentamos la bella localidad de Piety, Indiana. Tranquila, limpia, aburrida y... repletita de zombis.



▲ «Fort Zombie» estará lleno de misiones de acción, cada una de ellas con diferentes recompensas.

últimahora



La fortaleza Dol Guldur. «Siege of Mirkwood» será la próxima expansión para «El Señor de los Anillos Online» y su distribución vía descarga digital será en diciembre. Entre sus atractivos estará la visita a Dol Guldur, la fortaleza de los escalofriantes Espectros del Anillo.

Más para «Left 4 Dead». El juego de acción de Valve recibe otro pack de contenido bautizado como «Crash Course» y centrado en el modo Versus, aunque también hay mapas para el modo Survival y la Campaña cooperativa. Se puede descargar desde Steam gratuitamente.



La Enterprise navega. La exploración y combate espacial de «Star Trek Online» siguen su curso y, aunque aún sin fecha, Cryptic Studios trabaja duro para ofrecerte un paquete de combates espaciales y exploración de planetas en las filas de la Federación o los Klingon.

Habrá un «Elite IV». El cocreador del mítico videojuego «Elite» que está celebrando su 25 aniversario, David Braben, ha confirmado recientemente que está trabajando en «Elite IV», si bien no ha querido proporcionar más datos ni siquiera si las conjeturas sobre que sería un «Elite Online» son o no ciertas.



Lucidez imaginativa. LucasArts ya tiene disponible mediante descarga digital «Lucidity», un viaje a la imaginación de una niña llamada Sofi, que ofrece plataformas y puzzles con una estética imaginativa y llena de elementos surrealistas.

El Termómetro

Caliente

Una cita más para anotar. La agenda se llena de citas con eventos nacionales en torno a los videojuegos cada vez con más repercusión: los Príncipes de Asturias serán presidentes honoríficos de FIVED, la Feria de la Innovación, Videojuegos y Entretenimiento Digital en Córdoba.

El PC rebasa fronteras. Los compradores de «Borderlands» versión PC se encontrarán con que la versión para ordenadores de este juego, además de ser mejor gráficamente, incluye características adicionales exclusivas como un test benchmark o el poder exportar imágenes de las fichas de los objetos.

Templado

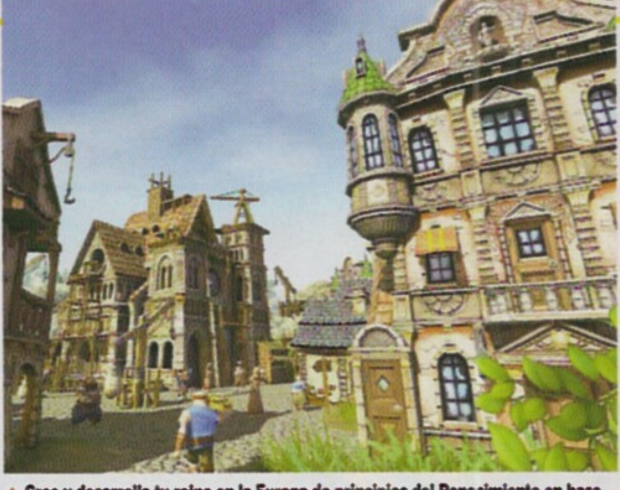
Los clásicos molan. Cada vez es más habitual encontrarse con "remakes", más o menos fieles, a títulos legendarios de épocas anteriores. Por ejemplo, la versión de «Carrier Command» que prepara Bohemia Interactive o la nueva versión en camino de «The Incredible Machine».

Will Wright sigue pensando. El popular creador de videojuegos, autor de «Los Sims», «Sim City» o «Spore» y actualmente en su nueva compañía Stupid Fan Club, ha declarado que en estos momentos se encuentra trabajando en tres juegos diferentes, sin ofrecer más datos o fechas sobre los mismos.

Frío

Funcom también sufre. La compañía noruega autora de «Age of Conan» y actualmente centrada en el desarrollo de «The Secret World» acaba de anunciar el retraso de éste y el despido de parte de su plantilla, en principio sin que peligre el proyecto.

«Blur» difumina su lanzamiento. El esperado título de velocidad es uno de los afectados este mes por los habituales retrasos: se va a una fecha de 2010 por determinar, según Activision debido a que quieren pulir aún más el resultado, especialmente el modo multijugador.



▲ Crea y desarrolla tu reino en la Europa de principios del Renacimiento en base a tres caminos diferentes entre los que podrás elegir: militar, ciencia o comercio.



▲ Los entornos en los que tendrá lugar «The Settlers 7: Los Caminos del Reino» serán verdaderamente espectaculares: bosques, montañas, praderas, ríos...

La saga de estrategia se renueva en «The Settlers 7»

Lleva a lo más alto a tu reino

Estrategia · Ubisoft Blue Byte · Prim. 2010

Pocas series tan veteranas en esto de la estrategia como «The Settlers». Desde 1993 sus distintas entregas te han ofrecido la oportunidad de **desarrollar tus asentamientos y gestionar mil aspectos de los mismos y de sus habitantes para que prosperen.** Y eso es lo que te pedirá «The Settlers 7: Los Caminos del Reino», con la salvedad de que esta vez las posibilidades serán mayores: **expandirás tu reino, pueblo a pueblo, estableciendo cadenas de producción, sistemas de transporte y optando por la vía militar, científica o comercial.** Tendrá modos multijugador online, incluso con contenido creado por los usuarios. ■

Juan Diego Botto dobla «Assassin's Creed II»

Voces del Renacimiento

Aventura · Ubisoft · Noviembre

La inminente continuación del archiconocido «Assassin's Creed» está ultimando los detalles finales antes de su lanzamiento, y en ellos se puede ver el mimo que Ubisoft está poniendo en cada apartado. Por ejemplo, la voz de un joven Leonardo da Vinci con el que se encontrará Ezio, el protagonista de «Assassin's Creed II», ha sido doblada recientemente por el popular actor Juan Diego Botto en la que constituyó su primera experiencia en el mundo de los videojuegos. El espectacular «Assassin's Creed II» estará ambientado en la Italia del siglo XVI y mostrará escenarios de Venecia, Florencia y Toscana. ■

¿Sabías que...

...el popular juego de Will Wright, «Spore», ya tiene confirmada una película de animación que realizará el director de "Ice Age"?



Con la estética y la imaginación que destila «Spore» era lógico que, antes o después, su universo se trasladara al cine de animación. Detrás del proyecto están nada más y nada menos que los estudios 20th Century Fox y como director Chris Wedge, famoso por firmar el también film de animación "Ice Age". Sólo en versión PC, «Spore» ha vendido 3,2 millones de juegos.

Breves

Geralt quiere volver. Las aventuras del brujo Geralt de Rivia, protagonista de «The Witcher» volverán en su segunda parte, en la que ya trabaja CD Projekt y se llamará «The Witcher 2: Assassins of Kings».

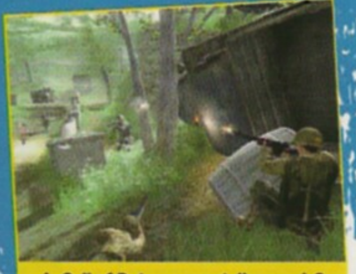


A toda vela. Así navega Flying Lab con su expansión para «Pirates of the Burning Sea», para la que incluso ha contratado personal extra. Será gratuita para sus suscriptores y se llamará «Power & Prestige».

¿Cuánto sabes de fútbol? Digital Bros presentará a principios de noviembre «PC Fútbol Liga Trivia», un juego de estrategia con más de diez mil preguntas y cinco mil fotografías en torno a este deporte.

En voz baja...

... se preguntan los fans de «Call of Duty» si será una película basada en la serie lo que se avecina después de que Activision registrara recientemente el nombre para creaciones audiovisuales.



¿«Call of Duty» en pantalla grande?

Los zombies siguen dando la lata en «Dead Rising 2»

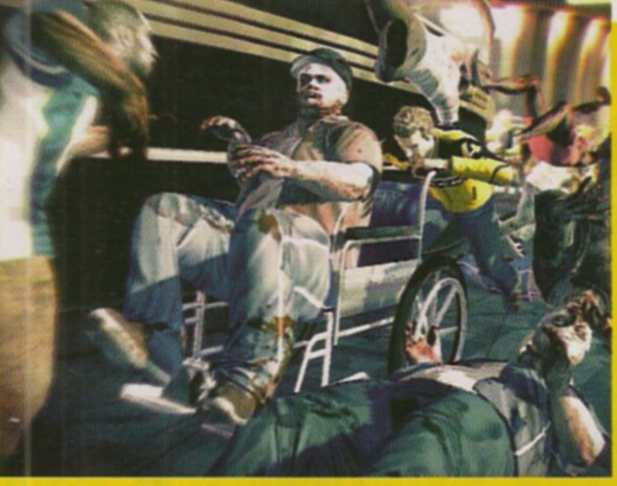
La televisión quiere muertos

Acción · Blue Castle Games · Capcom · Por determinar

La fórmula que «Dead Rising» utilizó hace tres años para divertir a más de un millón y medio de cazadores de zombis era muy sencilla pero eficaz: un escenario, centenares de zombis, cualquier objeto como arma y... ¡empieza a causar bajas porque si no te ellos te "crujirán" a ti!

Años después de la oleada de muertos vivientes que invadió Willamette, **los zombies se han extendido por todo el país incluyendo Fortune City, la capital de la diversión en los Estados Unidos.** Tanta diversión necesitan que han confeccionado un programa televisivo en torno al exterminio de muertos vivientes, "Terror is Reality". En él, cada participante se dedica a matar zombies más y mejor que el resto para alzarse con la victoria mientras el público pide más sangre.

Pero ése no parece el perfil de Chuck Greene, el protagonista de «Dead Rising 2» que por razones desconocidas se ve obligado a entrar en el juego de "Terror is Reality". A partir de ahí, puedes imaginar el desarrollo: **Chuck recorrerá casinos y hoteles de Fortune City utilizando cualquier objeto para abrir cabezas, cortar brazos y mandar a centenares de zombies al sitio del que vinieron.** Diversión pura que, aprovechando la fórmula original, pretende darnos más y mejor cuando salga, en fecha aún por determinar.



▲ Fortune City está infestada de zombies, hecho que algunos han aprovechado para montar un concurso televisivo en el que se los extermina. ¿Participarás?



▲ Si ya jugaste a «Dead Rising» conocerás de sobra cuál es la tónica: empuña lo que puedas, úsalo como puedas e intenta matar a todos los zombies que puedas.

Ya puedes crear tu personaje para «Dragon Age: Origins»

Empieza por el protagonista

Rol · Bioware · Electronic Arts · Noviembre 2009

Bioware ha decidido entretenerte mientras esperas el lanzamiento de «Dragon Age: Origins», y del mejor modo posible: en su web oficial puedes encontrar y descargar la herramienta de creación de personajes con la que puedes diseñar al protagonista del juego para tras el lanzamiento –previsto para el 5 de noviembre– exportarlo y jugar con él. También podrás crear un avatar basado en tu personaje y subirlo a BioWare Social Network, la red social que la compañía ha dispuesto para los fans de sus juegos.



▲ Alivia la espera creando tu primer personaje para «Dragon Age: Origins». ¡Ya llegará el juego!

Los + esperados



Bastantes movimientos para un solo mes: en el bando positivo, la incorporación de «R.U.S.E.» y «Napoleon. Total War», pero en el bando negativo y encabezando los retrasos, «Diablo III» se nos vuelve a ir más allá confirmando los peores cálculos de los pesimistas: ¡hasta 2011! ¿Resistiremos la espera?



Parrilla de salida

Aion. The Tower of Eternity



● OCTUBRE 2009 ● ROL ONLINE ● NC SOFT ● PC

Su diseño visual y un atractivo guión, junto a muchos elementos originales dentro de su género, ya han hecho de él algo más una promesa del Rol Online. ¡Ya está aquí!

Borderlands

● OCTUBRE 2009 ● ROL/ACCIÓN ● GEARBOX/2K ● PC, 360, PS3

Un juego que sus autores definen "de tiros... con Rol". Con semejante carta de presentación sabes que no va a ser nada, pero nada normal.

Dragon Age: Origins



● NOV. 2009 ● ROL ● BIOWARE/ELECTRONIC ARTS ● PC, 360, PS3

Ya falta menos. En apenas unas semanas le pondremos la mano encima y entonces.... entonces vamos a estar días y días sin parar de jugar. ¡Qué ganas le tenemos!

Max Payne 3



● INVIERNO 2009 ● ACCIÓN ● ROCKSTAR/TAKE TWO ● PC, 360, PS3

Viejo, con barba, en camiseta sudada, en las favelas de Río de Janeiro –¡para disfrutar de los Juegos Olímpicos!–... pero sigue siendo Max. Max Payne, claro.



Calentando Motores

R.U.S.E.



● FEB. 2010 ● ESTRATEGIA ● EUGEN/UBISOFT ● PC, PS3, X360

Una estrategia en tiempo real que respeta buena parte de los cánones a la vez que lleva más allá algunos límites de lo que se ha visto en el género. ¡Impresionante!

Napoleon Total War

● FEBRERO 2010 ● ESTRATEGIA ● THE CREATIVE ASSEMBLY ● PC

«Empire Total War» crece y se amplía con esta expansión autojugable que te pondrá en la piel del estratega más famoso de la Historia... o en la de sus enemigos.

BioShock 2. Sea of Dreams

● FEBRERO 2010 ● ACCIÓN ● 2K MARIN/TAKE 2 ● PC, 360, PS3

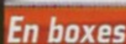
Nuevas aventuras en Rapture, una Big Sister, tú convertido en el Señor Pompas y, por fin, con fecha oficial de salida: Febrero de 2010. ¡Ya falta poco!

Aliens Vs. Predator



● PRIMAVERA 2010 ● ACCIÓN ● REBELLION/SEGA ● PC, PS3, 360

La acción más terrorífica de 2010 tiene forma de un "remake" que promete ser rompedor. De los personajes disponibles, ¿cuál elegirás? Nosotros ya tenemos nuestro favorito...



En boxes

StarCraft II



● PRIMAVERA 2010 ● ESTRATEGIA ● BLIZZARD ● PC/MAC

Dice Blizzard que Primavera de 2010. Que sí, que ahora va en serio, que ésta es la buena, que ya no hay marcha atrás... ¡A ver si es verdad!

Deus Ex 3

● 2010 ● ROL/ACCIÓN ● EIDOS ● PC, 360

Como la continuación de la mítica serie de Rol y Acción está claro que, a estas alturas, ya no llega a 2009, no queda otra que esperar al año que viene... ¡y cruza los dedos!

Diablo III

● 2011 (POR CONFIRMAR) ● ROL ● ACTIVISION BLIZZARD ● PC/MAC

Aunque, como es de esperar, Blizzard va a soltar que ellos no han dicho ni mú, nos arriesgamos y nos fiamos de nuestros colegas de la prensa británica: 2011, no antes.



Súbete a los tejados de Tokyo con «Ninja Blade»

Alerta: ¡epidemia mutante!

● Acción ● From Software ● Por determinar

Casi por sorpresa ha llegado la noticia de que «Ninja Blade», el juego de ninjas que apareciera hace unos meses para la consola Xbox 360, está a punto de estrenar una versión PC en el mercado internacional, sin que esté confirmado aún si llegará o no a nuestro país. Se trata de un juego de acción basado en acrobacias espectaculares, combates incesantes y acciones imposibles para que Ken Ogawa y su equipo combatan una epidemia que ha convertido en monstruos a la mitad de la ciudad de Tokyo. Diversión rápida, digerible y probablemente muy apetecible para los fans de los juegos de acción oriental y los ninjas mortales pero poco sigilosos. ■

«World of Warcraft» celebra su 5° aniversario

Onyxia ha regresado

● Rol Online ● Blizzard ● Activision Blizzard ● Por determinar

Lo imaginábamos: cuando Blizzard piensa en una celebración de aniversario no lo hace en velas, globitos y tarta. «World of Warcraft» celebra su quinto aniversario y el modo de festejarlo es con el regreso de una vieja "amiga" de los habitantes de Azeroth, Onyxia.

La temible madre de linaje no regresa sola sino cargada de recompensas y desafíos para los únicos personajes que ahora pueden enfrentarla, los jugadores de hasta nivel 80 en versiones de 10 y 25, quienes podrán conseguir una montura de 310% de velocidad con el modelo de Onyxia. ¿A que la quieres?

Este nuevo contenido estará incluido en el parche 3.2.2. que también traerá otra serie de novedades consigo: la mazmorra y la banda Corona de Hielo, nuevos modelos de totems, misiones de banda semanales y la oportunidad de enfrentarse a Arthas, además de infinidad de pequeñas mejoras y detalles. ■



▲ ¡Vuelve la madre de linaje Onyxia! ¿Se te ocurre una mejor fiesta de aniversario?

Después del holocausto...

Metro 2033

ACCIÓN · 4A GAMES · 2010

► **La vida sigue. El comercio, también.** En «Metro 2033», amén de una acción espectacular y tan real que dará miedo, te encontrarás con una recreación de una sociedad futura postapocalíptica que sobrevive como puede. Cada estación de «Metro 2033» se rige por sus propias normas. En unas reina la democracia. En otras, el fascismo o el comunismo se han hecho fuertes. Parece que no sólo tendrás que luchar contra los mutantes de la superficie... ■





▲ **¡Cada minuto fuera cuenta!** El realismo se está llevando a tal extremo en «Metro 2033» que a cada minuto que pases en la superficie tu máscara se irá congelando, impidiendo la visión... y la supervivencia. Porque fuera, amigo, hay cosas muy malas. Mutantes normales y, ahora, unos nuevos, los Oscuros, capaces de matar con la mente sin tocarte. ¡Brutal! ■



◀ **EN EL FUTURO, LA MEJOR ACCIÓN SE VIVE BAJO TIERRA.** Han pasado 20 años tras el apocalipsis que barrió la faz de la Tierra. Arriba sólo quedan mutantes, hielo y radiación. Pero aquí, en los túneles del metro de Moscú, la vida sigue... y hay que luchar por ella.

▲ **Tras el apocalipsis de 2013.** La acción más realista, claustrofóbica y aterradora tiene lugar en «Metro 2033», una adaptación de las novelas del escritor ruso Dmitry Glukhovsky. Tras una hecatombe global, en Moscú los supervivientes se refugian en los túneles del metro. La vida sigue allí abajo, pero de vez en cuando hay que salir a la superficie... y luchar.

▲ **¿Qué te espera al final de las escaleras?** Para empezar, hielo. La superficie de Moscú es un páramo helado. Pero, al tiempo, no se puede salir de día, porque la capa de ozono ha desaparecido y el Sol mata en pocas horas. Las excursiones arriba sólo pueden hacerse con máscara y traje especial. Más agobio, aún, para un juego tan claustrofóbico y real que asusta...

◀ **Y si se va la luz, ¿qué pasa?** Reza porque no ocurra. Aunque, para qué te vas a engañar, por narices vas a tener que explorar túneles en la más absoluta oscuridad, con una luz que has de recargar manualmente cuando se acabe la batería. Es más, es que hasta consultar un mapa lo vas a tener que hacer sacando de verdad el mapa de la mochila e iluminándolo con la linterna si es que estás a oscuras... ¡Buf! Este «Metro 2033» va a ser tan asfixiante que ya nos está empezando a dar miedo la oscuridad.



¡YA LO ESTAMOS PALADEANDO! Rozándolo, casi, con los dedos. Así estamos con «Dragon Age. Origins», tras ese retraso de seis meses, desde aquella fecha inicial de Marzo que nos puso los dientes largos. Pero la espera toca a su fin... »

¡Ya está, casi, aquí!

Dragon Age Origins

ROL · BIOWARE · NOVIEMBRE 2009

▲ **Orcos, sangre, dragones, sangre, espadas, sangre...** No te enfades con nosotros, que no nos lo inventamos. BioWare ha dicho que «Dragon Age. Origins» va a ser un juego sólo para adultos. Y eso, en Román paladino, significa niveles de violencia, brutalidad y, sí, sangre, pocas veces visto en un juego. Y, además de eso, hay un juego de Rol alucinante. Palabra. ■

▲ **¿Vuesa merced gusta de ser humano, elfo o, tal vez, enano?** Ahora bien, elijas la raza que elijas, acabarás siendo un Grey Warden, uno de los guardianes encargados de mantener al mundo de «Dragon Age» de la amenaza del Mal. Así que, escoge tu personaje favorito y prepárate a entrenarte en combate y magia, que se avecina una bien gorda. ■

¡Locura interplanetaria!

Borderlands

ACCIÓN/ROL · GEARBOX · OCTUBRE 2009

¿UN JUEGO DE TIROS CON ROL? *¡Pues sí! Así es como los chicos de Gearbox definen a su «Borderlands». Tiros, tiros, más tiros y, luego, unos cuantos tiros. Y, en medio, Rol. Pero, todo, de lo bueno, lo mejor. Y es que «Borderlands» tiene una pinta brutal.*



Arrasa Pandora... con tus amigos. Si «Borderlands» será un juego explosivo en su campaña, en su modo multijugador ya te va a dejar pegado al asiento. Júntate con tus amigos y dedícate a arrasar al enemigo en plan cooperativo, o juega en modo versus y dales lo suyo a tus colegas.

¡Parece un dibujo animado, pero es acción brutal y salvaje! Que no te engañe el aspecto gráfico de «Borderlands», porque aquí se puede oler la pólvora. Eso sí, visualmente será, sin duda, uno de los juegos más atractivos de todo el año, si no uno de los más espectaculares que hayas visto en mucho tiempo.

¿Cómo has dicho que te gusta jugar? El sistema de configuración de armas y habilidades de «Borderlands» será de lo más original que has visto. Además de un sistema de generación aleatoria de armamento en cada partida, podrás comprar mejoras en varias máquinas.

Cartas a @ la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

CARTA DEL MES

¿Qué pasa con el Pcmote?

Soy PCero a muerte, pero me da miedito quedarme atrás respecto a los hermanos consoleros, mucho más innovadores en cuanto a interfaces de juego: que si el Project Natal de Microsoft, que si el Sixasis o el Motion Controller de Sony, el Wiimote de Nintendo... y yo todavía moviendo el ratón para seleccionar mis unidades. ¡Ya va siendo hora de que espabilemos un poco! ■ Chido

R. ¡Alto ahí, Chido! Precisamente no hace mucho hemos podido ver en la Red lo que está preparando Microsoft para el futuro de la informática en general y de los videojuegos en PC en particular. Ve al portal de vídeos YouTube, teclea "Mouse 2.0 from Microsoft" y disfruta sorprendiéndote con el vídeo. Luego, si te parece, imagínate unas cuantas aplicaciones a videojuegos que conozcas y... ¡No dejes de escribirnos para contárnoslas!



Expansión ejemplar

A ver si otros se ponen las pilas y en lugar de lanzar expansiones que sólo corrigen bugs y añaden contenido que debió incluir el juego original desde el principio, aportan cambios sustanciosos. Para mí, «Spore Aventuras Galácticas» es el ejemplo perfecto de expansión: le da un vuelco al juego y realmente tiene razón de ser. ¡Y yo que tenía miedo de que las expansiones de «Spore» fueran packs de navecitas, planetas y cosas así! ■ Anemonix



R. Es cierto, «Aventuras Galácticas» es genial e incorpora cambios muy importantes al juego, pero ten en cuenta que hay un sector de jugadores que cuando se engancha a un juego lo que buscan en una expansión son mapas, personajes y misiones extra sin sacudir demasiado el desarrollo original. Por esta vez, tú te has salido con la tuya :)

Demasiados gurús



¿No os habéis fijado que cada dos días sale un analista, gurú o directivo de alguna parte y opina sobre cualquier cosa del sector? Pero además lo hacen super categóricos, es alucinante. Sale Fulanito y dice: "La compañía X va a quebrar este año", luego Menganito y asegura: "El PC va a ganar a las consolas" o "El género de la acción está muerto" y así una vez tras otra. ¿Por qué no hacéis un seguimiento de estos tipos y les cerráis la boca cuando metan la pata? ■ Bernat Paquet

R. ¿Pero es que no lees nuestra sección "Lenguas de Trapo"? No "cerramos la boca" a todos los pitonisos que auguran tendencias, muertes prematuras o catástrofes del sector, pero sí que pasamos un rato divertido -y vosotros también-. ¡No te la pierdas!

LA POLÉMICA DEL MES

Presupuestos desorbitados





Mucha crisis y despidos de plantilla pero yo sigo viendo que los títulos de crédito de los videojuegos son interminables. Con equipos de tantos profesionales dedicados durante años y presupuestos de superproducción, ¿a quién le extraña que algunos juegos no sean rentables o que unos estudios cierren? Para que venga «World of Goo» y se lo coma todo... ■ Adolfo Regueiro

Descuida, Adolfo, quienes arriesgan millones en el desarrollo de un videojuego es porque saben que tienen posibilidades de recuperarlos y multiplicarlos a corto o medio plazo. Claro que hay riesgos, pero si los «FIFA», «Assassin's Creed» o «Grand Theft Auto» no dieran dinero, ¿crees que seguirían prolongando la saga? Eso no quiere decir que los títulos modestos no tengan cabida, pero lo mejor es que haya de todo y, como siempre, que vosotros y nosotros podamos elegir.

Esperando «Blur»

¿Qué calendario utilizáis vosotros, el sumerio, el chino...? Porque habíais dicho que «Blur» se ponía a la venta el 6 de noviembre y luego leo que ni de broma, que va a salir en 2010. Tenía hasta el dinero preparado y unas ganas locas de jugarlo. ¡Creía que nunca os equivocábais! ■ Sabino Vega



R. Ehhhhhhh, que nosotros nunca nos equivocamos :) O, por lo menos, esta vez no nos hemos equivocado. La fecha prevista y anunciada era ésa misma, el 6 de noviembre, pero finalmente Activision ha decidido ampliar el plazo para pulir cada uno de los apartados del juego y asegurarse de que nadie quede defraudado. En concreto, una de las facetas en las que Activision ha dicho que se va a volcar es en el modo multijugador.

¿Tendremos un PCGo?

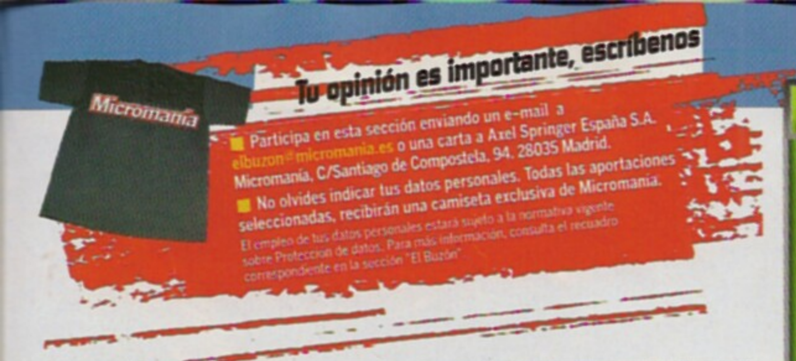
Estoy siguiendo de cerca toda la polémica de la PSP Go: juegos sin soporte físico, tiendas que se quejan porque no venderán software, imposibilidad de comprar títulos usados... ¿Creéis que eso puede llegar al PC? Con las ganas que tienen algunas compañías de reducir costes comiéndose manuales y estuches... ¡Tiemblo de pensarlo! ■ Jaime Pacheco

R. Jaime, eso ya existe y está bastante extendido. Hay compañías con tienda online que venden sus juegos en formato descarga, está el famoso servicio Steam... lo que ocurre es que nosotros tenemos la suerte de que coexistan ambos mundos, el del soporte físico y el de la descarga digital. Y dudamos mucho de que desaparezca el primero, con lo que mola tener el estuche, el manual... ¡por no hablar de las ediciones coleccionista!

Amor a los clásicos

Me ha gustado vuestra propuesta de regalar clasicos de toda la vida como «Tzar» :)) aunque tambien molaría mucho que regalarais juegos que ya no se pueden conseguir porque estan descatalogados pero que son muy buenos, como la saga «Blood Omen», «BloodRayne 2», «Post Mortem»...vamos, es una idea...:)) ¿Y sabéis cuando va a salir «Dreamfall 3»? ■ Esther Cárcel

R. Gracias por tus gracias y por tus ideas :) En cuanto a «Dreamfall» no hay nada concreto más que la intención firme de su creador, Ragnar Tornquist, de continuar la serie con «Dreamfall Chapters». Tanto él como parte de su equipo de desarrolladores están inmersos en «The Secret World», el nuevo juego de Funcom, pero no desesperes: Ragnar cuenta con finalizar la saga en algún momento.



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Error en el precio

Suelo consultar vuestra "Guía de Compras" de hardware cada mes en la sección Tecnomanías porque siempre me ha parecido bastante fiable, pero en la revista de Octubre habéis introducido el volante de Logitech G27 a un precio de 213 €. Fuí enseguida a la tienda pero allí me dijeron que cuesta 350. ¡Más de 100 euros de diferencia!. ¿De dónde sacáis los precios? ¿Es un error u os lo habéis inventado? ■ Juan Pedro Jiménez



R. Verás, Juan Pedro, en la Guía de Compras utilizamos los precios de venta en aquellos productos que estén ya disponibles. Para los productos a punto de swalir a la venta indicamos el precio que nos facilita el fabricante. En tu caso, Logitech sí nos facilitó un precio de 213€ para el conjunto G27 en una nota de prensa emitida el día 26 de Agosto. Luego, en su web, hemos visto que indican un precio de venta de 349 € y nos hemos quedado tan perplejos como tú. Ya hemos corregido el error.

Betas masivas



¿De qué sirve que cada juego de Rol Online en desarrollo utilice a miles de jugadores en su fase beta durante meses y luego salga a la venta plagado de errores? Yo que ya soy talludito recuerdo los juegos de hace diez años y estaban mucho más pulidos, además de que utilizaban como "betatester" a cuatro monos... ■ Yago

R. ¿Cuatro simios para testear un juego? ¿Y salía bien? :) Hablando en serio, Yago, el género al que te refieres es, con mucho, el más complejo a la hora de presentar un producto final. Te aseguramos que cuando termina el período beta los desarrolladores toman nota de todas y cada una de las incidencias y opiniones, pero aún así es inevitable la presencia de errores inesperados. Entran en juego miles de factores, más aún con la imposibilidad de saber todas las reacciones humanas de los jugadores. Así que, ¡imagínate si la fase beta fuera minoritaria!

FORMIDABLE



Titulación oficial. Ya puedes estudiar una carrera completamente oficial mediante la que dedicarte a lo que más te apasiona: diseñar o programar videojuegos. El Centro de Estudios Superiores Internacionales (ESNE) en colaboración con la Universidad Camilo José Cela han puesto en marcha la licenciatura de cuatro años en "Ingeniería Multimedia y del Videojuego".

LAMENTABLE



Nosotros no seremos especiales. La jugosa edición "Prestige" de «Call of Duty. Modern Warfare 2» no se comercializará en versión de PC. Ni esta edición -famosa por incluir, entre otros extras, unas gafas de visión nocturna- ni tampoco la "Hardened", que incluye un estuche metálico, artbook y código para descargar el «Call of Duty» original. Pero, ¿qué les habremos hecho?

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Wolfenstein











La otra nota

¡No me canso de jugar!

¿Un 90? ¡Venga ya! Es el más divertido del año y lo de tener varias misiones abiertas y saltar de una a otra es un puntazo. Los poderes son geniales y los enemigos molan todo. ¡Ya os vale! ■ Raf Power

Sólo evaluas su jugabilidad, Raf, y nosotros calibramos más cosas a la hora de valorar un título. En este caso, las virtudes de su modo individual se oscurecen con su elevado precio o la falta de originalidad de los modos multijugador. **F.D.L. (Autor de la review)**



La otra nota

¿Ya se acabó?

No sé de dónde sacáis las diez horas, a mi no me ha durado ni ocho y se me ha quedado cara de tonto. El multijugador no dura mucho más, una tarde jugando y empezó a olerme. No es mal juego, pero... ■ Pedro Minguez

Decíamos ambas cosas, pero destacando la intensidad y diversión del modo individual, de ahí la puntuación. De todos modos... ¿seguro que encontraste todo lo que el juego esconde? **F.D.L. (Autor de la review)**

preguntas sin respuesta

¿Cúal...

será la consecuencia de los recientes despidos anunciados por la compañía noruega Funcom y que estarán acompañados del retraso de «The Secret World»?

¿Cómo...

serán los tres juegos en los que dice estar trabajando Will Wright desde su nueva compañía, Stupid Fun Club?

¿Cuál...

será el resultado de la nueva entrega de la veteranísima saga «Street Fighter» que ya está en camino tras el éxito de crítica y público recogido por el reciente «Street Fighter IV»?

¿Quién...

de los jugadores veteranos se resistiría al libro "Spectrum" que recoge las espectaculares portadas que Azpiri dibujó para algunos videojuegos de la era de los 8 bits?

¿Cómo...

celebrarán en EA la cifra de 2 millones de usuarios registrados en el juego de Acción gratuito «Battlefield Heroes»?

¿Qué...

editorial se animará a publicar en España "Dragon Age: The Calling", cuya historia es una "precuela" del nuevo juego de Rol de Bioware?

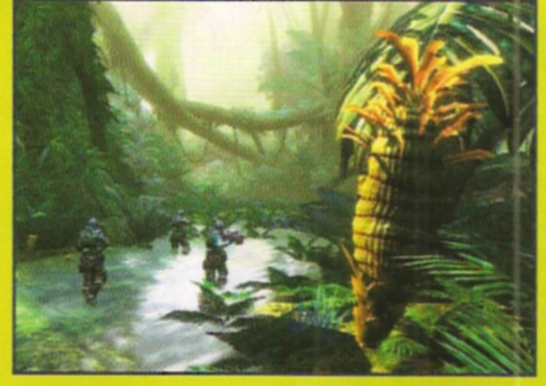
¿Cuándo...

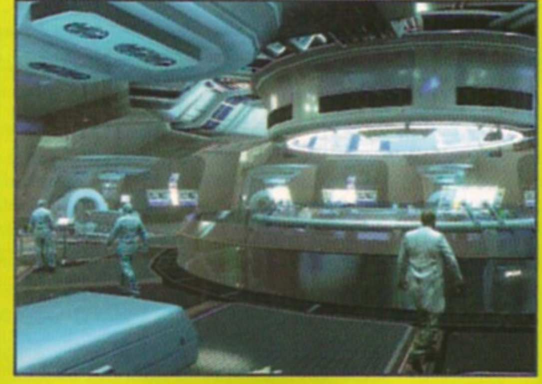
llegará un nuevo «Prince of Persia» ahora que el propio Jordan Mechner ha registrado el nombre «Prince of Persia. The Forgotten Sands»?

ACCIÓN VENIDA DEL FUTURO...

¡ESTO ES PANDORA! Pandora es un mundo cuyos recursos quiere explotar la RDA (Resources Development Administration), para la Tierra. El problema es que Pandora oculta secretos, y una civilización, los Na'vi, que no están por la labor.

UN MUNDO FASCINANTE. Recreado a imagen del Pandora cinematográfico, el mundo del juego incluirá, además, novedades sobre la película, en lo tocante a diseños, mitología Na'vi y otras criaturas.





¡Acción de cine para tu PC!

JAMES CAMERON'S AVATAR

La película más esperada del año está casi a punto. Pero lo mejor está por llegar... ¡a tu PC! Y es que si quieres saber lo que es Acción de cine, pero de verdad, nada mejor que descubrir lo que te espera en la adaptación a PC de "Avatar", llena de secretos sobre Pandora y firmada por el mismísimo Cameron.

Que es, posiblemente, la producción cinematográfica más esperada del año –por no decir de la década; la que James Cameron lleva sin hacer una peli nueva– no es descubrir nada nuevo. Pero "Avatar", la película, posiblemente no sea tan esperada ni significativa por su guión como por su tecnología. Se dice en los mentideros de la gente que sabe de esto del cine que "Avatar" puede suponer una revolución tal para la industria del séptimo arte como la que, en su momento, implicó el estreno de "Star Wars". Pero como lo nuestro no es el cine sino los juegos para PC, la pregunta es obligada: ¿será la adaptación a juego de PC tan espectacular, revolucionaria y flipante, como se presupone que será "Avatar", la película? ¡Descúbrelo tú mismo!

PANDORA TE ESPERA

El primer punto antes de entrar a "destripar" los secretos de «James Cameron's Avatar. El Videojuego» –cuyo nombre resumiremos a partir de ahora, lo entiendes, ¿verdad?– es importante. «Avatar» –mucho mejor así– será un juego de acción que NO estará basado en el guión de la película. Así que no interpretarás a Jake, el marine parapléjico de la peli, sino a otro personaje, Able Ryder. Y la acción no transcurrirá paralela a la del cine. El juego narrará hechos acontecidos dos años antes de lo que pasa en la película. ¿Una solución fácil para no descubrir la película antes de su estreno? (sí, el juego saldrá ANTES que la película). No, según sus creadores, ya que el mismo Cameron y el equipo de Ubisoft Montreal afirman que fue una decisión tomada al principio del desarrollo del juego, puesto que su intención era expandir el universo de "Avatar" y de Pandora, el planeta en que pasa todo.

De todos modos, quizá estamos dando demasiadas cosas por sentado respecto a Pandora y a "Avatar", y no vendrá mal dar un pequeño repaso para que no te pierdas en este espectacular mundo futurista creado por Cameron y su equipo.

LA CONQUISTA DEL ESPACIO

Es el futuro. La humanidad ha comenzado a colonizar planetas en el espacio exterior. La RDA (Resources Development Administration) ha puesto sus ojos en uno de los más prometedores en cuanto a su riqueza de recursos, flora, fauna y vida inteligente: Pandora. Pero es justo esa vida inteligente, la especie de los Na'vi, uno de los mayores problemas en la explotación de Pandora. Considerados una civilización primitiva, los Na'vi son formidables guerreros a los que la presencia humana no ►►

Viaja al planeta Pandora en el futuro y descubre un paraíso de Acción creado por James Cameron para el cine en 3D

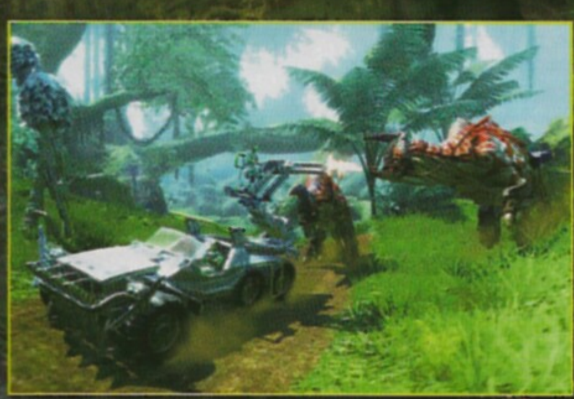
- **Género:** Acción
- **Estudios/Compañía:** Ubisoft Montreal
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Idioma:** Castellano
- **Fecha prevista:** Noviembre 2009
- avatargame.es.ubi.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción 100% que te meterá en la piel de un técnico de la RDA.
- Estará inspirado en la película de James Cameron, pero su guión narrará eventos dos años anteriores a la historia de aquella.
- La historia te obligará a elegir bando, entre la RDA y los Na'vi.
- Podrás manejar todo tipo de vehículos: mech, helicópteros y hasta las criaturas voladoras Na'vi.
- Habrá más de 20 habilidades por bando y hasta 60 armas distintas.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡La película del año, aún mejor en tu PC! Tan ambicioso y espectacular como el film de J. Cameron.



▲ ¡CÓMO SE LAS GASTAN EN PANDORA! Colonizar planetas no es fácil. Hay criaturas nativas hostiles y ni la tecnología bélica futurista puede con ellos...



▲ ¡DESCUBRE LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA! En «Avatar» viajarás al futuro creado por James Cameron para su peli, en un juego de acción espectacular.





▲ PANDORA, INFIERNO Y PARAÍSO. La enorme belleza gráfica de «Avatar» te pasará desapercibida en más de una ocasión por la intensa acción del juego.



▲ ¡TENER ARMAS NO BASTA! Aunque los Na'vi parecen primitivos sus recursos serán suficientes para plantar cara a la RDA. ¿Quién ganará la batalla?



▲ ¡ARMAMENTO DEL FUTURO CONTRA GUERREROS PRIMITIVOS! El conflicto entre humanos y Na'vi te descubrirá secuencias de acción sorprendentes. ¡¿Helicópteros y dragones?!



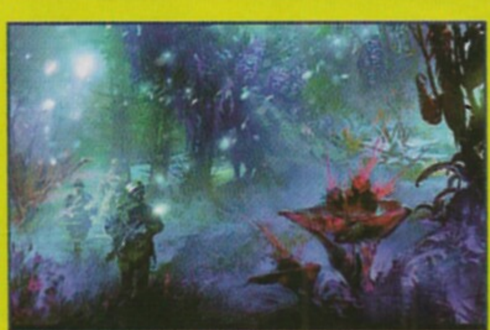
▲ ¡UN ESPECTÁCULO DE CINE! El fascinante universo futurista creado por James Cameron y su equipo está siendo recreado, con aportaciones originales, además, por el estudio de Ubisoft Montreal, de manera increíble.

RECREANDO PANDORA EN PC

¿UN INFIERNO O UN PARAÍSO? Aunque en la película –y en el juego– Pandora aparece inicialmente como un lugar hostil para los humanos, el mismo James Cameron advierte que, a medida que avance la historia, se descubre como un auténtico paraíso, lleno de belleza y sorpresas.

CRIATURAS, JUNGLAS, DÍA Y NOCHE. Si la creación de Pandora en el cine será espectacular –sobre todo con la versión 3D–, el juego no le andará a la zaga. Los cambios entre ciclos nocturnos y diurnos serán alucinantes, con el añadido de que los animales también mutarán su apariencia con la iluminación, adaptándose.





▶ Pandora será un escenario espectacular repleto de detalles nunca vistos antes en un juego.

▶▶ hace demasiada gracia, así que el conflicto está servido. Sin embargo, quizá no todo sea tan simple como parece y puede que unos cuantos marines y una tecnología bélica superior por parte de los humanos no basten para superar el problema Na'vi...

El punto de partida no puede ser más simple, como puedes ver. Una historia de ciencia ficción repetida una y mil veces en la pantalla grande en sus apartados más básicos. Lo original del caso es que "Avatar" toma, en el cine, el referente de un personaje parapléjico, el marine Jake, que debe trasladar su conciencia –la ciencia del futuro es la leche– a un avatar, un cuerpo Na'vi creado genéticamente, para cohabitar con los nativos de Pandora. Pero como el guión de la peli va por otro lado, dejaremos aquí la cosa.

El caso es que en «Avatar», el juego, como ya te hemos dicho, el guión será distinto. Serás Able Ryder, un experto en señales que viaja desde la Tierra para localizar en Pandora cierto lugar sagrado. Si la RDA controlase esa localización, arrebataría a los Na'vi el dominio de Pandora.

ACCIÓN EXPLOSIVA

La estética de Pandora es única. Es un planeta jungla habitado por hostiles criaturas que, en sus ciclos de día y noche, cambia por completo. Pasa de un aspecto "terrestre" diurno a una fiesta de bioluminiscencia por las noches. Y no hablamos sólo de la flora, puesto que los animales se camuflan usando la misma técnica.

Ahí llegarás tú manejando a Able, en un diseño basado en una perspectiva de juego en ter-

▲ ¡MECHS EN LA JUNGLA! Pues sí, a veces no te queda otra que usar uno de estos pedazo de brutos mecánicos para combatir a las bestias más feroces de Pandora. A ver cómo, si no, te ibas a quitar de en medio a un bichejo como éste.



▲ ¡ESTO ES UNA FIESTA! De noche, Pandora se transforma y se convierte en una auténtica feria de colorines y bioluminiscencia. Lo malo es que los bichos, como estos Viper Wolves, se camuflan con la misma técnica y casi no se ven...

En cierto momento del juego tendrás que elegir si continúas del lado de la RDA o ayudas a los Na'vi en su lucha

cera persona. Como en Pandora nada será sencillo, tendrás que enfrentarte a tiro limpio con el entorno y con los Na'vi. Usando decenas de armas distintas, lo que incluirá, por ejemplo, jeeps, helicópteros de combate -para combatir a los Na'vi montados en una especie de dragones voladores-, "mechs" descomunales y cobertura aérea -¡podrás pedir bombarderos a tu base!- tendrás que abrirte paso en tu búsqueda, eligiendo tu propio camino -sí, podrás escoger rutas diferentes- y conquistando puntos estratégicos por el escenario. Para ello contarás también con la tecnología bélica personal más puntera de la galaxia: un traje AMP que te permitirá, por ejemplo, camuflarte con tecnología óptica en el escenario.

Así, te moverás por los dieciséis entornos distintos del juego y usarás tácticas como el sigilo y la habilidad de repulsa -una combinación perfecta para aniquilar Viper Wolves, unos bichos con muy malas pulgas que atacan en manada-, aunque algunas no te servirán contra los animales más grandes, como el Hammerhead, una especie de mastodonte prehistórico al que le encanta embestir.

¿DE QUÉ LADO ESTARÁS?

Si todo esto, por la razón que sea, te supiera a poco, «Avatar», además, te ofrecerá otro aliciente. Llegará un momento en el juego en que tendrás que decidir cuál, RDA o Na'vi, es el bando adecuado... Sí, podrás luchar por unos u otros. ¿Implicará esto que podrás usar un avatar y convertirte en un Na'vi? Pues sí, amigo. Y no sólo en el modo multijugador -que está claro que sí-. Hasta 20 habilidades distintas tendrá cada bando. Y tú decidirás su futuro. Bueno, el suyo, el tuyo, el de los Na'vi y el de Pandora tras una batalla que será el prólogo de lo que te espera en la película de James Cameron.

Por cierto, ¿te has fijado que los Na'vi nativos tienen cuatro dedos en sus manos y el avatar Na'vi "humano" tiene cinco? Qué curioso, ¿no? ■ F.D.L.



CON EL SELLO "CAMERON"

"DIOS" DA SU VISTO BUENO. «James Cameron's Avatar. El Videojuego» ha sido creado codo con codo con el equipo de la película, y el mismísimo Cameron ha supervisado todo el desarrollo y dado su aprobación a cada detalle de lo que verás en tu PC.

EN AMBOS SENTIDOS. El equipo de la película y el del juego han estado intercambiando diseños, datos e información sobre Pandora y los guiones de ambos proyectos, adaptándolos a sus respectivos trabajos.



- Género: Rol/Acción
- Estudios/Compañía: Deck 13/dtp Entertainment
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Noviembre 2009
- www.venetica-game.com

LAS CLAVES

- Será una mezcla de Rol y Acción, ambientado en una fantástica Venecia, en el siglo XVI.
- La protagonista será Scarlett, una joven que descubre ser la hija de la encarnación de la Muerte en nuestro mundo.
- Dispondrás de varios poderes especiales, como la habilidad de resucitar bajo ciertas circunstancias.
- El mundo de juego será abierto y podrás explorar con libertad la ciudad y gran parte de sus edificios.

PRIMERA IMPRESIÓN

¿La sustituta de Lara Croft? Una aventura llena de emoción para una nueva heroína con gran carisma.

Venetica

¡Estás de muerte, Scarlett!

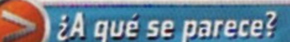
¡Que tiemble Lara Croft! Scarlett se acerca a tu PC. Es tan lista, tan guapa y tan guerrera como ella y, además, su padre también está muerto. Bueno, más bien... es la Muerte. Sí, sí, la Muerte. ¡Qué cosas tan raras pasan en la Venecia del siglo XVI!

Aunque lo de las heroínas no es la norma en los juegos para PC, y en el mundo del Rol menos aún, la propuesta de «Venetica» es meterte en la piel de una chica de armas tomar, en pleno siglo XVI y en una muy particular ciudad de Venecia. Sin embargo, lo que en apariencia puede resultar bastante "normal" para el guión de un juego, deja de serlo en cuanto te vas enterando de ciertos detalles de la historia de «Venetica». Por ejemplo, que en la ciudad se desarrollan unas luchas por el poder bastante inusuales, con poderes sobrenaturales de por medio y una inquietante orden formada por nigromantes como principal instigadora de acontecimientos de lo más nefasto. Orden que, además, también parece estar detrás del asesinato del novio de Scarlett, la chica en cuestión que viene a plantar batalla en tu PC en las próximas semanas, armada de un pedazo de espadón que asusta, unos cuantos poderes especiales y el pedigrí que da ser hija de la mismísima Muerte.

EN BUSCA DE VENGANZA

Pues sí, como acabamos de mencionar, «Venetica» arrancará con un asesinato. Así, para empezar fuertecito. Scarlett y su chico, Benedicto, se procuran carantoñas y hacen planes de futuro en su pueblecito, cuando un grupo de soldados de la orden de los nigromantes asalta el lugar y empiezan a masacrar a su población. Benedicto, arrojado él,

Viaja a la Venecia del siglo XVI y salva al mundo de un nigromante loco, metida en el pellejo de... ¡la hija de la Muerte!





Jack Keane

La aventura de Deck 13 ofrece un diseño artístico en una línea similar a la de «Venetica».



The Elder Scrolls IV Oblivion

El Rol fantástico más logrado para PC, y mucho más profundo.



Combates, magos, hechizos y extraños fenómenos sobrenaturales te esperan en el Rol de «Venetica».

Las heroínas no sólo se hacen luchando, también explorando.

¿Sabías que...

...los creadores de «Venetica» viajaron a Venecia para grabar en vídeo los canales y recrearlos en el juego, junto a la arquitectura de la ciudad?



¡La Cuchilla Lunar! La "Moonblade" de las leyendas "veneticanas", ahora está en tu poder, Scarlett. ¡Úsala bien!



¡Ay!, ¿qué te pasa, Scarlett? ¡Ah, que te has muerto! Eso no es nada, mujer, ¿no ves que puedes resucitar?

se lanza a combatirlos para acabar, bueno, ya sabes... muerto. Lo que pasa es que en «Venetica» la línea que separa el mundo mortal del otro barrio es más bien fina. Tanto que, de hecho, la traspasarás, en ambos sentidos, varias veces a lo largo de la aventura en que llevarás a Scarlett a descubrir la verdad de lo que está ocurriendo y, de paso, a cumplir con su venganza contra aquellos que han roto sus sueños de felicidad junto a Benedicto. ¿Estás listo para viajar al siglo XVI?

EL FRÁGIL EQUILIBRIO

Y es que el mundo de «Venetica» no será tan normal como te podías pensar al leer eso de Venecia, el siglo XVI y demás. En esta Venecia, de hecho, nada será normal. Para empezar, el mundo sustenta un equilibrio entre el lado mortal y el de los que han pasado a mejor vida gracias a que un consejo de elegidos, el Corpus, ▶▶

AVENTURAS EN VENECIA

Venetica

UNA VENECIA UN TANTO ATÍPICA será el escenario principal de las aventuras de Scarlett en «Venetica». Una ciudad que no estará calcada de la realidad pero cuyo estilo y ambientación serán inconfundibles. Allí, Scarlett se las verá con nigromantes, magos, extrañas y fantásticas criaturas y será capaz de moverse entre los planos mortal y espiritual como si fuera lo más normal del mundo. Todo, para descubrir una terrible conspiración que afecta a la existencia misma del Universo. Y, en medio, la tragedia personal de Scarlett, que se ve metida en todo este fregado tras el asesinato de su prometido. Aunque tú podrás ayudarla en su venganza...

UNA CHICA CON RECURSOS



LOS ATRIBUTOS BÁSICOS de Scarlett en «Venetica» serán un tanto atípicos. La Energía Mental o el nivel de "penumbra" son buenos ejemplos, aunque es comprensible ya que se trata de un personaje único, en el que sólo la configuración de habilidades te permitirá personalizar tu estilo de juego.



LAS HABILIDADES disponibles serán tan originales como los atributos mencionados, y se dividirán en dos grandes grupos: mentales y físicas. Las físicas afectarán, básicamente, al combate, y serán más "normales". Las mentales... bueno, puesto que eres la hija de la Muerte, ya puedes imaginar...



Algunas veces tendrás que forzar cerraduras para acceder a objetos o información. Estos dos te enseñarán.



Estos tipos del sombrero estrambótico son nigromantes de una orden secreta. ¿Qué será lo que quieren de Scarlett?



¡Papá! ¡Mamá! ¿Cómo se le puede llamar a la Muerte si eres su hija? Sea como sea... ¡mira que es raro todo esto!

¿Sabías que...

...una de las influencias en el diseño del juego han sido las novelas de Terry Pratchett, el creador de "Mundodisco"?

▶▶ selecciona cada cierto tiempo a un hombre como la encarnación de la Muerte en la dimensión de los vivos. Sí, vale, te suena retorcido, ya lo sabemos. A nosotros también nos pasa, pero es que en «Venetica» las cosas son así, chico.

El problema es que la última Muerte, Víctor, es un nigromante chiflado que quiere todo el poder para sí, el mortal y el inmortal. Y ha empezado a corromper almas, asesinar gente y desequilibrar la balanza entre ambos planos de existencia. En medio de semejante lío a Scarlett y su novio les ha tocado sufrir las consecuencias de las locuras de Víctor, pero... ¿seguro que ha sido por casualidad? Quizá no pienses lo mismo cuando sepas que Scarlett es hija de una de las encarnaciones de la Muerte y posee algunos de sus poderes, como atravesar la frontera entre un lado y otro, y algunos más que irás descubriendo cuando juegues.

UNA HEROÍNA POCO USUAL

Scarlett será un personaje poco común en esto de los juegos de Rol. Primero, una chica como protagonista, lo que se sale de lo habitual. Segundo, como es evidente, no será un tipo de personaje "flexible" en su apariencia. Está claro que la elección de vestuario, clase, género, etc. es algo que en «Venetica» no tendrá cabida. Pero en el resto de características típicas del género el nivel de personalización sí será más elevado, aunque limitado a dos grandes grupos: características físicas y mentales.

El apartado de características físicas definirá los parámetros en que prepararás a Scarlett para el combate. Y es que la lucha a espada –principalmente– será la base de la acción en «Venetica». La harás más fuerte, más hábil en el manejo de las armas, etc. Por otro lado, las habilidades mentales definirán los poderes sobrenaturales y mágicos de la protagonista.

MEZCLA DE GÉNEROS

Aunque, en esencia, «Venetica» se definirá como Rol, el apartado de Acción tendrá un importante peso específico en el conjunto. Además, aspectos más propios de aventuras, como los puzzles, u otros menos susceptibles de ser encasillados en un género, harán del juego, en la práctica, una mezcla de géneros de lo más diverso, y de lo más atractivo, dicho sea de paso. ¿Qué, te apetece darte una vuelta por el siglo XVI de la mano de Scarlett?

■ F.D.L.

La mezcla de Rol y Acción definirá todo el desarrollo de la historia en «Venetica»



- Género: Rol
- Estudios/Compañía: Larian Studios/dtp Ent.
- Distribuidor: Koch Media
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Octubre 2009
- www.divinity2.com

Divinity II Ego Draconis

De dragones y guerreros...

¿La eterna lucha entre el Bien y el Mal? Hombre, que te maten a la novia, como le pasó a Damian, no es algo precisamente agradable, pero de ahí a arrasar Rivellon, esclavizar a los Caballeros Dragón y liarla parda una vez más... ¡Relájate, Damian!

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol, Acción y Aventura en el fantástico mundo de Rivellon.
- Continuará la historia de los juegos anteriores, con Damian como tu gran enemigo.
- Podrás desarrollar tu personaje en base a cinco clases.
- Te permitirá convertirte en dragón, cuando avances lo bastante en el juego.
- Su duración será de entre 25 y 50 horas, según te centres en la trama principal o lo recorras entero.

PRIMERA IMPRESIÓN

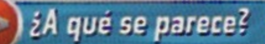
Rol, batallas y dragones. Seguirás explorando Rivellon, en una aventura épica y espectacular.

El mundo de Rivellon quizá no tenga tanta fama como la Tierra Media. A lo mejor no posee el glamour de Cyrodiil y puede que esté lejos de ser considerado un igual al universo de los Reinos Olvidados, pero tras las entregas anteriores de «Divinity» –«Ego Draconis» es una segunda parte pero existen dos juegos precedentes–, Rivellon adquirió, por derecho propio, la consideración de un auténtico clásico en el mundo de los juegos de Rol para PC. Y, lo que es mejor, claro, es que dentro de poco llegará hasta tu disco duro un nuevo juego ambientado en tan peculiar niverso, en el que la épica "dragonil" continuará con una epopeya protagonizada por casi los mismos actores –sobre todo por el bando de los malos– que «Divine Divinity» y «Beyond Divinity». Una noticia estupenda que se resume en: acción, caos, estirpes malditas, espadas, magia y dragones. Muchos, muchos dragones.

DAMIAN, EL MALDITO

Los primeros compases en «Divinity II. Ego Draconis» te sumergirán en un Rivellon que está al borde del colapso, tras numerosas guerras. Un Rivellon cuyos habitantes se ven atrapados en un tira y afloja entre dos facciones, la Nueva Orden y la Legión de Héroes, ambos aspiran a dirigir Rivellon, ahora que los dragones prácticamente se han extinguido, tras que Damian, el "innombrable", la liara parda. Ahora, tras haber sido desterrado, ha

Combate al Mal que asola Rivellon, usa espada, magia y conviértete en dragón en una aventura épica de Rol y Acción





Risen

Otro mundo de fantasía lleno de enemigos, aunque con un tono más real y menos épico.



The Elder Scrolls IV Oblivion

El juego de referencia, en la actualidad, en Rol de fantasía.



¡De nuevo en Rivellon! Convertido en matadragones amnésico empezará tu nueva aventura rolera en este mundo fantástico.



Esqueletos, fantasmas, trolls, gnomos... ¡aquí habrá de todo!

¿Sabías que...

...en la versión española de «Divinity II» han participado más de 40 actores para poner la voz a los cerca de 400 personajes que aparecen?

El combate –con espada, arco o magia– será uno de los pilares básicos para tu evolución en el juego.

Secundarios a tutiplén y multitud de diálogos no te faltarán en el juego.

vuelto controlando los destinos de los Caballeros Dragón, lo que ha provocado una nueva guerra entre éstos y los matadragones. El resultado es que Rivellon no está en su mejor momento, precisamente, y que los Caballeros Dragón prácticamente se han extinguido. Sólo queda uno... bueno, una. Y Damian, claro. Y tú, acabas de llegar como matadragones amnésico –cuando juegues, te enterarás por qué– para intentar poner un poco de orden junto a los tuyos en este castigado lugar. Lo que está por ver es si lo conseguirás, claro.

LA MALDICIÓN DEL DRAGÓN

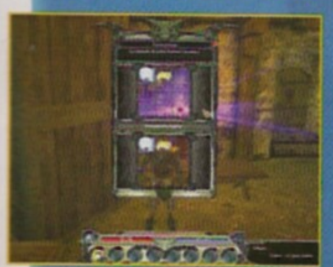
«Divinity II» arrancará como un juego de Rol canónico, incluso antes de que de comienzo su historia, esto es: creación de un personaje a tu medida, con unas características físicas y habilidades básicas ▶▶





LA PERSONALIZACIÓN DE TU PROTAGONISTA en «Divinity II» será, como era de esperar, casi total, aunque gran parte de sus principales características no serán definidas de inicio, sino a medida que juegues. Las cinco clases básicas (Mago, Guerrero, Sacerdote, Arquero y Matadragones) se desarrollarán para tu personaje en base a la distribución de los puntos de experiencia acumulados para estas maestrías, parate de los destinados a las habilidades básicas –que van por otro lado– de Energía, Fuerza, Destreza, Inteligencia y Vitalidad. Pero, además, es que podrás incluso cambiar el aspecto físico de tu personaje... ¡y hasta el sexo!, en cualquier momento del juego, siempre que localices a un mago que pueda efectuar el hechizo pertinente.

EL ESFUERZO SÍ COMPENSA



¡ELIGE TU RECOMPENSA! Como viene siendo habitual en el género, tanto en su vertiente "on", como "offline", una vez completada cada una de las numerosas misiones del uego, accederás a recompensas que podrás seleccionar, de entre varias posibilidades, para ayudar en la personalización de tu personaje.



LOS LOGROS. Asimismo, «Divinity 2» ofrecerá un sistema de logros, al estilo de, por ejemplo, «Risen», desbloqueando premios a medida que avances y consigas finalizar con éxito tus misiones. Irán desde los más sencillos, inicialmente, hasta aquellos que sólo abrirás una vez llegues a nivel máximo.



Las tierras de Rivellon estarán llenos de bestezuelas que sirven para ir ganando experiencia... ¡y dinerito fresco!



¡Volaaare, oh, oh! Sin duda, lo de poder convertirte en dragón será uno de los puntazos de «Divinity II».



¡Podrás crear criaturas! Un detalle muy original y lleno de posibilidades.

¿Sabías que...

...pese a los múltiples caminos que seguir, habrá un final único, ya que la historia continuará en un nuevo juego?

configuradas a tu gusto, y que luego evolucionará, según se desarrolle la acción y tus preferencias de juego, hacia un sacerdote, guerrero, mago, arquero o... matadragones, tu clase inicial. Pero la cosa tiene su miga, porque tras las primeras pocas horas de juego algo le dará la vuelta a la tortilla: tu encuentro con Talana, la última de los Caballeros Dragón, que antes de morir te traspasará su esencia, lo que te convertirá en... sí, dragón. Una curiosa ironía, como ella misma te dirá, que un matadragones acabe convertido en lo que persigue. Pero, justo aquí, es donde dará comienzo lo más interesante de «Divinity II». Y es que las innumerables misiones de «Ego Draconis», las ramificaciones que puede tomar la acción según como resuelvas cada misión, los personajes a que te unas o combatas, y las distintas habilidades que desarrolles, conseguirán que disfrutes una fantasía heroica alucinante en un juego que podrá llegar hasta unas cincuenta horas, sin mucho problema.

ESPADAS Y HECHIZOS

Al poquito de comenzar, tendrás que decantarte por una u otra facción, Nueva Orden o Legión de Héroes, lo que te abrirá un camino a seguir u otro en la historia. Pero realmente será el enfrentamiento con Damian y sus seguidores lo que dará "chicha" al juego. Un enfrentamiento que te llevará a poseer tu propia torre fortaleza en la que distintos "ayudantes" te facilitarán determinadas tareas –buscar objetos, ingredientes para hechizos, etc.– o te permitirán, por ejemplo, hasta cambiar de apariencia física, si es que te apetece o determinada misión te invita a ello.

De todos modos, las habilidades desarrolladas por tu personaje a lo largo de la aventura serán las que dominarán la acción. Convertido en guerrero o mago, tendrás que luchar, y cómo, en misiones de lo más "normal", contra guerreros, monstruos y fantasmas, o tendrás que moverte leyendo mentes, encontrando objetos y "desfaciendo" entuertos. Las misiones más épicas te convertirán en dragón y te llevarán a... bueno, eso ya lo descubrirás.

«Ego Draconis» se perfila como uno de los juegos más interesantes de fin de año, y encima saldrá a un precio irrisorio de 20 euritos. ¡Qué buena pinta tiene! ■ F.D.L.

Podrás crear criaturas que lucharán a tu lado combinando partes de cuerpos muertos y usando la necromancia

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 — **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 — **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 — **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 — **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 — **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 — **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

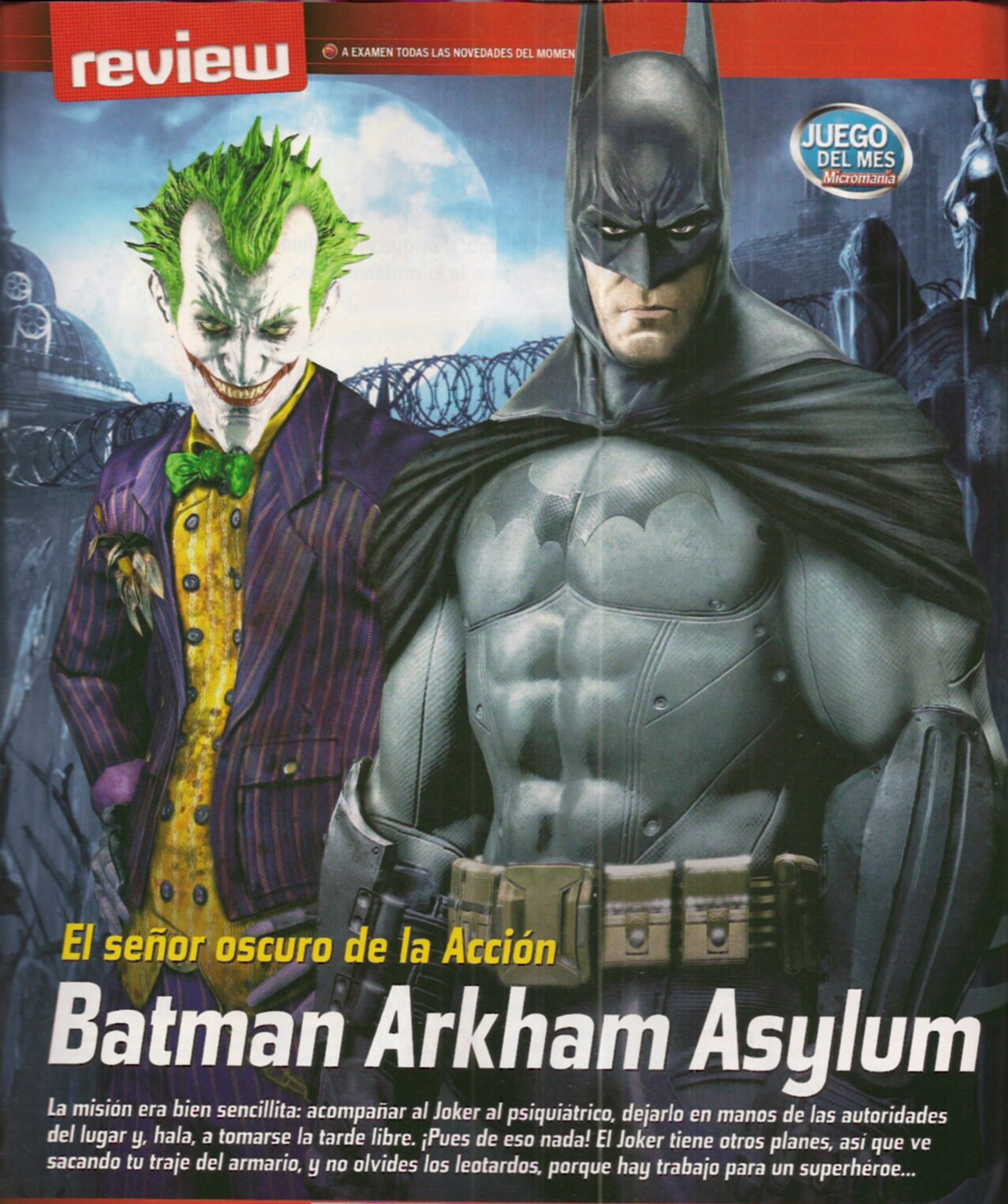


JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.



3 7 12 16 18 — A B C D E F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



El señor oscuro de la Acción

Batman Arkham Asylum

La misión era bien sencillita: acompañar al Joker al psiquiátrico, dejarlo en manos de las autoridades del lugar y, hala, a tomarse la tarde libre. ¡Pues de eso nada! El Joker tiene otros planes, así que ve sacando tu traje del armario, y no olvides los leotardos, porque hay trabajo para un superhéroe...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16
- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Rocksteady/Eidos
- Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.batmanarkhamasylum.com Mucha información sobre el juego, noticias y descargas

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 2 (Campaña y Desafío)
- **Tiempo de juego:** unas 10 horas
- **Mejoras disponibles:** 20
- **Personajes:** 42
- **Desafíos de Enigma:** 240
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Intel Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon 64 3500+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 o ATI 1300 128 MB

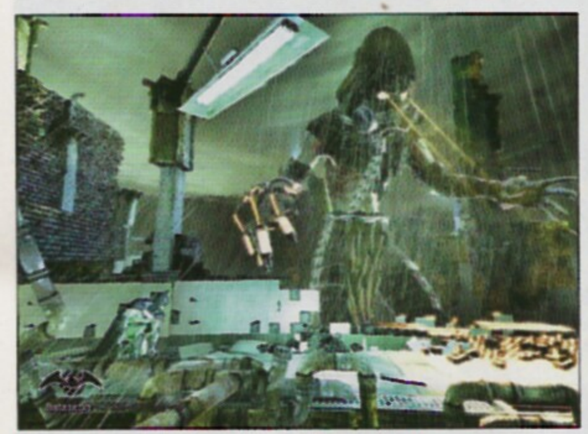
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core Duo 3 GHz o Athlon 62 X2 4600+
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 o Radeon 3870 256 MB



▲ Las medidas de seguridad en el traslado del Joker han sido extremas, pero no suficientes para evitar su fuga. ¡La que acaba de liar!



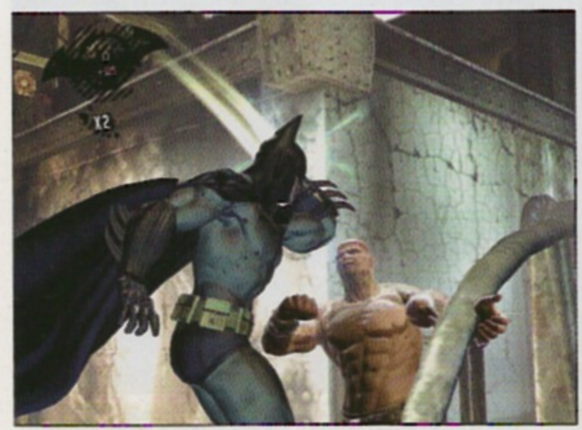
▲ El Psiquiátrico Arkham ha sido tomado por los mismos malhechores que permanecían encerrados allí y, bajo el liderazgo del Joker, han comenzado a sembrar el caos en la institución. ¡Sólo Batman puede detenerlos!



▲ No, no es que hayan diseñado mal al Espantapájaros, es que su enfrentamiento con Batman está plagado de extraños fenómenos.



▲ Puedes aproximarte al enemigo de diferentes maneras, ya sea directamente, empleando tácticas de sigilo o estableciendo trampas.



▲ Las diferentes mejoras que se pueden comprar te ayudan a aumentar tus combos y habilidades especiales, para dar más caña a los enemigos.

Pese a que Batman es uno de los superhéroes más carismáticos del cómic, pocas de sus incursiones en el PC han alcanzado un gran éxito, limitándose a juegos entretenidos pero sin mucha chicha. Sin embargo, ahora que el personaje vuelve a estar de moda gracias al éxito de sus dos últimas películas, los chicos de Rocksteady han querido realizar el juego definitivo de Batman, para lo que han reflejado el tono serio y oscuro de las películas de Christopher Nolan. El resultado: el mejor Batman que ha salido hasta la fecha.

Encarna al famoso Hombre Murciélago y recorre los pasillos y pabellones del psiquiátrico Arkham en busca del Joker

DUELO DE TITANES

El Psiquiátrico Arkham es el lugar donde acaban casi todos los malhechores a los que se enfrenta Batman. Y es allí a donde se dirige nuestro héroe acompañando a su archienemigo, Joker, después de capturarlo con éxito. Sin embargo, Joker ha elaborado un plan de fuga, y nada más llegar logra escapar de sus guardias. Es ahí donde arranca la aventura, pues Batman debe recorrerse el psiquiátrico y la isla donde está, tratando de detener al Joker y evitar lo que sea que esté planeando.

En tu periplo por el lugar, debes enfrentarte a un ejército de malhechores que Joker ha liberado y que no sienten mucha simpatía por Batman. La mayoría son matones de poca monta, pero también están los grandes supervillanos: Hiedra Venenosa, Cocodrilo Asesino, el Espantapájaros y muchos más.

Para ocuparse de ellos, Batman debe recurrir a las artes marciales y a los utensilios de su cintu- ▶▶

La referencia

Prince of Persia



- **La ambientación de ambos** es muy distinta, pero los dos usan acrobacias y combate.
- **«Prince of Persia» es más lineal,** mientras que en «Batman: Arkham Asylum», existe gran libertad de acción.
- **Ambos poseen una calidad gráfica espectacular,** pero en el caso de «Batman: Arkham Asylum» todo está a un nivel mucho más elevado.





▲ Los "gadgets" son de gran utilidad durante el juego, como el Batarang, que puede servir para pelear o activar controles.



▲ Además de los matones de bajo rango, también tienes que vértelas con los supervillanos, que requieren maniobras especiales para poder derrotarlos. ¡Pero nada que no pueda manejar un superhéroe como Batman! ¿Verdad?



▲ Gracias a su capa, Batman puede planear y aterrizar sin sufrir daños o caer sobre sus enemigos sin que se den cuenta. ¡Chúpate esa!

▲ La calidad gráfica de «Batman. Arkham Asylum» es algo alucinante. Si puedes poner a tope todos los efectos visuales, vas a disfrutar un juego impresionante.

NO TODO ES COMBATIR



«BATMAN: ARKHAM ASYLUM» ES ACCIÓN, sobre todo, pero también hay cabida para la investigación. Por suerte, dispones de la más moderna tecnología para afrontar estas situaciones, como un visor especial que te permite, por ejemplo, seguir un rastro por el olor. También es muy útil para preparar el plan de ataque contra un grupo de enemigos, ya que permite ver a través de las paredes.

►► rón. Con ese fin, dispones de una serie de combos que permiten realizar ataques de mayor o menor complejidad, y que se pueden adquirir comprando mejoras con los puntos que se obtienen en el juego. Las mejoras también incrementan la resistencia del traje y la efectividad de los "gadgets".

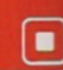
LIBERTAD DE ACCIÓN

No todo tiene por qué resolverse con ataques directos, ya que si por algo se caracteriza Batman es por su capacidad de usar la oscuridad en su propio beneficio. La libertad de acción es enorme y se trata sin duda de uno de los puntos fuertes del juego. Así, es posible subir a los salientes y lanzarte planeando sobre tus enemigos o utilizar el garfio para dejarlos colgando como una pescadilla, por ejemplo. A veces es necesario actuar así, ya que algunos han tomado rehenes, y si te ven llegar no dudan en acabar con sus vidas.

Esta libertad de acción se ve acentuada gracias al magnífico diseño de los escenarios, que además de poseer una calidad gráfica envidiable, han sido creados para que existan varias formas de resolver una situación: esquinas en las que esconderte, estatuas sobre las que acechar desde las alturas y conductos para rodear a tus enemigos, etc.

CALIDAD DE LUJO

Si aún no estás convencido, espera a que te describamos su apartado





▲ Utilizar las alturas y balancearte de una esquina a otra es uno de los mejores recursos de Batman. Además de servir para atacar sin ser detectado, también te permite acceder a zonas del psiquiátrico inaccesibles de otro modo.



▲ Casi todos los escenarios han sido diseñados para que siempre haya más de una forma de atacar a los enemigos. Cualquier esquina, trampilla, saliente o estatua puede ayudar a nuestro héroe a derrotar a sus oponentes.

La libertad de acción en el juego es casi absoluta y te permite afrontar cada situación como mejor te parezca

técnico. La calidad gráfica obtenida es alucinante. Ya hemos hablado de los escenarios, que gracias a los efectos de iluminación resultan impresionantes, pero se lleva la palma el diseño de los personajes, que han sido modelados con un detalle enorme. Aunque, eso sí, parece que ese mimo sólo se ha aplicado a los personajes principales, ya que los secundarios no están tan detallados.

Mención especial merece también el audio, y es que aunque aquí no podremos disfrutar del doblaje en inglés (que según dicen es magnífico), tampoco nos podemos quejar, ya que el doblaje al castellano es sencillamente soberbio, e incluye al mismo actor que prestó su voz a Batman en las películas.

Con «Batman: Arkham Asylum», Rocksteady Studios ha conseguido lo que casi nadie ha logrado hasta ahora: hacernos sentir como si realmente estuviésemos en la piel del superhéroe. La pega es que se nos acaba haciendo corto y no existe modo multijugador que nos permita seguir disfrutando de él, pero si quieres una obra maestra que te mantenga pegado durante horas a la pantalla, no encontrarás una opción mejor. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Assassin's Creed**
  También con un personaje acrobático y gran libertad de acción, ambientado en la Edad Media.
  ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96
- **T. Raider Underworld**
  Recorre los escenarios más espectaculares con la superheroína por excelencia de la Acción.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93



▲ A lo largo del juego hay momentos en los que puedes salir al exterior y recorrer la isla en la que se encuentra el psiquiátrico.

OSCURO, PERO DE VERDAD



PARA QUE LOS ESCENARIOS ESTUVIERAN ACORDE con el tono oscuro que se ha dado al juego, se ha intentado que el entorno sea lo más opresivo posible haciendo con la iluminación y las texturas. En ningún momento te sientes cómodo deambulando por el psiquiátrico, como si reflejara la locura de sus inquilinos en el ambiente.

INCLUSO HAY MOMENTOS DE MIEDO, más que de incomodidad. Es especialmente cierto en el enfrentamiento con el Espantapájaros, cuando debes afrontar situaciones más allá de la lógica. ¡No importa lo preparado que vayas, dan ganas de dar la vuelta y salir pitando!

Nuestra Opinión

***CONVIÉRTETE EN SUPERHÉROE.* Prepárate para la aventura más espectacular de Batman. Recorre Arkham tras la pista del Joker y enfréntate a sus secuaces, bien directamente o utilizando tus habilidades de infiltración.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La libertad de acción, que permite decidir cómo resolver cada combate.
- La ambientación oscura y opresiva que empapa a todo el juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Algunos personajes secundarios han sido modelados con poco detalle.
- ¡Qué pena que no tenga multijugador! ¡Hubiese sido la guinda del pastel!

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡GOTHAM TE NECESITA!* **Escenarios sobrecogedores y acción total para uno de los bombazos del año. Divertido, espectacular y con gráficos de infarto.**



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

El mundo antiguo a tus pies

Sparta II
Las Conquistas de Alejandro Magno

Diez años que asombraron al mundo: revueltas, traiciones, alianzas, asedios, batallas épicas... sigue a uno de los mitos de la estrategia militar, Alejandro Magno, y ayúdale a conquistar medio mundo.



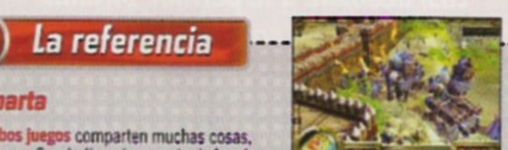
▲ Cargas, fortificaciones, asedios, elefantes y camellos... las batallas del Mundo Antiguo eran así de emocionantes y así las revivirás en «Sparta II».

Debes reconocer que, si tienes vocación de llegar a general, es una carrera exigente: ingresar en el ejército, ascender peldaños en el escalafón, participar en maniobras y operaciones militares en las que eres el último mono... y si encima lo que a ti te mola es lo de tener 40.000 soldados de infantería a tu mando, un puñado de barcos, unidades de caballería y libertad para conquistar el mundo, vas a tardar aún más. Claro que, está el camino fácil: vivir la campaña militar más famosa de la Historia antigua ocupando un puesto para el que no piden experiencia profesional ni preparación académica. ¿Quieres ser Alejandro Magno?

UN GENERAL DE LEYENDA

Desde que ascendió al trono de Macedonia tras el asesinato de su padre el rey, las cosas no fueron fáciles para el mítico general: que si los tracios se sublevan, que si los persas, que si los egipcios... fueron diez años de batallas, conquistas y combates que han pasado a la historia gracias a la brillantez de Alejandro como estratega. Por eso es el personaje

> La referencia



Sparta

- **Ambos juegos** comparten muchas cosas, aunque «Sparta II» reduce parte de la microgestión en beneficio de las batallas.
- **El primer «Sparta»** ofrecía tres campañas con espartanos, persas y egipcios y «Sparta II» presenta una gran campaña protagonizada por Alejandro Magno.
- **La estrategia de los dos** es accesible –y divertida– para todo tipo de jugadores.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 12
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: World Forge/FX Interactive
- Distribuidor: FX Interactive — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible — PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.fxinteractive.com En el momento de la review, aún no había un espacio para el juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Civilizaciones:** 5
- **Niveles de héroe:** 10
- **Grupos de habilidades:** 3
- **Habilidades de combate:** 18
- **Recursos:** 2 (oro y mineral)
- **Batallas de la campaña:** 18
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, ATI Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce series 6/7/8
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 o equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 8, 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Recluta, entrena y dirige a tu ejército encarnando al mayor estratega de la Historia. El inmortal Alejandro Magno protagoniza «Sparta II», un juego de Estrategia histórica que te hará vibrar al mando de cinco civilizaciones.



▲ Las fortificaciones juegan un papel importante en algunas batallas de «Sparta II». Si las cosas se ponen difíciles será la hora de utilizar las máquinas de asedio.



▲ Los barcos sirven como transporte, pero también puedes combatir a bordo.



▲ «Sparta II» usa escenas cinemáticas para narrar la historia de la campaña.



▲ Los cuarteles tienen que ser una de las prioridades a la hora de planificar tus conquistas. En ellos se crean y equipan los soldados de tus ejércitos.

ideal para comandar el regreso de World Forge y FX a la serie «Sparta». Y la pregunta, claro, surge enseguida: ¿Han vuelto con algo más que un nuevo nombre?

EN UNA PEQUEÑA ALDEA

Por mucho rey que sea Alejandro Magno, «Sparta II» te pone las cosas fáciles empezando por el principio. Aldeas pequeñas, objetivos asequibles. Pronto aprendes que hay edificaciones básicas para tus objetivos como los cuarteles para entrenar soldados, las minas para extraer recursos y las bases –el nombre cambia según la civilización– en las que obtienes esclavos, quienes realizan tareas como recoger armas enemigas, construir y reparar. Enseguida aprendes también a aprovechar cualquier equipamiento enemigo, a cabalgar sus caballos o embarcar en sus naves. Y, poco a poco, las cosas se van complicando, las escaramuzas se convierten en batallas en toda regla, tus tropas de diez soldados se multiplicarán sustancialmente y los objetivos serán más ambiciosos. Pero la curva de aprendizaje es estupenda y no ▶▶

Ponte a la cabeza del colosal ejército del conquistador y estratega Alejandro Magno y domina el mundo antiguo

EL ÁRBOL DE HABILIDADES



EL HISTÓRICO CONQUISTADOR ALEJANDRO MAGNO mejora como guerrero y estratega en cada batalla y eso lo refleja «Sparta II» mediante el árbol de habilidades. Tras cada misión ganará puntos de mejora que puede asignar en tres áreas diferentes del árbol: Alejandro, Batalla y Bucéfalo. La primera son sus propias habilidades, la segunda mejorará las capacidades de su ejército y finalmente la tercera está dedicada a convertir a su fiel caballo Bucéfalo en el compañero perfecto a la hora de combatir.



▲ El interfaz, muy similar al del primer «Sparta», es sencillo y a la vez eficaz. En él podrás ver el minimapa, el personaje seleccionado con su armamento, los integrantes de tu grupo y una serie de iconos con acciones.



▲ ¿Unos caballos enemigos? Genial, porque en «Sparta II» es tan sencillo como subirse a ellos y cabalgarlos.



▲ Cuando entrenas soldados puedes escoger el arma y escudo con el que equiparás a cada uno de ellos.



▲ Los héroes juegan un papel muy importante en «Sparta II», con características y habilidades especiales de las que marcan la diferencia.

LA HISTORIA SE JUEGA ASÍ





LA CAMPAÑA PASO A PASO. Cada fase de la campaña principal es presentada con una introducción histórica en la que se muestra la cronología, los hechos principales y nuestros objetivos. Además de las misiones importantes, otras tareas secundarias se cruzarán en nuestro camino y nos ayudarán a conseguir recompensas.

EL MAPA DE CAMPAÑA. También verás antes de cada misión el mapa principal con las zonas que Alejandro Magno conquista y otros datos como las unidades de élite que se presentan, los talentos y una opción para escoger el nivel de dificultad de la misión entre tres posibilidades: Fácil, Media o Difícil. Así ha sido, y es en «Sparta II», la mayor campaña militar del Mundo Antiguo.

Personaliza a tus héroes y soldados con armas, tecnologías y habilidades y no jugarás dos campañas iguales

►► habrás tenido dificultad alguna en hacerte con todo. Aquí, lo único difícil es ser el mejor líder, y en ello se empeña «Sparta II».

MÁS ACCIÓN, MENOS GESTIÓN

Desde el principio, los generales del primer «Sparta» verán que esto no va a ser lo mismo. O mejor dicho, sí pero no. Sí seguimos recolectando recursos y construyendo, pero toda la gestión se ha simplificado para volcarse en la acción táctica. Sí seguimos personalizando tropas y héroes, pero ahora las opciones son mayores: el árbol de habilidades de Alejandro Magno te permite mejorar su capacidad, la de su ejército o la de su caballo y avanzar la campaña adaptando al rey macedonio y sus habilidades a tu gusto. Hay, además, un árbol de tecnologías y estrategias o unidades de élite por obtener con tus avances. Y todo esto desemboca en una jugabilidad disparada que mantiene las posibilidades tácticas de «Sparta» -y las supera- con un desarrollo aún más ágil.

LO MEJOR DEL MUNDO ANTIGUO

De modo que, visto lo visto, sin sorpresas. El aspecto visual de «Sparta II» luce muy bien, el sonido y el doblaje son excelentes pero, sobre todo, su desarrollo es condenadamente divertido. La campaña principal, intensa y de objetivos variados, se alarga aún más con los combates del modo Batalla y así «Sparta II» consigue que no quieras acabar nunca.

Enganchar una misión tras otra es tan fácil como instalar el juego y empezar. La jugabilidad está muy pulida y, aunque los amantes de la alta estrategia pueden verlo como simplista -que no vacío-, los amantes de los juegos en general, sin etiquetas, se lo pasarán como nunca reviviendo algunos de los episodios militares más brillantes de la historia. Así de simple. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Empire Total War**
  Otro modo de revivir la historia militar pero con ejércitos más numerosos en el campo de batalla.
  ▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 95
- **The Settlers Construye tu Imperio**
  Menos batalla y más construcción en un trasfondo medieval.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

DE CONQUISTADOR A CONQUISTADO. *Métete en la piel del estratega más famoso de la Historia y conquista todo el mundo antiguo siguiendo los pasos de Alejandro Magno. Estrategia plagada de jugabilidad y variedad.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Divertido, divertido y divertido.
- La ambientación histórica es genial.
- Las opciones de personalización refrescan la acción continuamente.
- La música y el doblaje son estupendos.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Su atractivo se basa más en virtudes ya vistas que en innovaciones.
- Alguna campaña más habría molado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **FÓRMULA MEJORADA.** *La excelente jugabilidad del original regresa más perfeccionada, con un nuevo trasfondo e idénticas virtudes. Un ganador seguro.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **NO DISPONIBLE.** *En el momento de analizar el juego la versión disponible no tenía activo el modo multijugador, que se analizará próximamente.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Rol, para héroes del Rol

Risen

Un misterio, criaturas extrañas, soldados, monjes guerreros, magia, espadas... Si te gusta el Rol, apúntate a la que se ha liado en la isla de Faranga. Te vas a divertir de lo lindo, pero también las vas a pasar canutas. ¿No querías ser un héroe?

El mundo del Rol está últimamente tan animado que es casi una fiesta continua. Especialmente, el Rol de fantasía. «Risen» es uno de los últimos títulos en sumarse al tren del género, y aunque ha entrado casi de puntillas no es arriesgado decir que es uno de los juegos más espectaculares e impresionantes de Rol para PC que puedes encontrar hoy en tu tienda. Eso sí, más te vale tener callo en el género, porque todo lo que «Risen» tiene de bueno, lo tiene sólo para los más expertos. Si eres un recién llegado, te va a echar para atrás al minuto. Avisado estás.

MISTERIO EN FARANGA

Tras una tremenda tempestad, el barco en el que viajabas de polizón naufraga y acabas medio ahogado en la playa de una isla, Faranga. Allí, nada más recuperarte, empiezas a buscarte la vida en este peculiar microuniverso, donde poco a poco te das cuenta de que algo muy raro pasa. La isla está amenazada por... algo –en estos momentos iniciales, poco más puedes saber–. Algo que ha dividido a los habitantes de Faranga en dos bandos: la Orden bajo el mandato del Inquisidor Mendoza y los bandidos, tipos duros fuera de la ley comandados por Don Esteban.

La referencia

T.E.S. IV Oblivion

- **El diseño de la acción y el desarrollo de la historia** en «Oblivion» lo hace más accesible a todo tipo de jugadores, mientras «Risen» es más indicado para expertos.
- **El apartado gráfico** en ambos es bueno, pero «Oblivion» está más logrado técnica y artísticamente.
- **El nivel de dificultad** está mejor calibrado en «Oblivion». «Risen» es desesperante en su comienzo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Piranha Bytes/Deep Silver
- Distribuidor: Koch Media   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 39,95 €
- Web: *risen.deepsilver.com* Original y bien diseñada, pero escasa información. Todo, en el blog.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Capítulos: 4
- Facciones: 2
- Tipos de arma: 5
- Tipos de magia: 2 (cristales y runas)
- Habilidades: 8 (cuatro de artesanía y cuatro de robo)
- Multijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E6850
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900, GeForce GTX 260
- Conexión: No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

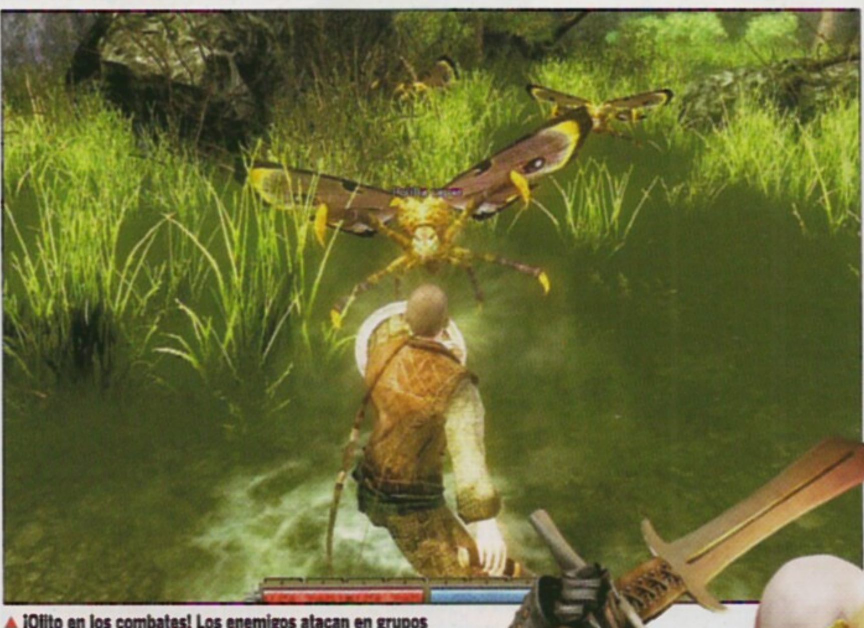
- CPU: Pentium 4 a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2,5 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 7900, Radeon X1800

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Athlon 64 X2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 o superior



▲ Acabas de llegar a la isla de Faranga tras el naufragio de la nave... ¡en la que ibas de polizón! Extrañas criaturas, bestezuelas, misterios y dos facciones enfrentadas te esperan. ¿Qué vas a hacer? ¡Sólo tú puedes decidirlo!



▲ ¡Ojito en los combates! Los enemigos atacan en grupos enormes y van a saco. El comienzo de «Risen» es muy duro.



▲ Tiene mala pinta, ¿verdad? ¡Pues es aún más duro de lo que parece!



▲ Puedes aprender habilidades de muchos personajes... tras pasar por caja.



▲ La excelente ambientación se ve potenciada por una notable calidad gráfica, especialmente en el apartado de iluminación, día y noche, etc.

Ambos investigan, a su modo, lo que pasa en Faranga, y tienen sus propios métodos y objetivos para descubrir lo que pasa y salvar a la isla de su más que segura destrucción. Y tú, en medio.

UN MUNDO PELIGROSO

Los primeros minutos de acción estás un tanto despistado. Tranquilo, es normal, y más en un juego de Rol abierto por completo como el de «Risen». Pero, eso sí, en seguida te das cuenta de que Faranga es un sitio peligroso. Cuando no es un lobo, es una rata erizo. Cuando no, un buitre marino. Y eso por no hablar de las polillas, los necrófagos, las bestias pardas -se llaman así- o los hombres lagarto... pero éstos, ya saldrán más adelante.

Lo que ves, en suma, es que «Risen» es un juego muy "durito" desde el primer minuto. Es difícil, es aspero -quizá tenga que ver el que es un juego alemán, desarrollado por los creadores de la serie «Gothic» y que no es, desde luego, para novatos- y no da demasiadas alternativas de inicio. ▶▶

Disfruta de un Rol de altura en una aventura apasionante, pero dirigida sobre todo a jugadores expertos

CRECIENDO, PASITO A PASO



Y TÚ, ¿QUÉ VAS A SER DE MAYOR? Mejor dicho, ¿con qué facción te vas a alinear y en qué te vas a especializar? Combate, espada, hacha, bastón, magia de cristales, de pergaminos, pociones... Las posibilidades en «Risen» no son ilimitadas y están muy definidas y, ya que el juego lo demanda, te recomendamos que desde el principio no dudes en tus elecciones. Tan bueno es un camino como otro, pero es importante centrarse en algo e ir con ello hasta el final. No malgastes esfuerzos, dinero ni experiencia.



▲ ¿Por quién te vas a inclinar, los bandidos de don Esteban o los monjes guerreros del Inquisidor Mendoza? Sólo tú puedes elegir, pero te aseguramos que te las vas a ver con todos...



▲ El Comandante Carlos es el hombre fuerte de Mendoza en Ciudad Puerto, el lugar clave donde tu elección de uno u otro bando se decide en función de cómo resuelvas las misiones allí.



▲ Las cosas están tan mal en Faranga que los habitantes de Ciudad Puerto encuentran un combate a muerte como una distracción con la que olvidarse de sus problemas. ¡Esperemos que no seas tú el que acabe por los suelos!

¡NO TE CORTES, LLÉVATELO!



NO ERES UN MULO DE CARGA, PERO CASI... La enorme variedad de opciones en «Risen» conlleva un diseño de objetos (cotidianos, mágicos, armas...) en una cantidad demencial. Así que no es extraño que no tengas restricción en las cantidades que puedes mover en tu inventario. Y, como te aseguramos que nada te va a sobrar, arrambla con todo, que seguro que alguna utilidad le sacas.

> *Dos facciones rivales se disputan el poder en Faranga y debes decidir a cuál apoyar, casi desde el principio*

▸▸ DALE TIEMPO...
Personalizar a tu personaje al comienzo no es posible en «Risen», y no tiene ninguna habilidad especial. Sus habilidades en combate, magia, herrería, etc. sólo se adquieren con el paso del tiempo, con puntos de experiencia y... ¡pagando! Debes aprender de distintos personajes las habilidades necesarias como guerrero, mago, etc. y sus especializaciones –espada, hacha, magias...–, a cambio de un dinerito que te ha costado horrores ganar.

La falta –inicial– de épica en «Risen», su aspero comienzo y su dificultad delirante en los combates, ocultan un juego de Rol impresionante, dotado de un gran guión, una historia excelente, y gran calidad técnica –pese a algunos modelos de personajes– y genial ambientación, que sólo descubres tras varias horas. Empiezas a disfrutarlo de verdad al concluir el primer capítulo –tiene cuatro–, tras unas diez horas de juego. O sea, que hay que darle tiempo. Quizá demasiado, lo que es su principal handicap. Pero si superas el escollo inicial, te lo pasarás en grande con un juegazo de aquí te espero. ■ F.D.L.

Alternativas

• Fallout 3
El actual referente del género, con lo mejor en diseño e historia, pero una ambientación futurista.
▶ Más inf. MM 168 ▶ Nota: 98

• Drakensang
Rol también "durito", pero más acessible, en un mundo de fantasía y en el que manejas un grupo.
▶ Más inf. MM 173 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

ROL DURO PARA ROLEROS AÚN MÁS DUROS. *Conviértete en guerrero o monje y salva a la isla de Faranga de una oscura amenaza. Desarrolla tu personaje a tu gusto, usa la magia o la espada y disfruta de un Rol para expertos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Absorbente y profundo, variado y muy divertido, pese a la aspereza inicial.
- La excelente ambientación y el cuidado por el detalle en cuestión gráfica.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Resulta bastante reiterativo en los combates contra bestias y animales.
- Cuesta meterse en él por su delirante dificultad inicial y su falta de épica.

MODO INDIVIDUAL
▸ **APASIONANTE Y COMPLICADO.** *No es apto para jugadores noveles, pero si le das horas para sacarle todo el jugo puedes disfrutar de un Rol excelente.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Estás al volante!

Need for Speed SHIFT

¿Que ya has tenido los coches más exclusivos en tu garaje y a la poli pisándote los talones? Entonces, ¿qué nuevas emociones pueden ofrecerte las carreras? Si piensas así, es que no te has puesto al volante de verdad... ¡Ahora sí lo harás en «SHIFT»!

Hay que reconocer que los títulos de series conocidas te facilitan las cosas... Ves «Need For Speed» y, vale, es un juego de velocidad, cochazos, tuning... Pero a veces no basta con echarle un vistazo a la caja porque ni este «Need For Speed» es corriente, ni se trata sólo de un juego de velocidad. Esta vez la serie ha dado un volantazo hacia el pilotaje más realista, centrándose en la competición. Pero, ¿sabes lo mejor? Que sigue siendo un «Need For Speed» y no sólo porque lo dice la caja, sino porque lo que te ofrece es velocidad y emoción a tope.

FÓRMULA NUEVA

Aunque este giro en la serie fue anunciado hace tiempo, el resultado en «Need For Speed. SHIFT» no ha sido menos sorprendente. ¿Y en quiénes ha recaído tan arriesgada misión? Pues si te decimos que en los chicos de Slightly Mad, tal vez te quedes igual, pero si, además, aclaramos que se trata de los creadores de «G.T.R.» y «GT Legends», la cosa quizá cambia. Por si estos títulos tampoco te suenan, diremos que son dos de los mejores simuladores de velocidad de esta década. De ahí es de donde se han traído la experiencia y el afán por un realismo que apreciarás en «Need for

La referencia



Race Driver GRID

- **Ambos son simuladores** de velocidad aunque ofrecen ayudas y opciones para un nivel de juego arcade.
- **La variedad de pruebas** es amplia en los dos, pero «NFS SHIFT» ofrece más modalidades de competición.
- **«NFS SHIFT»** se fija mucho en tus habilidades y ofrece una evolución para tu piloto. «GRID» no tanto, pero te permite retroceder la acción para corregir errores en una carrera.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3

- Género: Velocidad
- Idioma: Castellano, (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Slightly Mad/Black Box/EA
- Distribuidor: Electronic Arts — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible — PVP Rec.: 49,95 €
- Web: shift.needforspeed.com En Castellano, con noticias, eventos, imágenes y vídeos. Muy completa

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilo:** Simulación y arcade
- **Modos:** Historia y Carrera Rápida
- **Circuitos/Coches:** 18/67
- **Tipos de pruebas:** 7 (carrera, drift, serie, contrarreloj, duelo, eliminación y vuelta rápida)
- **Multijugador:** Sí, (2-8 jugadores en red o Internet) Campeonato y carreras.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Phenom II X4 810
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 4870 1 GB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 1,66 GHz o Athlon X2 3800+
- **RAM:** 1 GB XP, 2 GB Vista/7
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y Pixel Shader 3.0 (Radeon X1800, GeForce 7800 GT)
- **Conexión:** Módem 512 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Quad, Core i5, Core i7 o Phenom y Phenom II equivalentes
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 1 GB y soporte para Pixel Shader 4.0 y DirectX 9.0c (Radeon serie 4000 o GeForce serie 200)
- **Conexión:** ADSL 2 MB



▲ En todas las vistas podrás percibir la velocidad de «SHIFT». Si bien la sensación no es tan vertiginosa como lo era en otros «Need For Speed», los impactos, la respuesta al pilotaje y la sensación de riesgo te harán creer que estás al volante.



▲ Conduce los coches más codiciados del mundo y desarrolla tu propio estilo de conducción en infinidad de pruebas y retos. ¡Asume tus riesgos, cada maniobra cuenta!

Speed» y que raya la perfección. Ahora que hemos calentado motores... ¿te atreves a pilotar?

¿TÚ CÓMO CONDUCES?

«Need For Speed. SHIFT» arranca enseguida, nada de saltos entre menús. Aquí, de sopetón, te ves al volante de un BMW M3 en una vuelta de clasificación, ¡para que espabiles! Pero tranquilo, que no es difícil y tiene mucho sentido. Sirve para evaluar tu nivel de pilotaje y, cuando acabas, te sugiere una configuración para los distintos aspectos del realismo que puedes dejar tal cual o ajustar a tu gusto... Aunque conviene hacerles caso por que la verdad es que "te calan" bastante bien.

A partir de ahí, comienzas en el modo Historia que consiste en recorrer toda una carrera profesional como piloto, desde el nivel 1 hasta el 50. Puedes participar en carreras, pruebas de resistencia, duelos, exhibiciones de drift, pruebas contra el crono o por eliminación, ya sean por tiempo o por vuelta... La variedad es total y cada categoría encierra matices que pueden aconsejar, por ejemplo, usar el nitro en cierto momento, arriesgar más o menos, ser ▶▶

Siente la sensación de velocidad más realista pilotando "en serio" los coches más exclusivos y rápidos del mundo



▲ ¡Juégatela! Para adelantar quizá debas salirte del trazado por el interior.



▲ Con el indicador de revoluciones en verde harás una salida fulgurante.



▲ ¡¿Te quieres quitar?! Ser agresivo tiene sus riesgos pero en «SHIFT» es de lo que mejor funciona cuando tienes que adelantar y un rival no te deja huecos.

¿CUÁL TE COMPRAS?



PÁSATE POR EL CONCESIONARIO DE «SHIFT» en cuanto reúnas algo de dinerito. Con un buen coche será mucho más fácil ganar. Al principio sólo estarán disponibles los coches del nivel básico, como los VW Scirocco, Renault Megane RS o Seat Leon Cupra. Reserva algo de dinero para mejoras de carrocería, óxido nitroso o mecánica y no te olvides de los reglajes. Si vas ganando, desde el principio también podrás acceder a pruebas por invitación, en las que te prestarán cochazos como el Aston Martin DBR9 o el Dodge Viper.



▲ ¡Voy a 100! Los interiores en «SHIFT» no sólo son visualmente impecables sino que, por primera vez en el género, te permiten jugar dentro sin problemas, gracias a la nitidez de los indicadores y a la acertada perspectiva de cámara empleada.



▲ Si realizas audaces maniobras y te mantienes en el trazado lógico verás cómo se acelera el contador de puntos de perfil en la parte superior de la pantalla.



▲ En los duelos tus rivales son muy duros, los coches están muy igualados y la emoción dura hasta el final.



▲ Correrás en circuitos famosos como Laguna Seca y Spa, o en tramos urbanos de Londres y de Tokio.

TUS MÉRITOS HABLAN POR TI





¡AQUÍ NO HAY TRAMPA NI CARTÓN! Te enfrentas a un juego de velocidad de lo más quisquilloso, lo que resulta ser uno de sus grandes aciertos. ¡¡Lo registra todo!! Cada maniobra es evaluada al final de la carrera, tanto para definir tu estilo de pilotaje, como para generar estadísticas y reconocerte logros y medallas.

EL MODO EN QUE SIGAS EL TRAZADO del circuito y afrontes cada curva será decisivo. Puede que además de vencer en la prueba debas dominar las curvas o mantenerte en cabeza para "ganar todas las estrellas". Aparte, saltarse una chicán o hacer un trasqui, está seguido de aviso o de penalización. ¡Y ojo con pegártela! En niveles de realismo alto los impactos afectarán al rendimiento de tu coche.

Desarrolla tu propio estilo de pilotaje, -agresivo o preciso- y compite para acceder a las categorías superiores

▸▸ más fino en el pilotaje o abrite paso a tortas... Eliges en qué prueba participar y, si subes al podio, obtienes dinero -para mejoras y coches nuevos- y "puntos estrella", al tiempo que accedes a nuevas categorías. Eso sí, para ganar todas las estrellas debes conseguir otros logros, como dominar todas las curvas, realizar una vuelta perfecta o mantenerte en cabeza durante una vuelta.

HACIA LA CATEGORÍA REINA

Además, cada pequeño logro en carrera se tiene en cuenta y te permite obtener "medallas" por hitos como victorias consecutivas, adelantamientos o muchos kilómetros con un coche. Todo ello queda registrado en tu perfil y define tu estilo como piloto. Será, además, tu seña de identidad si te lanzas a la competición online.

El objetivo final es acceder al "NFS Live World Tour" que es la categoría reina del juego. Pero tu evolución en «SHIFT» va deprisa. Cuando alcanzas el octavo nivel ya habrás desbloqueado la mayor parte de los coches, incluyendo los BMW Z4, Chevrolet Camaro SS o Aston Martin DBR9. Hacia el nivel doce ya tendrás dinero para comprar el coche que se te antoje, desde el Bugati Veyron 16.4, hasta el Pagani Zonda, pasando por el Mercedes SLR 722. El progreso en «SHIFT» es constante.

REALISTA... ¡Y DIVERTIDO!

Así y todo, lo que de verdad te hará seguir es que cada prueba resulta tan divertida como la anterior y esto se debe a la sensación de "estar al volante" que el juego te transmite. Si hay un inconveniente, alguno debía tener, es que incluso con las ayudas activadas, se hace imprescindible un mando analógico -volante o gamepad- para no derrapar en cada curva. Si cuentas con ello, disfrutarás de la velocidad y de la competición como nunca antes. ■ S.T.M.

Alternativas

- **FUEL**
  Juegas en un entorno abierto, de más de 14000 Km², pilotando toda clase de coches y motos.
  ▸ Más inf. MM 176 ▸ Nota: 90
- **SBK 09**
  Competición realista, emoción y sensación de velocidad al límite pilotando las "Superbikes".
  ▸ Más inf. MM 176 ▸ Nota: 84

Nuestra Opinión

¡ESTO ES COMPETICIÓN! *Combina la acción y la velocidad de la serie «Need For Speed» con la emocion de las carreras. Pisa a fondo y vive un espectáculo realista pero por todo lo alto, al volante de los coches de más veloces del mundo.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La sensación de velocidad y el realismo te hacen creer que estás al volante.
- Mide con acierto tus habilidades como piloto y se adapta a tu estilo.
- La emoción y el desafío de cada prueba.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A veces se cuelga y tiene algunos bugs.
- Un mando analógico como un volante o gamepad es casi imprescindible.

MODO INDIVIDUAL

▸ **APUESTA POR EL REALISMO.** *Si quieres vivir la sensación de pilotar un coche de carreras, ponte al volante y te engancharé enseguida, ya lo verás.*



MODO MULTIJUGADOR



▸ **¿QUIÉN CORRE MÁS?** *Además de un campeonato online mundial permite carreras y duelos entre amigos en los que saltarán chispas. ¡Os vais a picar!*

Sé el protagonista de la guerra

Order of War



La referencia



Company of Heroes

- **«Company of Heroes» tiene** una espectacularidad similar, además de mucha más profundidad.
- **Ambos juegos ofrecen** participar en el desembarco de Normandía, pero «Order of War» incluye otro trasfondo: la Operación Bagration.
- **«Order of War» simplifica** más aspectos como los recursos o la obtención de nuevas unidades y por eso su acción es más accesible.

¿Te has quedado pegado al asiento por la emoción viendo una película de guerra? Ahora puedes experimentar algo mejor: la misma emoción, pero protagonizando y llevando tú el control de las batallas más épicas de la 2ª Guerra Mundial.

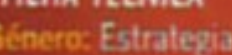
Square Enix es una compañía nipona con prestigio de sobra a nivel mundial –autores de la saga «Final Fantasy»– y, por tanto, ha despertado la atención al presentar su primer título "occidental" y ajeno además al género del Rol. Para su estreno, Square se ha hecho con los servicios de Wargaming.net para abordar la estrategia en tiempo real y uno de los trasfondos bélicos más habituales: la Segunda Guerra Mundial.

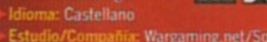
SABOR AL MEJOR CINE

«Order of War» intenta captar al aficionado ofreciéndole dos campañas principales situadas al final de la contienda y protagonizadas por aliados y alemanes. El planteamiento de base es bastante convencional: avanzar y capturar puntos de control –que, además, permiten la entrada de refuerzos y proporcionan recursos–, completar objetivos principales y secundarios y obtener con cada triunfo puntos de victoria que invertir de cara a mejorar nuestro ejército para las misiones posteriores. Algunos añadidos como la posibilidad de pedir apoyo aéreo enriquecen la acción, pero también están presentes en el género al igual que el control, muy similar al de otros títulos y por tanto de eficacia probada, pero nula

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA





16

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Wargaming.net/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: **www.orderofwar.es** Información general con un buen diseño y en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones: Estados Unidos, Alemania, Unión Soviética**
- **Campañas: 2**
- **Clases de unidades: 8**
- **Unidades americanas: 21**
- **Unidades alemanas: 22**
- **Unidades soviéticas: 18**
- **Multijugador: Sí**

ANALIZADO EN

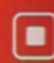
- **CPU:** Intel Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3.0 GHz ó AMD similar
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** nVidia GeForce 7600 de 256 MB RAM ó ATI HD 2400
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Extreme 3.2 GHz ó AMD similar
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** nVidia GeForce 8800 GT de 512 MB ó ATI HD 3870
- **Conexión:** ADSL





▲ Soldados y tanques avanzan bajo tu mando con el objetivo de tomar, cueste lo que cueste, el siguiente punto de control. ¿Es la última película bélica de moda? Casi, es la acción cinematográfica de «Order of War».



▲ Todas las unidades que entran en liza en «Order of War» están fielmente basadas en las unidades reales de la 2ª Guerra Mundial. Una lección de historia en acción.



▲ Si las cosas se ponen feas tal vez haya llegado el momento de solicitar apoyo aéreo para tus tropas.



▲ La Operación Overlord es el trasfondo histórico en el que tiene lugar la campaña de las fuerzas aliadas.



▲ «Order of Ward» te ofrece un amplio abanico de puntos de vista a la hora de enfocar la acción, desde la utilísima vista cenital hasta los planos más cercanos.

Vive la 2ª Guerra Mundial como aliado o alemán disfrutando de la intensidad y espectacularidad de una película

originalidad. Lo que sí sobresale en «Order of War» es su intenso espíritu cinematográfico. Desde la estupenda presentación de cada misión, mezcla de escenas cinemáticas y vídeos históricos reales, hasta la opción de la cámara cinemática, un modo de observar la batalla de cerca con planos y escenas espectaculares y dignas del mejor cine bélico.

ES DIFÍCIL HACER HISTORIA

El citado espectáculo visual de «Order of War» se debe más a la cámara que a su motor gráfico, el cual cumple bien pero sin llegar a presentar resultados sobresalientes. La música, firmada por el siempre excelente Jeremy Soule, sí merece una mención aparte. En cuanto al contenido, las campañas son de una duración suficiente y con medallas como acicate, el modo Escenario Único permite rejugar misiones completadas, el modo Escaramuza ofrece encuentros rápidos como práctica y el modo multijugador añade a los soviéticos como tercera facción. Bastante tela que cortar, en resumen.

DIVERSIÓN ACCESIBLE

Al beneficiarse de lo mejor de otros títulos de estrategia bélica, no resulta difícil engancharse a las partidas de «Order of War». Buen control, batallas rápidas, no demasiada profundidad estratégica –incluso linealidad en determinados aspectos del desarrollo– y el "espíritu peliculero" lo convierten fácilmente en una experiencia gratificante, pero que curiosamente puede gustar más a un aficionado a la acción que busque algo de variedad en su disco duro que a un estratega hecho y derecho, al que le resultará escaso de alicientes y poco desafiante. Tiene un poco de todo y a un buen nivel, lo que le hace ideal para un primer acercamiento al género, pero carece de aspectos sobresalientes, lo que le aleja de los veteranos de guerra ya curtidos en otras batallas. ■ T.G.G.

Alternativas

• **World in Conflict**
Otro ejemplo de estrategia directa, rápida y jugable localizada en un pasado reciente alternativo.
▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 97

• **Empire Total War**
Batallas históricas masivas con un elevado nivel de espectáculo y un escenario distinto, el siglo XVIII.
▶ Más inf. MM 171 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

LOS ÚLTIMOS COLETAZOS DE LA GUERRA. Vive a pie de campo de batalla las últimas operaciones de la 2ª Guerra Mundial: batallas históricas, unidades reales, momentos épicos... y una estrategia a la que es fácil apuntarse.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Jugando te sientes como el protagonista de una película de guerra.
- La cámara cinemática, espectacular.
- Control eficaz y fácil de aprender.
- La música de Jeremy Soule.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Tiene poca originalidad en general.
- No ofrece el nivel de profundidad que puede buscar el fan del género.

MODO INDIVIDUAL

▶ **NUEVOS RECLUTAS.** Poco que ofrecer a los estrategas expertos y a la vez mucho que divertir a quienes la estrategia y su supuesta complejidad les da pavor.



MODO MULTIJUGADOR



▶ **LA VETERANÍA ES UN GRADO.** Con lo más probado del género es difícil equivocarse: batallas rápidas, personalizables y bastante divertidas.

Todo depende de ti

Championship Manager
Tu entrenador 2010

¿Tu equipo favorito no da la talla? ¿Sus jugadores no se entregan? ¿No juegan con ese 4-4-2 que tú crees que les iría tan bien? Vale, arremángate, baja hasta el banquillo y empieza a entrenarles tú mismo.



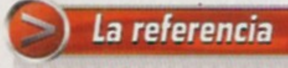
▲ **Es muy sencillo asignar posiciones o modificar tácticas sobre la pizarra, tan sólo pulsa en el icono del jugador y arrástralo hasta su nueva posición.**

Cuando te gusta el fútbol, te sientas a verlo en la tele. Si la cosa va a más, te haces socio de tu equipo. Luego empiezas a dejarte la voz en las gradas... y se convierte en pasión. Respiras, sueñas, piensas y hablas de fútbol. Necesitas más, y entonces o te haces entrenador del club infantil de tu barrio o te dejas de tonterías y das un paso más serio: dirigir un equipo en «Championship Manager 2010».

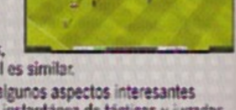
PARA LOS MÁS FUTBOLEROS

Un juego de estrategia deportiva no es para quien aspire a sentarse un rato y echarse unos partidos con los amigos entre risas. La serie «Championship Manager» lleva desde 1992 ofreciendo un control total sobre la gestión deportiva de un equipo de fútbol: fichajes, entrenamientos, tácticas... es otro modo de jugar y vivir el fútbol, primando la profundidad estratégica y la cantidad de opciones sobre la espectacularidad de los partidos.

En el inicio del juego se te ofrecen dos grandes opciones: Empezar Nueva Temporada te llevará a escoger una base de datos y jugar



Football Manager 2009



- **Tanto la referencia** como «Championship Manager 2010» tienen un desarrollo muy similar: turnos diarios, preparación, fichajes, tácticas y partidos. Incluso el aspecto visual es similar.
- **«Championship Manager 2010»** incorpora algunos aspectos interesantes como el mercado de ojeadores o la práctica instantánea de tácticas y jugadas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 3

- Género: Estrategia deportiva
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Beautiful Game St./Eidos
- Distribuidor: Koch Media — Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible — PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.championshipmanager.co.uk* Un estupendo portal, pero totalmente en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Competiciones totales:** 49
- **Competiciones españolas:** 5
- **Naciones:** 32
- **Tipos Pase:** 6
- **Mentalidades de equipo:** 6
- **Cámaras en los partidos:** 5
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** Hot Seat (2-16)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz ó Athlon XP equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** nVidia FX 5600, ATi Radeon 9800
- **Conexión:** ADSL (para CM Season Live)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz ó Athlon XP equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3GB
- **Tarjeta 3D:** nVidia FX 5600, ATi Radeon 9800
- **Conexión:** ADSL



▲ Los partidos con el motor 3D de «Championship Manager 2010» lucen bien sin ser espectaculares, pero se trata de ver qué pasa sobre el césped. Tienes hasta cinco cámaras o puntos de vista para disfrutar de los encuentros.



▲ Si prefieres que los partidos se parezcan a tu pizarra, usa la vista cenital.



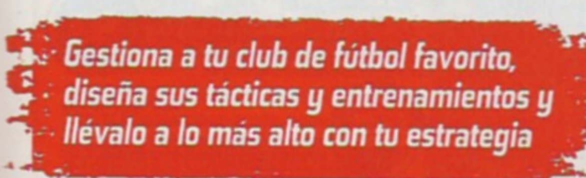
▲ La sección de Medios te pone al día sobre todo lo que ocurre en el mundo del fútbol, tanto a nivel nacional como internacional: fichajes, campeonatos... y los nombres de jugadores jóvenes que empiezan a sonar fuerte.



▲ La información de la base de datos del juego es realmente exhaustiva.



▲ Cada vez que diseñas una jugada en los entrenamientos tienes la opción de verla en acción al instante, un recurso estupendo para un entrenador.



la Liga o Campeonato a tu gusto y medida, mientras que el nuevo modo CM Season Live utiliza los datos reales de la temporada en curso para recrear una competición compuesta por los eventos de cada semana: plantillas, partidos, fichajes... una interesante propuesta con un único "pero": la actualización de Octubre es gratuita, para las seis restantes hay que pagar 5 euros.

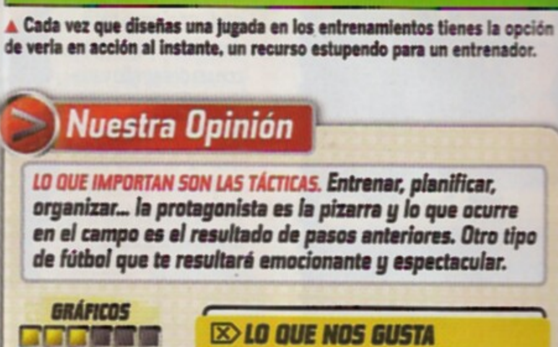
TODO ES PONERSE

Gracias al esfuerzo realizado, empezar a jugar –y, por tanto, a pasarlo bien– a «Championship Manager 2010» es medianamente fácil. Es inevitable sentirte desbordado por el chorreo de datos sobre cada jugador, estadísticas, acciones, etc, y los menús y pantallas pueden estar compuestos por decenas de opciones, pero gradualmente todo cobra sentido: superado el desalentador vistazo inicial, la presencia de aspectos como la formación de una red de ojeadores para cazar promesas, la posibilidad de crear tácticas y verlas en juego inmediatamente, la información que te llega continuamente a través de correos, medios de comunicación o de tu manager adjunto, la presencia de las mejores ligas y competiciones nacionales e internacionales... todo respira fútbol al máximo nivel y te contagia rápidamente. Si jugar al fútbol ya empezaba a saberte a poco, ponte serio y da el siguiente paso: el control total de un equipo. ■ T.G.G.

Alternativas

• FIFA MANAGER 09
Prueba una estrategia deportiva más asequible para el aficionado medio y mucho más vistosa
▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 85

• Pro Cycling Manager 09
Dirige hasta el mínimo detalle de un equipo de ciclismo en diferentes competiciones y modalidades.
▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 87



Nuestra Opinión

LO QUE IMPORTAN SON LAS TÁCTICAS. Entrenar, planificar, organizar... la protagonista es la pizarra y lo que ocurre en el campo es el resultado de pasos anteriores. Otro tipo de fútbol que te resultará emocionante y espectacular.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Están todas las ligas y torneos españoles.
- El sistema de ojeadores.
- La cantidad de datos y opciones es una gozada para los futboleros.

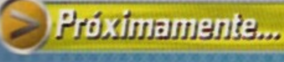
LO QUE NO NOS GUSTA
- Las actualizaciones, aún con un precio bastante asequible, son de pago.
- Encontrarse con tantos menús y tablas resulta farragoso al principio.

MODO INDIVIDUAL
▶ **ESTRATEGIA PARA RATO.** *Con mil opciones y posibilidades tácticas, si te sumerges en su fútbol estarás enganchado para el resto de la temporada.*



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





BATTLEFIELD 2142

Un futuro de guerra

El título más futurista de la saga «Battlefield» sigue ofreciendo toneladas de acción y tecnología bélica. Su nueva reducción de precio a 9,95 € es una estupenda oportunidad de engancharte a su propuesta, por muy poco.



CRUSADER KINGS

Revive las Cruzadas

Uno de los periodos más interesantes de la historia europea está recreado al dedillo en este título de estrategia de Paradox Interactive al que Friendware ha puesto un precio igualmente propio de la Edad Media: 5,95 €.



NBA LIVE 08

El mejor basket del mundo

Todas las alineaciones, competiciones y jugadores de 2008 –y, por primera vez, el Campeonato del Mundo de la FIBA–se comprimen en este paquete que rebosa basket a un precio muy competitivo: 9,95 €.



RACING TEAM MANAGER

Estrategas de la Fórmula 1

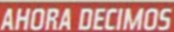
Una cosa es pilotar los vehículos de la Fórmula 1 y otra gestionar cada uno de los detalles que implican dirigir una escudería. Otro modo de vivir la competición –no menos emocionante– es el que Friendware ofrece por 9,95 €.

Imperivm Civitas III

Roma estará a tus pies

ANTES DECÍAMOS

Crea un personaje único y escala en la sociedad romana, viviendo una carrera apasionante hasta dominar el Imperio y optando entre dos modos de juego: "Ciudades de Roma" para construir las ciudades más legendarias de la época o "Campaña", que incluye desafíos y batallas para que no tengas ni un segundo de respiro. Con una interfaz sencilla y gráficos detallados podrás vivir, de forma realista y divertida, una de las épocas más apasionantes de la Antiguedad.



La última entrega de «Imperivm Civitas» consigue una combinación de gestión y estrategia militar capaz de enganchar a un amplio abanico de jugadores. Es profunda pero fácil de manejar y asequible, con un desarrollo variado –más aún a medida que modelas tu personaje– y un estupendo nivel visual. El Imperio Romano por fin está al alcance de todos.



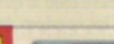
▲ Para engrosar tu ejército puedes reclutar escuadrones voluntarios o formar auténticos profesionales en tu casa. Además, cuentas con la posibilidad de incorporar mercenarios.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 168 (Enero 2009)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Haemimont Games
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com



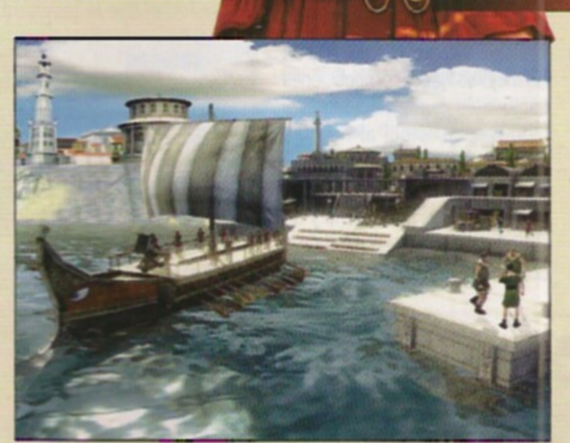
LA ANTIGUA NOTA — 91

▶ ¡VALE UN IMPERIO! Recoge lo mejor del género de gestión y lo combina con las batallas y unos toques de rol en una Roma de gran realismo.

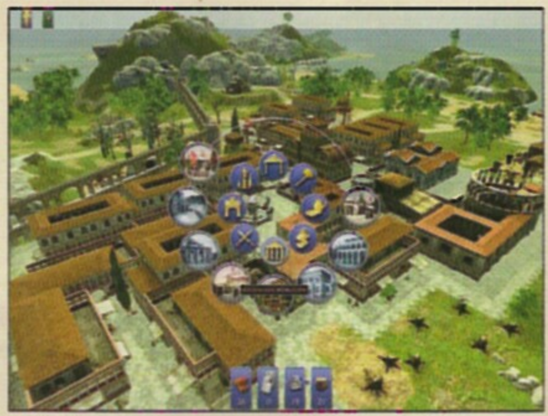


LA NUEVA NOTA — 93

▶ ROMA ES PARA TODOS. Cualquier puede aspirar a líder del Imperio gracias a su gran accesibilidad y a lo variado de su diversión.



▲ El realismo histórico que luce «Imperivm Civitas III» es impresionante gracias al esfuerzo de documentación y a su nuevo entorno gráfico.



▲ El ladrillo te hará grande y construir es de lo más sencillo. Un menú te muestra los edificios, haz un clic y... ¡adelante, que lo paga el Imperio!

Secret Files Tunguska

Un misterio te desafía en Siberia

ANTES DECÍAMOS

Sumérgete en los misterios de una aventura al estilo clásico con una puesta en escena muy cuidada y un punto de partida atractivo: la explosión acontecida en Tunguska en 1908 que arrasó 6.000 kilómetros cuadrados de árboles. La trama avanza a medida que hablas con personajes y usas docenas de objetos, a veces de un modo un tanto forzado y retorcido, lo que le resta realismo. Muchos de sus acertijos ya los has visto antes pero si aceptas esta falta de originalidad, te enganchará por su excelente atmósfera y sus constantes retos.

AHORA DECIMOS

A «Secret Files: Tunguska» no le han faltado cualidades como para que su guapa protagonista se enrede en otro misterio posterior, «Puritas Cordis». Y es que, si bien como decíamos a los puzles les faltaba originalidad y el uso de algunos objeto rechinaba, su ambientación y su historia, dos elementos críticos en un juego de este género, brillaban a un alto nivel. A su nuevo precio, los errores de «Secret Files: Tunguska» importan menos, su historia sigue enganchando y nos prepara para los posteriores misterios que le esperan a Nina Kalenkov.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 149 (Junio 2007)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Cía.: Fusionsphere Sys.
- Distrib.: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.secretfiles-game.com

LA ANTIGUA NOTA 80
▶ATENCIÓN AL INVENTARIO. La ambientación es genial y los puzles muy variados pero ciertas combinaciones de objetos son muy rebuscadas.

LA NUEVA NOTA 82
▶EL MISTERIO SIGUE EN PIE. Olvídate de sus fallos a poco que te atraiga su historia y disfrutarás de lo lindo con su sabor clásico.



▲ Habla con un montón de personajes y combina con inteligencia docenas de objetos. Tunguska te espera.



▲ Manejarás a dos personajes que se van alternando, aunque en un par de acertijos coordinarán sus acciones.

Company of Heroes Opposing Forces

Más ejércitos en guerra



▲ La 2ª Guerra Mundial nunca ha sido tan espectacular: combate con el ejército británico o los Panzer Elite alemanes en esta expansión autojugable llena de realismo, emoción y jugabilidad.

ANTES DECÍAMOS

Primero desembarcaste en Normandía para combatir a los alemanes, luego cambiaste de mando para enfrentarte a los yanquis... y «Opposing Forces» amplía la experiencia de juego con la mejor estrategia bélica, dos ejércitos más –la Segunda Armada Británica y los Panzer Elite alemanes– y nuevas situaciones y escenarios. Esta expansión autojugable no pierde ni un detalle de «Company of Heroes», añade dos campañas y refuerza el modo multijugador con las tácticas nuevas de los ejércitos recién llegados. Así da gusto ir a la guerra...

AHORA DECIMOS

«Opposing Forces» llegó para aumentar y mejorar la extraordinaria experiencia de juego del «Company of Heroes» original. Incorporaba novedades técnicas, novedades jugables y, sobre todo, un puñado de horas de juego adicional que cualquier fan recibiría con los brazos abiertos. Para ellos es imprescindible, para el resto... pues también.



▲ La expansión añade efectos climatológicos, consiguiendo escenarios aún más realistas.



▲ El zoom que puedes aplicar a la acción proporciona momentos muy espectaculares.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.companyofheroesgame.com

LA ANTIGUA NOTA 93
▶¡ES LA GUERRA! Campañas de gran emoción gracias al argumento y los personajes: todo transcurre como en las mejores películas.

LA NUEVA NOTA 96
▶PROBLEMA SOLUCIONADO. El único punto negro era su elevado precio, pero ahora eso ya no es un problema, así que... ¡A qué esperas!

Series clásicas

ACTIVISION	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
Transformers The Game	19,99€

ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

DIGITAL BROS	
Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Necrovision	19,99€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 08	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
Mirror's Edge	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€

FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Racing Team Manager	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€
The Ship	9,95€
UAZ Racing 4x4	9,95€
You Are Empty	9,95€

FX INTERACTIVE	
Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperium Megadeluxe	19,95€
Imperium Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA: Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Company of Heroes Opposing Fronts	9,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€
UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,95€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€
WARNER INTERACTIVE	
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

Reprobates

Una isla llena de secretos

ANTES DECÍAMOS

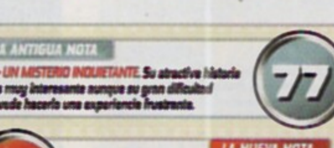
Recorre una isla misteriosa y sobrevive a tus propias pesadillas para resolver un enigma inquietante. «Reprobates» te pone en la piel de un joven checo que tras un accidente despierta en una isla donde conviven personas de diferentes épocas y países. Su inquietante trama y su sistema de juego, sencillo y clásico, facilitan la inmersión en la aventura, rematando con minijuegos refrescantes y puzles que a veces son demasiado complicados. El acabado visual es impresionante y el sonido de gran calidad, pero la dificultad resulta más alta de lo recomendable.

AHORA DECIMOS

Muchos fans de las aventuras gráficas agradecen que, junto a una buena historia y una ambientación excelente, el juego presente un montón de puzles difíciles y desafiantes pero no frustrantes. «Reprobates» tiene mucho de lo primero y de lo segundo, pero falla en lo tercero. Sus puzles no sólo se exceden en dificultad en ocasiones sino que también pecan de falta de lógica, lo que puede significar un obstáculo para quien aspire a introducirte en su historia. Si, pese a todo, sigues adelante, ya sabes qué te espera: emoción, inmersión... y, a veces, frustración.

INFOMANÍA

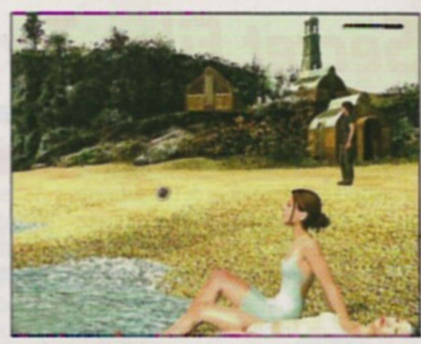
FICHA TÉCNICA 12
- Género: Aventura
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 157 (Feb. 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Future Games
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1 Lanz.: Disponible
- Web: www.futuregames.cz/reprobates



LA NUEVA NOTA

80

▶¿ESTÁS A LA ALTURA? Difícil incluso para los aventureros más avezados, conviene saber muy bien dónde te metes antes de iniciar la partida.



▲ Viaja a una isla tropical donde nada es lo que parece y en la que hay personajes de otros lugares... y épocas.



▲ «Reprobates» está repleta de puzles, a veces en forma de minijuegos y en otras ocasiones contrarreloj.

Wanted Weapons of Fate

Un asesino muy hábil

ANTES DECÍAMOS

Métete en la piel de un "súper asesino", lanza balas con efecto y conviértete en protagonista de una acción de cine. Sus habilidades especiales –darle efecto a las balas y dispararlas curvadas– son un toque original que se enriquece con escenarios, personajes y ambientación muy logrados, buenas animaciones, secuencias a cámara lenta espectaculares y el uso de las coberturas como elemento táctico imprescindible. Pero no todo es perfecto: libertad de acción restringida, corta duración y algo repetitivo. No se puede decir que no sea un buen juego, pero es caro para lo que ofrece.

AHORA DECIMOS

Actualizar nuestra opinión sobre este juego es muy sencillo: antes costaba 40 euros y, aunque se disfrutaba mientras duraba, sus nueve fases dejaban regusto a poco entre la escasa dificultad y la escasa duración. Meses después –por cierto, muy pocos– «Wanted: Weapons of Fate» reduce su precio a la mitad y el regusto se vuelve menos amargo: por veinte euros la diversión es la misma, pero su brevedad duele bastante menos. Disfrútalo ahora si te va la acción intensa y cinematográfica.



▲ Corre, dispara, ocúltate, muévete a velocidades increíbles y lanza balas con efecto... «Wanted: Weapons of Fate» te propone una acción explosiva y continúa la acción de la peli.



▲ Es importante utilizar cada elemento del escenario para ocultarte o parapetarte.



▲ Los momentos de sigilo no son frecuentes en «Wanted», pero alguno sí que jugarás.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 174 (Julio 2009)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Grin/Warner Int.
- Distribuidor: Warner Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.wantedvideogame.es

LA ANTIGUA NOTA

▶ACCIÓN DE CINE. La acción cinematográfica se traslada al PC pero aunque intensa, sufre de una brevísima duración y un desarrollo repetitivo.

82

LA NUEVA NOTA

85

▶IGUAL DE CORTO, PERO NADA CARO. A mitad de precio, su divertida acción sigue siendo intensa y su escasa duración se perdona mejor.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

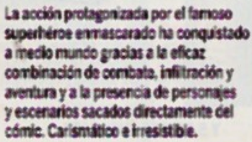
Los Recomendados

Vaya cuatro títulos que entran en la lista, son cuatro juegos de los que dan lustre a cualquier relación de juegos: «Batman Arkham Asylum», «Risen», «Need for Speed. SHIFT» y «Sparta II». ¡Cuánto por jugar y disfrutar!

1 Batman Arkham Asylum



Acción · Rocksteady/Eidos · Koch Media · 39,95 €



La acción protagonizada por el famoso superhéroe enmascarado ha conquistado a medio mundo gracias a la eficaz combinación de combate, infiltración y aventura y a la presencia de personajes y escenarios sacados directamente del cómic. Carismático e irresistible.

N

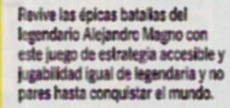
Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 97



2 Sparta II



Estrategia · World Forge/FX · FX Interactive · 19,95 €



Revive las épicas batallas del legendario Alejandro Magno con este juego de estrategia accesible y jugabilidad igual de legendaria y no pares hasta conquistar el mundo.

N

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 92



3 Wolfenstein

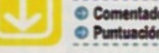




Acción · Raven/Id Software · Activision Blizzard · 59,95 €

Veinte años después, un clásico de la acción vuelve para dejar claro que su espíritu siempre divierte a los amantes del gatillo, especialmente si hay nazis y elementos sobrenaturales.

Comentado en Micromanía 177
Puntuación: 90

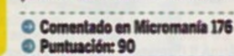


8 Anno 1404



Estrategia · Related Designs · Ubisoft · 59,95 €

Conoce a fondo el lejano Oriente estableciendo rutas comerciales, fundando colonias, levantando ciudades, gestionando tu patrimonio... ¡Incluso combatiendo!



Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 90



9 Drakensang





Rol · Radon Labs/dtp · FX Interactive · 19,95 €

El mejor Rol tiene el sabor clásico de las aventuras de magia y espada y te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes que recorrerán infinidad de misiones y desafíos.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98

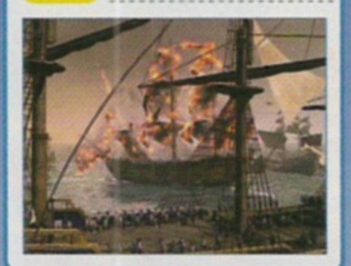
10 Empire. Total War



Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 95

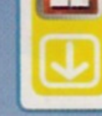


11 Sherlock Holmes contra Jack el Destripador





Aventura · Frogware/Focus · FX Interactive · 19,95 €



Investiga los crímenes del asesino más famoso interrogando, buscando pistas y utilizando la lógica. Una historia brillante para mentes activas.

Comentado en Micromanía 177
Puntuación: 92

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción — Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. *Los Sims 3 (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
2. *WoW: Wrath of the Lich King (+12)*	Rol Online	Blizzard
3. *Drakensang (+12)*	Rol	FX Interactive
4. *Los Sims 2 Megaluxe (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
5. *Medal of Honor: Airborne Value (+18)*	Estrategia	Electronic Arts
6. *Imperivm Anthology (+12)*	Estrategia	FX Interactive
7 *Age of Empires Coll. Codegame (+3)*	Estrategia	Ubisoft
8. *Blood Bowl (+16)*	Estrategia	Digital Bros.
9. *Pro Evolution Soccer 2009 (+3)*	Deportivo	Konami
10. *World of Warcraft Battle Chest (+12)*	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a agosto de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. *Op. Flashpoint: Dragon Rising (+18)*	Acción	Codemasters
2. *The Sims 3 (+12)*	Estrategia	Electronic Arts
3. *Championship Manager 2010 (+3)*	Estrategia	Eidos
4. *Aion: Tower of Eternity (+12)*	Rol Online	NC Soft
5. *Empire: Total War (+16)*	Estrategia	SEGA
6. *WoW: Wrath of the Lich King (+12)*	Rol Online	Blizzard
7. *FIFA 10 (+3)*	Deportivo	Electronic Arts
8. *Risen (+16)*	Rol	Koch Media
9. *Cities XL (+12)*	Estrategia	Monte Cristo
10. *Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)*	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2009.



Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. *Nancy Drew: Warnings at W. Ac.*	Aventura	Her Interactive
2. *The Sims 3*	Estrategia	Electronic Arts
3. *Fallout 3: Game of the Year*	Rol	Bethesda
4. *World of Warcraft Battle Chest*	Rol Online	Blizzard
5. *NBA 2K10*	Deportivo	2K Sports
6. *Op. Flashpoint: Dragon Rising*	Acción	Codemasters
7. *Risen*	Rol	Deep Silver
8. *Flight Sim-X Gold*	Simulación	Microsoft
9. *Wolfenstein*	Acción	Activision
10. *StarCraft Battle Chest*	Estrategia	Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2009

Need for Speed SHIFT

4

Velocidad · Slighty Mad/B. Box · Electronic Arts · 49,95 €

Si se mezcla la velocidad y el espectáculo característicos de la serie «Need for Speed» con un elevado grado de realismo tienes un juegazo como «SHIFT». Casi nada.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 94







Los Sims 3

5

Simulación · EA Redwood · Electronic Arts · 54,95 €

Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

Comentado en Micromanía 175
Puntuación: 94

Risen



6

N

Rol · Piranha Bytes/D. Silver · Koch Media · 39,95 €

Tal vez el Rol que muchos puristas esperaban, este «Risen» es un poco exigente para recién llegados al género pero largo y profundo para quienes quieran sumergirse en él.

Comentado en Micromanía 178
Puntuación: 92





Mini Ninjas



7

Acción/Aventura · IO Int./Eidos · Koch Media · 39,95 €

Pequeñitos y cabezones pero igual de letales que sus hermanos mayores, estos diminutos ninjas contagian a cualquier jugador con sus dosis de katanas, magia y artes marciales.

Comentado en Micromanía 177
Puntuación: 92

Left 4 Dead

12

Acción · Valve/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96 (multijugador)







Blood Bowl



18

Estrategia · Cyanide/Focus · Digital Bros. · 39,95 €

La adaptación definitiva del popular juego de mesa en el que orcos, elfos y demás razas de fantasía se enfrentan en partidos de fútbol salvajes, reñidos y, lo mejor de todo, divertidísimos.

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 88

Fallout 3



14

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98





FUEL

15

Velocidad · Asobo/Codemasters · Warner Bros. · 39,95 €

El futuro se vive sobre ruedas y es una suerte porque pocas experiencias tan emocionantes como las de este título de carreras extremas en un entorno inmenso.

Comentado en Micromanía 176
Puntuación: 90

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire. Total War», continúa demostrando su poderío manteniendo el liderazgo un mes más, pero no es el único: todos los títulos mantienen el puesto del mes anterior.



1 Empire. Total War
29% de las votaciones
=
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA



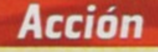
2 Anno 1404
21% de las votaciones
=
MM 176 · Puntuación: 90
Related Designs/Ubisoft
Ubisoft



3 Overlord II
18% de las votaciones
=
MM 175 · Puntuación: 91
Triumph/Codemasters
Atari

4 Crazy Machines 2
16% de las votaciones
=
MM 173 · Puntuación: 92
FAKT Software
FX Interactive

5 World in Conflict Soviet Assault
16% de las votaciones
=
MM 172 · Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft



Acción

La entrada de tres novedades ha dejado otras tantas víctimas en el camino, pero «Grand Theft Auto IV» aguanta la embestida. La novedad más alta, «Wolfenstein».



1 Grand Theft Auto IV
30% de las votaciones
=
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



2 Wolfenstein
28% de las votaciones
N
MM 177 · Puntuación: 90
Raven/id Software
Activision Blizzard



3 Call of Juarez Bound in Blood
23% de las votaciones
↓
MM 175 · Puntuación: 90
Techland/Ubisoft
Ubisoft

4 Mini Ninjas
10% de las votaciones
N
MM 177 · Puntuación: 92
IO Interactive/Eidos
Koch Media

5 Bionic Commando
9% de las votaciones
N
MM 177 · Puntuación: 87
GRIN/Capcom
Koch Media

Aventura

La habitualmente tranquila lista de juegos de aventuras recibe con alborozo a un nuevo líder, «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador», que desplaza a «The Abbey. La Abadía».



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador
28% de las votaciones
N
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive

2 The Abbey. La Abadía
25% de las votaciones
↓
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



3 Secret Files 2 Puritas Cordis
19% de las votaciones
↓
MM 174 · Puntuación: 89
Deep Silver/Fusionsphere
Koch Media

4 A Vampyre Story
16% de las votaciones
=
MM 174 · Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware

5 Runaway 2
14% de las votaciones
↓
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

Rol

«Drakensang» repite su primer puesto y los movimientos tienen lugar en la segunda mitad de la tabla, destacando el regreso hasta el podio del «Mass Effect».



1 Drakensang
30% de las votaciones
=
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive



2 Fallout 3
27% de las votaciones
=
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari



3 Mass Effect
20% de las votaciones
↑
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts

4 World of Warcraft Wrath of the Lich King
16% de las votaciones
↓
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard

5 Sacred 2 Fallen Angel
7% de las votaciones
=
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari

Velocidad

La única entrada nueva no es en realidad una novedad sino la reaparición de «Moto GP 08» que irrumpe en el cuarto puesto echando al «NFS. Undercover».



1 Fuel
30% de las votaciones
=
MM 176 · Puntuación: 90
Asobo Studio/Codemasters
Warner Bros.



2 Burnout Paradise The Ultimate Box
29% de las votaciones
↑
MM 176 · Puntuación: 84
Milestone/Black Bean
Koch Media



3 Burnout Paradise The Ultimate Box
23% de las votaciones
↓
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts

4 Moto GP 08
12% de las votaciones
N
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media

5 Trackmania United Forever
8% de las votaciones
=
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive

El espontáneo



“Toda la serie «Call of Duty» es la caña, pero sigo esperando que vuelva a ambientarse en la 2ª Guerra Mundial”

Óscar Tejero (Segovia)

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

La falta de novedades le ha puesto las cosas fáciles a «Los Sims 3» para repetir liderazgo. Sube «Los Sims 2 Megaluxe» y baja «Flight Simulator X Acceleration».



1 Los Sims 3 (=)
- 28% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



2 Silent Hunter 4 (=)
- 27% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft

3 X3 Terran Conflict (=)
- 23% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media

4 Los Sims 2 Megaluxe (↑)
- 13% de las votaciones
- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts

5 Flight Simulator X Acceleration (↓)
- 9% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft

Deportivos

Nadie ha podido resistir al clásico entre los clásicos del tenis, «Virtua Tennis 2009», que eleva su raqueta a la primera posición sin esfuerzo, al menos por este mes.



1 Virtua Tennis 2009 (N)
- 29% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 85
- Sumo Digital/SEGA
- SEGA



2 Blood Bowl (↓)
- 20% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide/Focus Home
- Digital Bros



3 FIFA 09 (↓)
- 19% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts

4 Pro Cycling Manager 2009 (=)
- 18% de las votaciones
- MM 176 · Puntuación: 87
- Cyanide Studio
- Digital Bros

5 Pro Evolution Soccer 2009 (↓)
- 14% de las votaciones
- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 WarCraft III	3 Civilization III
52% de las votaciones	29% de las votaciones	19% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 87
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 90
Blizzard	Blizzard	Firaxis

Acción



1 Half-Life 2	2 Doom 3	3 Max Payne
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 116	Comentado en MM 80
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 86
Valve	id Software	Remedy

Aventura

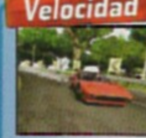


1 Sam & Max	2 Grim Fandango	3 Gabriel Knight III
56% de las votaciones	32% de las votaciones	12% de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 47	Coment. en MM 60
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 86
LucasArts	LucasArts	Sierra

Rol

1 Ultima VII	2 Baldur's Gate II	3 Baldur's Gate
50% de las votaciones	29% de las votaciones	21% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 50	Coment. en MM 49
Puntuación: 97	Puntuación: 91	Puntuación: 93
Origin	Bioware	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 Need for Speed
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 107
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Eden Games	Firaxis	EA Games

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 IL-2 Sturmovik
43% de las votaciones	30% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	1C/Maddox Games

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 PC Fútbol 2001
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 86
Sega	Konami	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

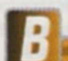
A

ANNO 1404
Logros rebuscados



En meses anteriores te revelamos cómo conseguir gemas y logros mediante determinados nombres para tus barcos y otras curiosidades, pero aún nos han quedado algunos más en la recámara y son aún más curiosos que los anteriores. Fíjate bien y sigue anotándote logros:

- Acelerar el juego durante una hora.
- Construir 1000 casas de campesino.
- Destruir 2500 naves enemigas.
- Pausar el juego 250 veces.
- Jugar dos horas con la perspectiva de cámara cercana
- Jugar diez horas con la perspectiva de cámara media.
- Jugar veinte horas con la perspectiva de cámara lejana.
- Juega con la misma partida durante 24 horas.
- Permanece una hora en la vista Postal.
- Captura más de 500 pantallas.



B

BIONIC COMMANDO
Cambia de traje



Llegar al final de este juego ya es divertido de por sí, de modo que no hacen falta más alicientes para terminarlo. De todas formas, no faltará alguna que otra recompensa cuando completes el juego, y además de esas que le hacen saltar la lagrimita a los jugadores más veteranos: un traje Retro para que Nathan Spencer se lo enfunde y parezca... pues otro Nathan Spencer.

BUS DRIVER
A toda pastilla

Lo más fácil para llegar antes a todas partes es pisar a fondo el acelerador, así que no pierdas de vista este truco para obtener un autobús súper rápido. Localiza el fichero **"config"** del juego y, tras hacerle una copia de seguridad, ábrelo con un editor de textos.



Busca la línea **"uset g_console "0""** y sustituye el **"0"** con un "1". Guarda el fichero y ejecuta el juego en modo de ventana. Pulsa la tecla [º], teclea **"map bus1"** y a disfrutar de la velocidad.



D

DARK SECTOR
Dificultad brutal



¿Cansado de las dificultades de medio pelo? ¿Bostezas mientras exterminas a tus enemigos, cansado de no encontrar rivales a tu medida? Tal vez necesites la dificultad Brutal que este juego pondrá a tu disposición, con un Hayden más delicadito. Claro está, que para ello tendrás que acabar antes el juego. ¿Pero eso es pan comido para ti, verdad?

EL TRUCO DEL MES

BATMAN ARKHAM ASYLUM
La web de Arkham

Atento porque esto, más que un truco, es un extra oculto muy curioso. Cuando estés en las Instalaciones Médicas, escucharás una voz anunciando la página web de Arkham. Toma nota, es la siguiente: *www.ArkhamCare.com*. Lo bueno es que puedes visitar la página en cualquier navegador, curiosear la información que siempre quisiste saber sobre la legendaria institución mental de Gotham e ir más allá: pulsa en "Employee Login" e introduce el ID de Frank Boles, que es 125845712. Ya metido en el sistema, podrás husmear en ficheros y correos personales.

EL JUEGO DEL MES

TZAR ANTHOLOGY
en el DVD Micromanía

Unidades invencibles



Cuando las miras son ambiciosas, comandar ejércitos y ocupar territorios puede hacerse cuesta arriba. A menos, claro está, que cuentes con nuestra ayuda. Abre la ventaja de mensajes pulsando la tecla [Enter], escribe el código y pulsa [Enter] una vez más. Aquí tienes una serie de códigos y sus efectos:

- **hmgod: Las unidades seleccionadas se vuelven invulnerables.**
- **hmdvaleva: Aumenta tus recursos en 10.000.**
- **hmpetleva: Aumenta tus recursos en 50.000.**
- **hmnotech: Todos los iconos de tecnología activos.**
- **hmusurp: Controlar unidades y edificios seleccionados (también los enemigos).**
- **hmspy: Acceso a la visión de la unidad seleccionada.**
- **hmbuildozer: Construcción instantánea.**
- **hmnofog: Elimina la niebla de guerra.**
- **hmreveal: Muestra el mapa completo.**
- **hmnopop: Límite de población en 1000.**
- **hmnext: Abrir el siguiente mapa de la campaña.**

E

EAST INDIA COMPANY
Barco a medida



Para este juego cuentas como ayuda con todo un astillero virtual que te permitirá modificar las características de tus barcos. Para ello, localiza el fichero **"shiptypes"** que, por defecto, estará en la ruta **"\Archivos de Programa\Paradox Interactive\East India Company\Data\AI"**. Ábrelo con un editor de textos –como siempre, te aconsejamos que hagas antes una copia– y cambia los valores de cada barco a tu antojo. Tienes valores como el número de cañones, la carga, el precio, etc.

H

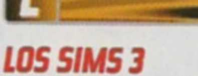
HEROES OVER EUROPE
Completa el hangar

Satisface tus ansias de coleccionista de aeroplanos haciéndote con los modelos que incluye el juego reservados a los mejores pilotos. A medida que completes misiones en distintos niveles de dificultad desbloquearás nuevos modelos, y ya te advertimos que



la lista de aviones por conseguir es muy extensa y atractiva. Aquí están los primeros de la lista:

- **Beaufighter TF Mk X:** Completa Operation Cerberus en dificultad Piloto.
- **Bf-109 E4:** Completa London Burning en dificultad Rookie.
- **Bf-109 E4 Ace:** Completa Heart of the Empire en dificultad As.
- **Bf-109 G10:** Completa Heart of the Empire en dificultad Piloto.
- **Bf-109 G6:** Completa London Burning en dificultad Piloto.
- **Bf-110 C-4:** Completa Firestorm en dificultad Rookie.
- **Bf-110 G-4:** Completa Firestorm en dificultad Piloto.
- **Fw190 A8:** Completa Operation Jericho en dificultad Rookie.
- **Fw190 F8:** Completa Operation Jericho en dificultad Piloto.
- **Fw190 F8 Ace:** Completa The Butcher's Birds en dificultad As.
- **G41 Meteor Mk III:** Completa Eye of the Storm en dificultad As.



LOS SIMS 3
Un buzón muy útil



Hay un montón de cosas que te gustaría modificar en tu juego o en tus Sims y por suerte hay códigos y ayudas para que puedas hacerlo. Pero seguro que no imaginabas que sería el buzón de tu jardín el que te proporcionaría estas jugosas ayudas. Pulsa [Ctrl] + [Shift] + [C] (si utilizas Windows Vista la combinación es [Ctrl] + [Shift] + [Tecla Windows] + [C]) e introduce este código: **"testingcheatsenabled true"**. Ya estás listo para disfrutar de las nuevas ventajas de tu buzón de correos. Pulsa la tecla [Shift] y pulsa en el buzón, que te mostrará cuatro nuevas opciones: Hacer felices a todos, **Forzar visitante, Elegir profesión** y **Elegir nivel.**

Y aún hay más: si pulsas sobre un Sim manteniendo de nuevo la tecla [Shift] tendrás tres interesantes opciones: **Añadir Sim a casa, Modificar rasgos del Sim activo** y **Activar cambio de edad**

O

OPERATION FLASHPOINT. D.R.
Dos misiones extra



No es fácil que las toneladas de acción bélica que incluye este título te resulten insuficientes, pero aunque ese fuera el caso tiene una fácil solución: en la opción de Códigos Extra introduce estos dos y disfruta de las dos misiones adicionales que se incorporarán al juego:

- **OFPWEB1:** Campamento
- **OFPWEB2:** Debris Field



TRINE
Últimos logros Steam



Esta es la tercera y última entrega en la que te ofrecemos la larga lista de los logros que puedes conseguir en Steam cumpliendo determinados objetivos. Allá vamos, que estén bien atentos los amigos de completarlo todo:

- **Thicket Master:** Obtener toda la experiencia en Shadowthorn Thicket.
- **Tower Master:** Obtener toda la experiencia en la Torre de Sarek.
- **Treasure Hunter:** Encuentra todos los objetos secretos que están dispersados por cada uno de los niveles del juego.
- **Undead have rights, too!:** Completar un nivel que no sea Academia Astral sin que ningún monstruo te mate.
- **Village Master:** Obtener toda la experiencia en Bramblestoke Village.
- **Way Out of the Trine:** Ganar todos los logros del juego.
- **What a View!:** Construir una torre utilizando al menos doce objetos de mago y a continuación subirse a lo más alto sin que se derrumbe.
- **What's next?:** Completar el juego en nivel Muy Difícil.
- **Whoops!:** Acaba con cinco monstruos arrojando o soltando un objeto.
- **Wolvercote Master:** Obtener toda la experiencia en Wolvercote Catacombs.

TROPICO 3
Dictador total

Si ya tenías a tu pueblo a tus pies, imagínate ahora con estos códigos que conseguirán que no se mueva ni una mosca sin tu consentimiento. Para disfrutarlos, simplemente introdúcelos durante el juego.



- **trabajono:** Desbloquea todas las misiones.
- **speedygonzales:** Construcción instantánea.
- **iamthestate:** No hay requisitos para los edictos.
- **elpollodiablo:** Victoria automática.
- **muchopesos:** 100.000 dólares más.
- **whiskey:** +20 en Relaciones con los Estados Unidos.
- **nowhiskey:** -20 Relaciones con los Estados Unidos.
- **vodka:** +20 Relaciones con la Unión Soviética.
- **novodka:** -20 Relaciones con la Unión Soviética.
- **twoheadedllama:** Elevar el nivel de Turismo a 100.
- **pachangas!:** Elevar Felicidad.



VENETICA
Dinero y salud



Te ofrecemos olvidarte del problema del dinero y de tu salud en este juego mediante un par de pasos muy sencillos. En esta ocasión toca editar el fichero **"keybinds.ini"** (¿a que no necesitamos decirte que debes hacer antes una copia de seguridad?) y añadir estas dos líneas:

```
KC_K =
player:set(_N("Money"),"20000")
KC_H =
player:set(_N("Health"),"200")
```

EL TRUCO DEL LECTOR
HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
A por la recompensa





En la última aventura del joven mago hay mucho por hacer y, además del objetivos principal, puedes hacerte con ventajas y extras si pateas todo el colegio. Recoge todos los emblemas ocultos y desbloquearás las siguientes recompensas:

- **3 Emblemas:** Dueling Pack 1 Draco & Luna.
- **8 Emblemas:** Más salud en los duelos.
- **14 Emblemas:** Dueling Pack 2 Arena de duelos "Campo de entrenamiento".
- **21 Emblemas:** Dungbombs en cajas por Hogwarts.
- **29 Emblemas:** Dueling Pack 3 Crabbe & Goyle.
- **38 Emblemas:** Puntos de impulso en eventos de vuelo.
- **48 Emblemas:** Calderos explosivos en cajas por Hogwarts.
- **59 Emblemas:** Dueling Pack 4 Arena de duelos "La Transfiguración".
- **71 Emblemas:** Máxima salud en los duelos.
- **84 Emblemas:** Dueling Pack 5 Ginny & Hermione.
- **98 Emblemas:** Poción de amor en el Club.
- **113 Emblemas:** Dueling Pack 6 Arena de duelos "Patio asfaltado".
- **129 Emblemas:** Más mini-emblemas con cada conjuro.
- **150 Emblemas:** Dueling Pack 7 Severus Snape.

Carolina Montes

Sálvalo y prepárate para disfrutar sus efectos: durante el juego puedes pulsar la tecla [K] para conseguir más dinero o la tecla [H] para restablecer tu salud.

W

WOLFENSTEIN
Oro y dinero

El mes pasado ya te ofrecimos trucos para este juego, pero aún nos han quedado unos cuantos trucos en el tintero que queremos compartir contigo. Como te dijimos anteriormente, encuentra el fichero **"wolf.cfg"** que seguramente estará en la ruta **id Software\WolfSP\base** y realiza una copia de seguridad del fichero **"autoexec.cfg"**. A continuación, ábrelo con un editor de texto y añade estas líneas:

seta g_cheatsAreOn "1"
bind g "god"



Con estas líneas asignas el Modo Dios a la tecla [G], pero puedes añadir cualquier código asignando una tecla a cada uno y activándolos durante el juego con ella:

- **giveALLPowerUpgrades:** Todas las mejoras.
- **giveGold:** Consigue más oro.
- **giveObjectives:** Desbloquear objetivos.

Envíanos tus trucos

Micromanía

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Elige tu campo de batalla

JUEGOS DE GUERRA

Dicen que la guerra muestra la verdadera cara de los hombres, así que no encontrarás mejor modo de probarte a ti mismo. ¿Irás al combate y oirás silbar las balas a tu alrededor, o llevarás sobre tus hombros la carga del mando? Al menos, tú puedes elegir... ¡Alístate!

GUERRA MODERNA

Enrólate en las fuerzas de élite para combatir en conflictos bélicos modernos. ¿Estás preparado para la guerra asimétrica?



ArmA II

➲ Estudio/Compañía: Bohemia/505 Games
➲ Distribuidor: Digital Bros. ➲ Año: 2009
➲ Comentado MM: 175 ➲ Puntuación MM: 92



Más que un juego de acción táctica «ArmA II» es una simulación realista y completa de todo un entorno bélico. Al mando de un grupo de fuerzas especiales eres enviado a un país de ficción que sufre un conflicto a tres bandas en algún lugar del Este. Tú eres quien da las órdenes y cuentas con un tremendo arsenal, con tanques, aviones, helicópteros... ¿Podrás manejarlo todo? Por cierto, una expansión de «ArmA II» ya está en camino.



Infomanía

➲ Género/stilo: Acción/Táctico/Simulación
➲ Idioma: Castellano (textos), Inglés (voces)
➲ Perspectiva: Primera/Tercera persona
➲ Ambientación: Actual. Ficción
➲ Multijugador: Sí (Más de 50 jugadores)
➲ Precio: 39,95 € ➲ Web: www.arma2.com



Operation Flashpoint Dragon Rising

➲ Estudio/Compañía: Codemasters
➲ Distribuidor: Warner Bros. Interactive ➲ Año: 2009
➲ No comentado en MM ➲ Lanzamiento: Ya disponible

El primer «Operation Flashpoint» marcó un hito en el género de la acción táctica y abrió un nuevo camino hacia la simulación bélica más real. Esta nueva entrega tan tesperada te llevará a una isla de las Aleutianas, recreada con todo detalle en el escenario bélico más realista que has visto. Diriges a los marines mediante un ágil sistema de órdenes y puedes controlar blindados, helicópteros aviones. ¡Inmenso y genial!



Infomanía

➲ Género/estilo: Acción/Táctico. Simulación
➲ Idioma: Castellano
➲ Perspectiva: Primera/Tercera persona
➲ Ambientación: Actual. Ficción
➲ Multijugador: Sí (2-32) ➲ Precio: 49,95 €
➲ Web: www.codemasters.com/flashpoint



Call of Duty 4. Modern Warfare

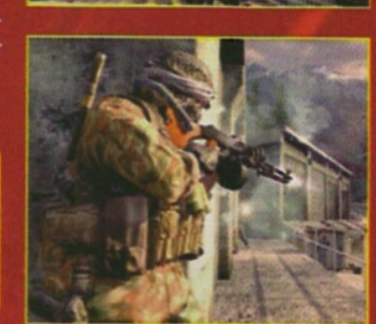
➲ Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
➲ Distribuidor: Activision Blizzard ➲ Año: 2007
➲ Comentado MM: 155 ➲ Puntuación MM: 98



La de Infinity Ward en «Call of Duty 4» fue una apuesta arriesgada, llevándose una serie de éxito –hasta ese momento basada en la Segunda Guerra Mundial– a un escenario de guerra contemporáneo, frente al terrorismo islamista. El carácter cinematográfico de su acción y el contexto realista del conflicto junto a sus trepidantes y dramáticas escenas dieron lugar a un éxito rotundo. ¡Imprescindible!

Infomanía

➲ Género/Estilo: Acción/Directo
➲ Idioma: Castellano
➲ Perspectiva: Primera persona
➲ Ambientación: Actual. Realista
➲ Multijugador: Sí (2-32) ➲ Precio: 49,95 €
➲ Web: www.callofduty4.es



Dicen que la guerra forma parte de la naturaleza humana más elemental. El hombre, así, ha estado involucrado en infinidad de conflictos desde el origen de la civilización. Da para preguntarse cómo es posible que hayamos llegado hasta aquí. Pero, afortunadamente, la diversión y la necesidad de jugar también forman parte de todos nosotros y, ahora, eso es lo que nos interesa. Desde luego que nadie en su sano juicio puede ver con diversión las guerras del mundo real, por muy acostumbrados que estemos a ver conflictos en documentales, noticias o periódicos. Pero cuando se trata de un juego en la ficción, un escenario bélico resulta apasionante y plantea un desafío difícil de igualar. En PC contamos con un montón de ellos. ¿Los conoces?

¡UNA GUERRA DE LAS BUENAS!

En todas las generaciones que nos han precedido "la guerra" ha sido un juego de lo más habitual, aunque más en las que ▸▸

MÁQUINAS DE GUERRA

Un rasgo común en los juegos bélicos es que suelen ofrecerte la posibilidad de pilotar un buen puñado de sofisticados vehículos y aeronaves. Incluso hay juegos que se centran únicamente en las máquinas:

- **H.A.W.X.** Es un juego de acción que ofrece combates aéreos vertiginosos con los cazas modernos más poderosos.
- **DCS: BLACK SHARK.** La simulación más real y fidedigna te sienta en la cabina de un helicóptero de ataque ruso.
- **HEROES OVER EUROPE.** Aviones de la Segunda Guerra Mundial en duelos y bombardeos. ¡Acción en el aire!



CONFLICTOS EN LA HISTORIA







Empire Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Año: 2009
- Comentado MM: 171
- Puntuación MM: 95

La espectacularidad y la dimensión de sus batallas es, en gran medida, lo que ha hecho a las serie «Total War» tan célebre y exitosa. En la entrega «Empire» casi puedes percibir el olor a pólvora. Ya sea en el campo de batalla o en un combate naval, su realismo y profundidad táctica son tremendos. Aparte, cuenta con una campaña con la que en «Empire» profundizarás en el trasfondo estratégico de la guerra.

Infomanía

- Género/Estilo: Estrategia/Conquista, gestión y batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Siglo XVIII
- Desarrollo de la campaña: Abierto
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 49,95 €
- Web: www.totalwar.com

Order of War

- Estudio/Compañía: Wargaming.net/Square Enix
- Distribuidor: Koch Media
- Año: 2009
- Comentado MM: 178
- Puntuación MM: 85

El género de la Estrategia ha visto infinidad de juegos basados en la Segunda Guerra Mundial, pero ninguno ofrece un espectáculo tan cinematográfico como el de «Order of War». Sus campañas nos permiten controlar a los Aliados o a la Wehrmacht en las batallas finales del conflicto. La amplitud táctica, el ritmo vertiginoso y el espíritu evocador de sus escenas te harán pasarlo en grande.



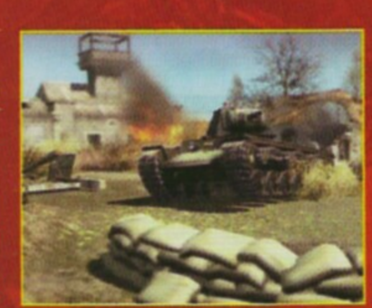
Infomanía

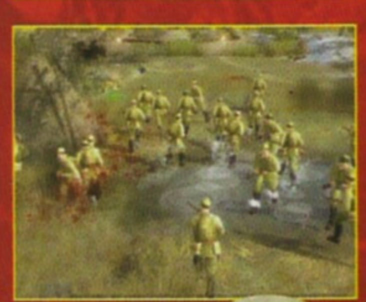
- Género/Estilo: Estrategia/Batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Multijugador: Sí (2-4)
- Precio: 39,95 €
- Web: www.orderofwar.es

Men of War

- Estudio/Compañía: Best Way/1C Company
- Distribuidor: Digital Bros.
- Año: 2009
- Comentado MM: 172
- Puntuación MM: 85

Es el resultado de una mezcla explosiva que tiene como objetivo un realismo total, tanto en las opciones de control y gestión de las unidades como en las tácticas. Así «Men of War» combina la Estrategia con toques de Acción –control directo sobre las unidades– y con Rol –evolución de las mismas–, que lo convierte en uno de los más interesantes juegos bélicos.





Infomanía

- Género/estilo: Estrategia/batallas y gestión
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Desarrollo de la campaña: Lineal
- Multijugador: Sí (2-16)
- Precio: 39,95 €
- Web: www.menofwargame.com

▸▸ no han tenido que vivirlas, por supuesto. Lo que pasa es que ninguna de ellas pudo hacerlo como nosotros en la actualidad. Por un lado, la tecnología de tu PC te presenta la guerra con todo su impacto visual y realismo. También puede mostrarte las tácticas, las armas y las estrategias, permitiéndote poner todo ello a prueba. Por otro, gracias al rigor de algunos juegos bélicos puedes conocer detalles de conflictos reales, lo que quizá hará que te intereses por la Historia, y esto no es sino otra forma de diversión.

Pero lo importante es que elijas el papel, el escenario y el estilo de juego que te resulte más sugerente. Puedes combatir como un soldado o ponerte al mando de todo un ejército, viajar al pasado o experimentar con un conflicto hipotético actual.

Combate en decisivas batallas de conflictos históricos, como un soldado más o como su comandante

¡LA GUERRA ASIMÉTRICA!

Puede que hayas oído eso de que "en la guerra todo vale". Bueno, pues no es verdad, y cuando se trata de un videojuego, menos. La guerra siempre es complicada y en un conflicto actual, aún más. La política, la opinión pública, una amenaza nuclear... Esto hace que juegos de acción como «Modern Warfare» o «ArmA II» resulten, de entrada, tan interesantes, aunque entre ellos no tengan nada que ver. El primero es un juego de acción directa, pura adrenalina. Se basa en

Las guerras han marcado la Historia trazando el rumbo de naciones, imperios y civilizaciones. Tú puedes vivir esa Historia y tomar parte en los acontecimientos más decisivos. ¿Te atreves?

Battlestations Pacific

- Estudio/Compañía: Eidos Hungary/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Año: 2009
- Comentado MM: 174
- Puntuación MM: 90

Si te preocupa elegir entre Acción y Estrategia tranquilo, con este juego sólo puedes acertar. ¿Comandante audaz, piloto intrépido? «Battlestations Pacific» es una increíble combinación de Estrategia y Acción con toques de simulador, que te permite dirigir tu ejército o pilotar cualquiera de su centenar de unidades, desde un descomunal acorazado hasta un ágil caza.

Infomanía

- Género/Estilo: Acción y Estrategia/Batallas
- Idioma: Castellano
- Ambientación: 2ªGM
- Multijugador: Sí (2-8)
- Precio: 39,95 €
- Web: www.battlestations.net



Call of Duty World at War

- Estudio/Cía.: Treyarch/Activision Blizzard
- Distrib.: Activision Blizzard
- Año: 2009
- Comentado MM: 169
- Puntuación MM: 95

Después de «Modern Warfare» la serie «Call of Duty» nos sorprendió de nuevo con un regresó a la Segunda Guerra Mundial, dando lugar en «World at War» a un juegazo impresionante que te lleva a los frentes de Europa y el Pacífico.

Infomanía

- Género/Estilo: Acción/Directo
- Idioma: Castellano
- Ambientación: 2ª Guerra Mundial
- Multijugador: Sí (2-32)
- Precio: 59,95 €
- Web: www.callofduty.com/codww

una acción que se te presenta como en una película, con giros argumentales y villanos con nombre y apellidos que se esconden y te tienden trampas a un ritmo frenético. Tu principal objetivo aquí es sobrevivir. En «ArmA II» en cambio, la acción frenética da paso a las tácticas. El control de los miembros de tu pelotón, el uso de los vehículos y tu capacidad para interpretar el campo de batalla cobran importancia, requiriendo a veces mucha paciencia. Esta misma idea se da en «Dragon Rising» y en «Ghost Recon». ¿Que lo tuyo es la estrategia y buscas un desafío de más alcance, pero dentro de un entorno actual? Entonces puedes vivir una Tercera Guerra Mundial en «World in Conflict». También hay títulos como «DCS: Black Shark» que con el realismo de la simulación te permiten jugar desde otra perspectiva la guerra moderna.

CONFLICTOS DEL PASADO

Si te decides por viajar al pasado para jugar la guerra tal y como se describe en los libros de Historia, tienes a tu disposición todos los géneros y estilos. La Segunda Guerra Mundial sigue siendo el tema más recurrente tanto para los juegos de Acción como los de Estrategia. Tendrás ejércitos numerosos a tus órdenes en «Order of War». En «Men of War» y «Battlestations Pacific» puedes, además, cambiar tu papel de general por el de un soldado y pilotar directamente las unidades. En «Call of Duty. World at War» tienes de nuevo un juego de acción directa y trepidante. ▸▸

Y ADEMÁS

Pack Ghost Recon

- Estudio/Compañía: Red Storm/Grin/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Año: 2008
- Precio: 29,95 €
- MM: 150 («G.R.A.W.2»)
- Puntuación MM: 95



Tres juegazos de acción táctica en un mismo pack. Incluye el juego original de la serie, desarrollado por Red Storm, y las dos entregas de «Advanced Warfighter», de Grin, que te llevan a combatir en la frontera entre México y EE.UU.

World in Conflict Complete Edition

- Estudio/Compañía: Massive Entertainment/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Año: 2009
- Precio: 19,95 €
- Comentado MM: 172
- Puntuación MM: 94



Estrategia y tácticas en frenéticas batallas, todo ello con la inquietante ambientación de un conflicto al final de la Guerra Fría y con armas nucleares. En esta edición puedes controlar a tropas de la OTAN y de la antigua Unión Soviética.

Brothers in Arms Hell's Highway

- Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Año: 2008
- Precio: 9,95 €
- Comentado MM: 164
- Puntuación MM: 95



A precio de ganga está la última entrega de una serie que ha redefinido la Acción Táctica, con un diseño que ofrece una gran amplitud de opciones y un ritmo de juego ágil, pero sin perder de vista el factor humano del pelotón.

Panzers: Cold War

- Estudio/Compañía: Stormregion/InnoGlow/Atari
- Distribuidor: Atari
- Año: 2009
- Precio: 19,95 €
- Comentado MM: 171
- Puntuación MM: 90



La serie «Panzers» siempre ha tenido a los tanques como protagonistas y aquí dio el salto a una Guerra Fría bastante caldeada. Impecable en todos los aspectos técnicos, se centra en el combate urbano y ofrece una campaña cooperativa.

Company of Heroes Tales of Valor

- Estudio/Compañía: Relic Entertainment/THQ
- Distribuidor: THQ
- Año: 2009
- Precio: 39,95 €
- No comentado en MM



Se trata de una expansión autojugable que añade tres campañas y tres mapas para las partidas multijugador. Está ambientada hacia el final de la Segunda Guerra Mundial y compatible con la entregas anterior de «Company of Heroes».

ELIGE TU JUEGO DE GUERRA

	OPERATION FLASHPOINT 2 DRAGON RISING	ARMA II	CALL OF DUTY MODERN WARFARE	ORDER OF WAR	MEN OF WAR	BATTLESTATIONS PACIFIC	CALL OF DUTY WORLD AT WAR	EMPIRE TOTAL WAR
PRECIO	49,95 €	39,95 €	59,95 €	39,95 €	39,95 €	39,95 €	59,95 €	49,95 €
AÑO	2009	2009	2007	2009	2009	2009	2008	2009
PEGI/ADESE	18+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)	16+ (Violencia)	16+ (violencia y lenguaje soez.)	16+ (Violencia y PEGI online)	18+ (Violencia)	12+ (Violencia, lenguaje soez y PEGI online)	16+ (Violencia)	16+ (Violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Codemasters/Warner	Bohemia Interactive/ Digital Bros	Infinity Ward/ Activision	Square Enix/Koch Media	1C Company/Digital Bros	Eidos/Koch Media	Treyarch/Activision Blizzard	The Creative Assembly/ SEGA
PÁGINA WEB	www.codemasters.com/ flashpoint/	www.arma2.com	www.callofduty4.es	www.orderofwar.es	www.menofwargame.com	www.battlestations.net	www.callofduty.com/codww	www.totalwar.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7600 GT, Radeon X1800XL, 256 MB conexión a Internet	Core 2 a 2 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT/ Radeon X1800, 256 MB, conexión a Internet	Pentium 4 a 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6600 / Radeon 9800, conexión a Internet	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB GeForce 7600 GT / Radeon HD 2400, conexión a Internet	Pentium 4 a 2,6 GHz, 1 GB de RAM, 5 GB de disco duro, tarjeta 3D 128 MB GeForce 6200 / Radeon 9600, conexión a Internet	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 128 MB Radeon X1800/ GeForce 6800, conexión a Internet	Pentium 4 3 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 128 MB Radeon X1600 XT/ GeForce 6600	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con soporte para Shader Model 2.0, Conexión a Internet
IDIOMA	Castellano	Castellano (textos), Inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GENERO/ESTILO	Acción/Táctico	Acción/Táctico	Acción/Directo	Estrategia/Batallas	Estrategia y acción/Batallas	Estrategia y Acción/Batallas	Acción/Directo	Estrategia/Conquista, gestión y batallas
PERSPECTIVA DE CÁMARA	Primera y tercera persona	Primera y tercera persona	Primera persona	Cámara libre y cámara cinematográfica	Cámara libre y tercera persona	Cámara libre, cenital, primera y tercera persona	Primera persona	Cámara libre, seguimiento y cámara aérea del escenario
AMBIENTACIÓN	Actual de ficción	Actual de ficción	Actual de ficción	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Segunda Guerra Mundial	Siglo XVIII
ESCENARIO/ FACCIONES	Isla del Pacífico Skira (Kiska en las Aleutianas)/2	Europa del Este/3	Estrecho de Bering Oriente Medio, Europa del Este/2	Europa Occidental/2	Europa Occidental y Frente del Este/3	Frente del Pacífico/2	Frente del Este y del Pacífico/4	Europa y América/ 11
DESARROLLO	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Alta	Media	Alta	Media	Media	Media	Media	Baja
IA DE LOS ENEMIGOS	Alta	Alta	Media -	Alta	Media	Media	Media	Alta
TIPOS DE UNIDADES	Terrestres, aéreas y navales	Terrestres, aéreas y navales	Terrestres, aéreas y navales (no controlables)	Terrestres y aéreas	Terrestres y aéreas	Terrestres, aéreas y navales	Terretres, navales y aéreas (no controlables)	Terrestres y marítimas
DIFICULTAD	Alta	Alta	Alta	Media	Alta	Media	Alta	Alta
EDITOR	Sí, de misiones	Sí, de misiones	No se incluye. Mod Tools descargable	No	Sí, de mapas	No se incluye. Mod Tools descargable	No se incluye. Mod Tools descargable	Sí, de batallas
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	Campaña en modo cooperativo, escaramuzas y PvP	Campaña en modo cooperativo, escaramuzas y PvP	Escaramuzas PvP o por equipos, dominación, sabotaje, cuartel general y buscar y destruir	Escaramuzas	Escaramuzas y cooperativo	Escaramuzas PvP, por equipos, duelo, sitio, cooperativo y batalla online	Escaramuzas PvP o por equipos. Cooperativo en campaña y en "Natch der Untoten"	Campaña y escaramuzas (batallas)
NÚMERO DE JUGADORES	De 2 a 32	Más de 50	De 2 a 32	De 2 a 4	De 2 a 16 en escaramuzas y de 2 a 4 en cooperativo	De 2 a 8	De 2 a 32 en escaramuzas y de 2 a 4 en cooperativo	De 2 a 8
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	9	9	8	8	8	9	9	9
SONIDO	8	8	8	8	8	8	8	8
JUGABILIDAD	9	8	8	7	8	8	8	9
CALIDAD/PRECIO	7	8	6	7	8	9	7	7

NUESTROS FAVORITOS

La selección es difícil, son más que "algunos juegos buenos". Con todos ellos la diversión está asegurada, pero si hemos de elegir nos quedamos con estos:

- **OPERATION FLASHPOINT 2. DRAGON RISING.** Tendrá una dura pugna con «ArmA II» por su origen, estilo de juego y temática comunes, pero la jugabilidad de «Dragon Rising» nos convence un poquito más.
- **EMPIRE. TOTAL WAR.** Aunque sólo te concentres en el aspecto bélico del juego merece la pena por la magnitud y realismo de sus batallas.
- **BATTLESTATIONS PACIFIC.** ¿Quieres ser piloto o general? Combina la Acción y la Estrategia con una jugabilidad por todo lo alto.

►► Más atrás en el tiempo, aunque sólo si eres un estratega vocacional, puedes tomar las riendas de una de las potencias del Siglo XVIII o luchar por la independencia de los EE.UU. en el formidable «Empire». Sus campos de batalla y combates navales son todo un tratado de Estrategia, a la altura de los de Tsun Zu o Von Clausewitz.

¿NECESITAS MÁS MUNICIÓN?

Elige rápido porque en un futuro estallarán nuevas contiendas, algunas con ideas originales y atrevidas, como las de «R.U.S.E.» y otras, acompañadas de muchos interrogantes como con «Modern Warfare 2». También llegarán nuevos desafíos de manos de «Napoleón. Total War», ¡nada menos! Prepárate, no agotes tu munición y ten paciencia para las próximas semanas y meses.

Pero antes de todo eso, te necesitan "aquí", soldado. ¡Elige el campo de batalla y a combatir! Sólo hay un modo de acabar con la guerra rápidamente, y es perderla... Pero, tú no eres de esos, ¿no? ■ S.T.M.

Y PARA EL FUTURO...

Si aún tienes ganas de que te sigan dando guerra vas a tener lo que buscas. Los próximos meses nos traen toda una oleada de grandes juegos bélicos en varios géneros. ¡Prepárate!





Call of Duty Modern Warfare 2

Estudio/Cía: Infinity Ward Distribuidor: Activision Blizzard Lanzamiento: 2009

La serie «Call of Duty» había reunido a muchos seguidores pero el impacto de «Modern Warfare» fue algo asombroso. Ante la segunda entrega, las expectativas están por todo lo alto. Esperamos de «Modern Warfare 2» un juego de acción bélica emocionante, con gran fuerza visual y un contexto actual que hace su realismo aún más sobrecogedor. Pero el proyecto está envuelto en un secretismo impenetrable y mucho misterio... Lo que nos hace, al igual que a ti, estar aún más impacientes. ¡Queremos jugar ya!

Infomanía

- Género/Estilo: Acción/Directo
- Ambientación: Actual. Ficción
- Web: www.modernwarfare2.com

Silent Hunter 5

Estudio/Compañía: Ubisoft Romania/Ubisoft
Distrib.: Ubisoft Lanzamiento: Primavera 2010



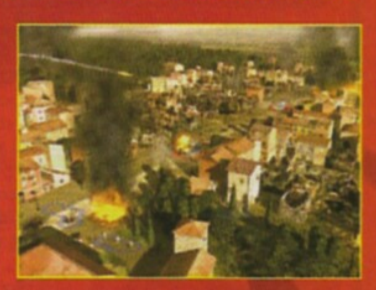
Aparte de los fanáticos de la Simulación, esta serie ha logrado que muchos aficionados se fijen en el género gracias a que conjuga un exhaustivo realismo con una jugabilidad y espectacularidad altísimas. Después de su periplo por la guerra del Pacífico en la entrega anterior, «Silent Hunter 5» nos devolverá a las aguas del Atlántico dándonos el mando de un U-boot de la Kriegsmarine alemana.

Infomanía

- Género/Estilo: Simulación/Submarinos
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Web: www.silenhunter5.com

R.U.S.E.

Estudio/Compañía: Eugen Systems/Ubisoft
Distrib.: Ubisoft Lanzamiento: 2010



Seguro que no te cuesta recordar los juegos de estrategia bélica que te han gustado. ¿Pero en cuantos de ellos, la guerra "era el juego"? Pues eso es lo que plantea «R.U.S.E.» brindándote la posibilidad de engañar al enemigo para obtener ventajas e incluso vencer sin combatir. Aquí valdrá de todo con tal de espiar y engañar a tu enemigo sobre tus fuerzas y tus objetivos. Argucias, maniobras de diversión, planes falsos... ¿Qué se te ocurre?

Infomanía

- Género/estilo: Estrategia/batallas y gestión
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Web: www.rusegame.com

Hearts of Iron III

Estudio/Compañía: Paradox Interactive
Distrib.: Friendware Lanzamiento: 2009



Los amantes de la llamada Alta Estrategia son los que esperan impacientes la tercera entrega de esta saga. Presenta una sucesión de acontecimientos abiertos a cualquier desenlace, pero siguiendo un riguroso orden histórico. Su campaña por turnos te pondrá al frente de una nación implicada en la Segunda Guerra Mundial.

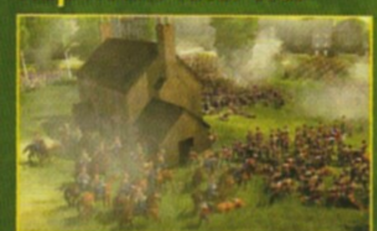
Infomanía

- Género/Estilo: Estrategia/Conquista
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Web: www.paradoxplaza.com

Y ADEMÁS

Los conflictos bélicos nos pueden amargar la vida o mandarnos algo peor... Ya iba siendo hora de que nos sirvieran para divertirnos y cada vez hay más donde elegir. Muy pronto llegarán nuevos juegos con la guerra como trasfondo, pero con infinidad de estilos, con humor y con originales ideas. Aquí, los próximos.

Napoleón. Total War



▲ Si juegas a «Empire» ve poniendo fin a tus campañas para dar paso a «Napoleón». Lleva a cabo todas sus conquistas o enfréntate a él.

Battlefield Heroes



▲ ¿La guerra no es para tomarla a broma? Bueno, menos en «Battlefield Heroes», en el que cada batalla es una juerga. ¡Haz tu personaje, que es gratis!

The Saboteur



▲ No hace falta un ejército para una victoria. En «The Saboteur» podrás hacerle la vida imposible a los nazis, tras sus líneas y para la Resistencia.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Alta tecnología

Hackea el mundo

DESCARGA » JUEGO » «UPLINK»

Seguro que has oído cientos de historias de hackers que se meten en ordenadores de gobiernos y de bancos y les roban secretos de estado o las tarjetas de crédito de sus clientes. Si te gustaría emular ese tipo de "hazañas", pero temes perjudicar a alguien, meterte en líos con la justicia o, simplemente, lo de reventar códigos de seguridad es magia para ti, deberías echarle un vistazo al juego «Uplink» de los chicos de Introversion, donde podrás disfrutar sin ningún riesgo de la diversión de cometer toda clase de fechorías electrónicas como crear virus, hacer sabotajes industriales o modificar bases de datos policiales sin ningún riesgo.

Lo encontrarás en: www.introversion.co.uk/uplink

Una tierra, un rey

ACTUALIDAD » «MAJESTY 2: THE FANTASY KINGDOM SIM»

El mundo de «Majesty 2» es un muy peculiar reino de fantasía, Ardania, del que eres el soberano, y que se puede definir como un compendio de géneros: Estrategia, Simulación, toques de Rol... A tu servicio estarán tus leales aunque algo detestables subditos, pues tienden a tener sus propias ideas sobre cómo deben hacerse las cosas. De hecho, «Majesty 2» es el único juego donde tus héroes deciden por sí mismos qué debe hacerse y cuándo, dejando a tu cargo intentar controlarlos usando incentivos económicos.

Fantasía y Estrategia para todos los gustos

En «Majesty 2» podrás encontrar distintos modos de juego para que escojas el que más se adapte a tus gustos: una campaña individual de 16 misiones, dividida en 4 capítulos; misiones rápidas y una variedad notable de mapas multijugador. Las bases, eso sí, serán similares. Debes construir una ciudad de fantasía y cumplir ciertos objetivos, con el principal de defender tu reino con nobles guerreros, magos o bárbaros salvajes. Son más de 10 las clases diferentes que estarán a tu disposición.

El multijugador se servirá por GameSpy o Red Local, incluyendo soporte a rankings y torneos.



▲ En Ardania las cosas parecen idílicas, pero los subditos de tu reino son muy peculiares... ¡tienen ideas propias, los tunantes!

▲ Distintos monstruos –cuando no es un enemigo humano– siempre estarán amenazando tu reino.

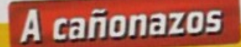
MÁS INFO. EN: www.friendware.info/html/juego.php?id=427

A cañonazos

¡Mira tú que listo!

ACTUALIZACIÓN » «EMPIRE TOTAL WAR»

Uno de los puntos más flojos de «Empire Total War» ha sido la Inteligencia Artificial. Creative Assembly lo sabe y se han puesto las pilas en el parche 1.4, cuya principal novedad consiste en una renovada IA para ponerte las cosas más difíciles.



Lo encontrarás en: www.totalwar.com/empire

Modos de juego

¡No pasarán!

COMUNIDAD » ACTUALIZACIÓN » «DAWN OF WAR II»

El pasado octubre salió una actualización para «Dawn of War II» que incluía como novedad un nuevo modo de juego multijugador. Dicho modo consiste en que tú y tus amigos podéis elegir a una unidad cada uno y tenéis que resistir la embestida de hordas y hordas de enemigos durante un tiempo determinado. Por supuesto, las unidades que podéis escoger no son simples soldados, sino héroes, a elegir entre un capitán de los marines, una vidente Eldar o un kaudillo orko. Y, ¡hala!, a disparar a todo lo que se mueva... y a lo que no también.



Lo encontrarás en: community.dawnofwar2.com

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras televisivas

A DEBATE **LAS FUENTES DE INSPIRACIÓN**

Hace unas semanas, Ubi Soft publicó el trailer de «C.S.I.: Deadly Intent», el nuevo juego basado en la popular serie de televisión, que está siendo desarrollado por los incansables TellTale Games, los creadores de «Sam & Max» y de la puesta al día de la venerable saga «Monkey Island», con «Tales of Monkey Island», o la simpar «Wallace & Gromit». En el caso de la saga «C.S.I.» ya llegamos al ¡séptimo! juego basado en las andanzas de Grissom y sus colegas. Pero, por si no tenías suficientes detectives de T.V. a los que emular, más sorprendente aún ha sido el anuncio de una aventura basada en la serie... ¡Se ha escrito un Crimen! Sí, aquella protagonizada por la entrañable ancianita Jessica Fletcher. Un juego que esta vez no estará a cargo de Telltale, eso sí, sino que está siendo desarrollado por la gente de Legacy Interactive.

¿Naturalidad, o falta de ideas?

Desde el principio de los tiempos, las aventuras y las historias de asesinatos han ido de la mano, pero tantos juegos de una misma serie, o versionar "Se ha escrito un Crimen", con más de 20 años de antigüedad, te hace pensar... ¿Las buenas series siempre pueden dar lugar a buenas aventuras, o es una preocupante muestra de la escasez de ideas que atraviesa el género? Tú, ¿qué prefieres? ¿Una aventura de investigación criminal basada en series o novelas, o historias nuevas? Cuéntanoslo en el buzón de la comunidad.

MÁS INFORMACIÓN: **www.legacyinteractive.com**

Sigue jugando

Nuevas razas

DESCARGAS
MAPA **«WARCRAFT III»**



¿Cansado de jugar siempre con los mismos razas a «Warcraft III»? **Tranquilo, este mapa te va a dar esa gota de variedad que necesitas, pues no sólo tienes el mapa en sí, sino que también incluye dos nuevas facciones, los Naga y los Demons. Eso sí, tienes que tener la expansión «The Frozen Throne» instalada para poder jugarlo.**

Lo encontrarás en: ***s15.zetaboards.com/PoC/site***

1.001 batallas

DESCARGAS
MOD **«MEN OF WAR»**



La guerra simulada por ordenador tiene un algo especial **que nos atrae, pero claro, jugar siempre los mismos escenarios termina cansando. Es entonces cuando mods como «Dynamic Campaign Generator» vienen al rescate al proporcionar la posibilidad de crear escaramuzas aleatorias, con la ventaja añadida de luchar en una de ellas con los supervivientes de la anterior.**

Lo encontrarás en: ***www.digitalmindsoft.eu/forums***

Novedades

Aventuras para 2010

LOS JUEGOS QUE VIENEN **NOVEDADES DE FRIENDWARE**



Friendware ha presentado **hace unos días su futuro catálogo de aventuras para 2010. Viendo los títulos no cabe duda de que saben elegir, pues son cuatro de las aventuras más esperadas. «Black Mirror 2» es la primera. «Gray Matter» es el nuevo juego de Jane Jensen, creadora de la saga «Gabriel Knight». «15 Days» es una historia de ladrones que son perseguidos... ¡por asesinar al Ministro de Exteriores! Y por último, «Ghost Pirates of Vooju Island» es el heredero espiritual de «Monkey Island», pero con un tono más serio. Su creador, Bill Tiller, autor de «A Vampyre Story», también diseñó los fondos y personajes de «Curse of Monkey Island».**

Más información en: ***www.friendware.info***

Nueva tienda online

Alcachofa Shop

DESCARGAS **ESTUDIOS**



El "boom" de las aventuras descargables ha atrapado incluso a la compañías que venden sus productos en las tiendas. Es el caso de Alcachofa Soft, creadores de «The Abbey» -que, por cierto, ha sido elegido Juego Español del Año en los premios Desarrollador_ES de la asociación DOID-. Alcachofa Shop es la tienda online de la compañía. Desde aquí puedes bajarte gratis «Dráscula», su primer juego, o el propio «The Abbey» a precio reducido. Y, en breve, también habrá disponible una versión mejorada de su juego de Mortadelo y Filemón.

Lo encontrarás en: ***www.alcachofashop.com***

Más madera

Mientras esperas...

COMUNIDAD **MOD** **«STARCRAFT»**

Si no te ha hecho ninguna gracia que «Starcraft II» no salga hasta 2010, al menos los "modders" del «Starcraft» original no te abandonan, como se demuestra con la nueva versión del mod «Human Empires: The Slave Wars», donde te trasladas 300 años en un futuro dominado por los seres humanos.

Lo encontrarás en: *www.moddb.com/mods/human-empires-ii-the-slave-wars*

Curiosidad

Monkey Island, estilo Crysis

DESCARGAS **LA VERSIÓN DE LOS FANS**

Muchas de las aventuras clásicas **fueron creadas cuando los gráficos en 3D eran una utopía. ¿Te has preguntado alguna vez qué aspecto tendría «Monkey Island» si hubiese sido diseñada con el motor de «Crysis», «CryEngine»? Bueno, pues ahora lo puedes comprobar por ti mismo: un fan alemán, Hannes Appell, ha recreado algunas escenas de «Monkey Island 2» con «CryEngine» y el resultado es espectacular. Echa un vistazo al vídeo y lee un resumen de cómo lo creó, en su página web. ¡Toma nota, LucasArts!**

Lo encontrarás en: ***www.loneclone.de/projects/monkey.htm***



▲ ¿Un "crossover" entre «Monkey Island» y «Crysis»? No, pero casi. Guybrush nunca imaginó investigar por estos escenarios...

Más munición

Gordon se va a la montaña

DESCARGAS » MOD » «HALF-LIFE 2»



«Strider Mountain» es un mod individual para «Half-Life 2» en el que el jugador, como Gordon Freeman, deberá ascender una montaña de unos 9.000 metros de altura para destruir una fábrica de Zancudos que está dando más de un quebradero de cabeza a los rebeldes. El mod cuenta con la friolera de... ¡17 mapas enormes!

Lo encontrarás en: *www.balticforever.com/strider_mountain/Strider_Mountain_Rev1.zip*

Un nuevo mundo

DESCARGAS » MOD » «UNREAL TOURNAMENT 3»



«Airborn» es un mod individual para «Unreal Tournament 3» que cambia tantas cosas del juego que casi parece uno nuevo. Mezcla de acción y aventura y nos traslada a varios eones en el futuro, después de que la civilización se viniera abajo, a un mundo fantástico repleto de islas volantes y extraños artefactos.

Lo encontrarás en: *www.moddb.com/mods/airborn*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

La nueva acción futurista

ACTUALIDAD » «NUCLEAR DAWN»

Hay que ver la de vueltas que dan los mods. Llevábamos un tiempo siguiendo la pista a un mod multijugador para «Half-Life 2» llamado «Nuclear Dawn» que nos había llamado mucho la atención en buena parte debido a su buen acabado y a su elaborado argumento. Pero, al final, resulta que estaba saliendo tan profesional que sus desarrolladores han decidido lanzarlo como un juego comercial.

La historia gira en torno a una hipotética Tercera Guerra Mundial. Tras la devastación causada por las armas nucleares, biológicas y nanotecnológicas, el planeta se divide en dos grandes potencias, el Imperio Popular y el Consorcio de los Estados Libres. Los supervivientes se alían con una de estas dos potencias y debido a sus enfrentados puntos de vista, la continuación del conflicto no se hace de esperar.

Una nueva batalla

Tras esta premisa postnuclear, el equipo de desarrollo de Interwave Studios presenta un juego de acción multijugador en primera persona que bebe de las fuentes de las sagas «Battlefield» y «Unreal Tournament», es decir, dos bandos enfrentados que deben medir sus fuerzas en el campo de batalla para controlar los mapas y la tecnología que ha quedado dispersa en las ciudades. Una tecnología que escasea como consecuencia del conflicto.

Como ya ocurre en este subgénero, los jugadores podrán escoger entre varios tipos de soldados, algunos más blindados y mejor armados que otros, y uno de ellos deberá asumir el papel de Comandante, que será el que organice la estrategia y el ataque de cada uno de los equipos.

Aún no se conoce la fecha de salida, pero la información que ha surgido hasta el momento y las imágenes que se han presentado auguran un buen porvenir para este antiguo mod, que ha evolucionado hasta convertirse en un juego completo por derecho propio.



«Nuclear Dawn» ha dejado de ser un simple mod de «Half-Life 2» para convertirse en un juego comercial.

El juego seguirá un esquema similar a la saga «Battlefield».

MÁS INFORMACIÓN EN: **www.nucleardawnthegame.com**

Diario de desarrollo

Descubre el pasado

ACTUALIDAD » «A. CREED II»

Si ya no puedes aguantar más la espera por «Assassin's Creed II», tal vez esto te alivie un poco. Ubisoft pone a tu disposición varios diarios de desarrollo sobre el juego y sus diferencias con el título original. Y en castellano.

Más información: assassinscreed.es.ubi.com

Más frentes de batallla

DESCARGAS » «CALL OF DUTY: WORLD AT WAR»

Buenas noticias para la inmensa comunidad de aficionados del último título, hasta la fecha, de la saga «Call of Duty». Activision acaba de lanzar un nuevo pack de mapas para «Call of Duty: World at War». La expansión está integrada en el parche que actualiza el juego a la versión 1.6, y en él podremos encontrar tres nuevos mapas para el apartado multijugador (Battery, Breach y Revolution) y uno para el nivel de los zombis, Der Riese, que transcurre en unas instalaciones de investigación secretas de los nazis y donde no faltan nuevas armas, teletransportadores y hordas de muertos vivientes. Ya que el pack está incluido en el parche 1.6, es necesario tener actualizado el juego a la versión 1.5.

Lo encontrarás en: *www.filefront.com/14557457*

Un nuevo parche que lo tiene todo: nuevos mapas, más muertos vivientes... Eso sí, ojito, ¡que pesa más de 1 GB!

Sigue jugando

Otra guerra mundial

DESCARGA · MOD · «BATTLEFIELD 2»



«Forgotten Hope 2» es un mod para «Battlefield 2» que convierte los campos de batalla modernos del juego de Electronic Arts en una completa simulación de la Segunda Guerra Mundial. Contiene más de 250 vehículos militares auténticos y 23 mapas divididos en dos frentes.

Lo encontrarás en: *forgottenhope.warumdarum.de*

Curiosidades

El traje del futuro

COMUNIDAD · «CRYSIS 2»



El equipo de desarrollo del esperadísimo «Crysis 2» **ha abierto una página web en la que presenta la nueva versión del nanotraje que llevarán los soldados en el juego. Además de mostrarnos sus características en varios vídeos, podemos abrir un folleto informativo en pdf que nos explica con detenimiento sus especificaciones técnicas. ¡Si parece que existe de verdad!**

Más info.: **www.crynetsystems.com**

Big Daddy en casa

COMUNIDAD · «BIOSHOCK»



Si eres de los que disfrutan **todos los años de los carnavales y ya estás pensando en el próximo disfraz que vas a llevar, tal vez podamos echarte una mano. O más bien Harrison Krix, un diseñador gráfico de Atlanta que ha construido un traje de Big Daddy con espuma aislante, y explica en su página web los pasos a seguir para hacerlo uno mismo.**

Lo encontrarás: **volpinprops.blogspot.com/2009/09/big-daddy-bioshock.html**

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Cada vez menos secreto!

ACTUALIDAD · «THE SECRET WORLD»

Han tenido que pasar varios meses para que Funcom nos desvelase más detalles sobre este juego que promete no dejar a nadie indiferente y más si tenemos en cuenta que su director es el mismísimo Ragnar Tornquist (creador de «The Longest Journey» y «Dreamfall»). Ahora, por fin, encontramos en su web más datos sobre sus características, un nuevo trailer y las primeras capturas y diseños del juego.



¿Cuál será tu sociedad secreta?

Si con el trailer tenemos oportunidad de ver a qué tipo de monstruos nos enfrentaremos, las imágenes y bocetos nos dejan claro que el apartado gráfico estará cuidado al máximo y que pertenecer a una u otra sociedad secreta de las tres disponibles, Dragones, Illuminati o Templarios, definirá en buena medida nuestra forma de juego. Los Dragones se presentan como manipuladores acostumbrados a sobrevivir consiguiendo que sus enemigos luchen entre ellos, el suyo "no será el camino de la fuerza, aunque la fuerza es necesaria con frecuencia para limpiar el camino". Los Illuminati parecen los chicos malos del juego, los más ambiciosos y rastreros. Por último, los Templarios luchan convencidos de que liberarán al mundo de cualquier amenaza oscura por la fuerza. Si no tienes clara tu elección, no dejes de hacer el test de personalidad de la web.

MÁS INFO. EN: **www.darkdaysarecoming.com**

¿Sabías que...

...según reveló NCSoft, su esperadísimo «Aion» alcanzó las 400.000 reservas del juego una semana antes de su lanzamiento? Una cifra muy superior a la de otros juegos de éxito como «Warhammer Online». Al parecer son muy pocos este año los que van a resistirse a estrenar unas alas.

Más información: eu.ncsoft.com/es

Los Elfos llegan a España

en el DVD Micromanía

Runes of Magic

Frogster Interactive ha aprovechado el lanzamiento del «Capitulo II. The Elven Prophecy», **que incluye dos nuevas clases, Druida y Alcaide, y la nueva raza jugable de Elfos, para lanzar «Runes of Magic» en las tiendas de nuestro país. El juego, uno de los de más éxito dentro de los F2P del momento, puedes encontrarlo por la patilla en el DVD de Micromanía de este mes, o descargarlo en: *www.runesofmagic.com* No exige el pago de cuotas mensuales ya que su modelo de negocio se basa en la venta de objetos virtuales. Además,la edición disponible en tiendas, al precio de 9.95€, incluye un manual, un póster, un mapa de Taborea y un Mantícora como mascota exclusiva dentro del juego. ¡No puedes perdértelo si te gusta el Rol Online!**



Lo encontrarás en: **www.runesofmagic.com/es**

Y además...

Cinco nuevos campeones...

Si todavía no conoces «League of Legends» **es el momento de que le eches un vistazo. Diseñado por los creadores del mod para «Warcraft III», «DotA», te mete en la piel de un invocador que maneja legendarios Campeones en batalla. Ahora acaban de anunciar la entrada de cinco nuevos campeones, Corki, el Bombardero Atrevido, Taric, Caballero de la Gema, Blitzcrank, Gran Gólem de Vapor, Kassadin, Cazador del Vacío y Veigar el Maléfico. No te lo pierdas. ¡Todavía puedes apuntarte a la beta!**

Lo encontrarás en: **www.lol-europe.com**

En Boxes

Blur viene con retraso

¡Aún no está listo! «Blur» debería haberse estrenado ya, tal como anunciamos el pasado mes, pero Bizarre Creations y Activision han decidido retrasar el juego hasta 2010, según dicen para mejorar el modo online. Una lástima, pero esperemos que merezca la pena.

Más info.: *www.blurthegame.com*

A rebufo



Torneos en RFactor

El calendario de competiciones en las diversas categorías que abarcan los mods de «RFactor» está completo. Si quieres estar al día y competir con las últimas carreras de la Fórmula 1, o con el campeonato alemán de turismos DTM, puedes pasar por el portal Virtual Racer. Aquí podrás competir y participar en cada gran premio en F1Liga 2009 y DTM 2009 entre otros y acceder a las últimas actualizaciones de los mejores mods.

Lo encontrarás en: *www.virtual-racer.eu*

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Compite online con toda Europa

JUEGO GRATUITO **«LEVELR»**

De un tiempo a esta parte han ido apareciendo juegos de velocidad que están orientados a la competición online. Ofrecen torneos en diversas categorías y reúnen a una extensa comunidad de jugadores. El último en llegar es «Level R» un juego con el que Gamigo introduce interesantes novedades y es totalmente gratuito. ¿Te animas a probarlo?

Un jugador, un piloto

Lo más llamativo de «Level R» es que introduce un toque de Rol con el desarrollo de personajes, para que tengas el tuyo, único y propio, dentro de una comunidad de competiciones online. Para acceder al juego sólo tienes que registrarte. A partir de ahí, tendrás acceso a cuatro coches nada más empezar y, más adelante, a una gran cantidad de circuitos y vehículos. Las carreras se desarrollan en entornos 3D con circuitos detallados pero que, sobre todo, tienen un funcionamiento de lo más fluido, por lo que no te hará falta una conexión de muchos megas para competir. También ofrece opciones para hacer tuning con tus coches y un montón de posibilidades para preparar y mejorar tu coche. En total, encontrarás más de 40 tipos de coches –algunos con licencias oficiales– y unos 200 circuitos en más de 15 escenarios. ¿A qué esperas? ¡Regístrate!

MÁS INFORMACIÓN: *www.levelr.es*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

La Liga de los campeones del Rol

ACTUALIDAD **«LEAGUE OF LEGENDS»**



Cuando miramos a «League of Legends» vemos uno de esos fenómenos que alcanzan la popularidad a través del boca a boca. Desde que se abrió la fase de beta a principio de este año ha ido sumando más y más jugadores. Su original propuesta con héroes y brujos llamados invocadores resulta de lo más original. ¿Aún no lo conoces?

No es tarde para entrar

La Liga de las Leyendas es un juego de Rol, orientado al juego online, pero no debes confundirlo con un juego basado en un mundo persistente. Lo que ofrece son combates PvP, aunque muchas características del juego así como la evolución de tu invocador se asemejan a la de un MMORPG. Si quieres conocer todos los detalles, visita la web oficial que está en Castellano y que aún te permite acceso a la beta.

MAS INFORMACIÓN: **www.lol-europe.com**

El oráculo

La senda de Ávalon

ACTUALIDAD **«AVALON HEROES»**



La web europea de «Avalon Heroes» ya está en marcha y te presenta a los doce primeros héroes que protagonizarán el juego. Se trata de un juego que combina elementos de Rol de magia y espada con Estrategia en tiempo real y combate online. «Avalon Heroes» ha sido lanzado anteriormente en Asia con gran éxito bajo el título de «Avalon Online». No te pierdas el trailer y síguele la pista.

Más información: *avalon.alaplaya.net*

Y además...

Fallout 3 Mod Pack 3

Casi a diario, hay novedades en «Fallout 3». En plan oficial, tienes la última actualización v1.7 que está disponible en la web de Bethesda abajo indicada. Y si buscas nuevo contenido ya puedes descargarte el Mod Pack v3.0 que puedes encontrar por búsqueda en *www.fileplanet.com*

Lo encontrarás en: *www.bethsoft.com/spa/index.php*





Pilota el Shuttle

Una de las mejores noticias para nuestro género en estos días es que por fin está disponible el esperadísimo «X-plane 9». De él te daremos cumplida cuenta el mes que viene. Pero si tienes ganas de experimentar con nuevas misiones y aeronaves curiosas, para estos días te recomendamos probar el simulador amateur gratuito «S3», o «Space Shuttle Simulator», en la web que te indicamos abajo. Es toda una experiencia y, además, sigue con rigor el proceso de lanzamiento y las operaciones... Si te ha gustado y te animas con algo más profesional, «Space Shuttle» es una expansión para Fight Simulator X que puedes encontrar en la tienda online *www.justflight.com*.

Más información: *w.ww.shuttlesim.be*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Duelos aéreos en tus biplanos

ACTUALIDAD **«RISE OF FLIGHT» YA DISPONIBLE ONLINE**

Hacía tiempo que no hablamos de «Rise of Flight» a pesar de que, si recuerdas la última vez, el juego estaba a un paso de ser finalizado. La razón principal es que otros títulos han ocupado la actualidad de esta sección. Otro motivo es que hemos esperado para ver si alguna distribuidora se haría cargo del lanzamiento en España. Pasado cierto margen, esa noticia no te la podemos dar, pero sí que el juego está disponible mediante descarga.

Bájatelo al vuelo

«Rise of Flight» está disponible para su descarga desde la página web oficial del juego en la sección "Downloads". Te recordamos que se trata de un simulador de combate aéreo ambientado en la Primera Guerra Mundial, que destaca por la espectacularidad de su entorno gráfico y por su realismo tanto en el pilotaje como en la simulación física.

Bien, lo que puedes descargarte, en realidad, es una versión de evaluación, que hace la función de demo y además te permite acceder, previo registro, al resto de características del juego. Desde la web oficial también puedes consultar los requisitos técnicos, ver vídeos y pantallas y hasta comprar hasta una decena de aviones adicionales por separado, a un precio de unos 5 € cada uno. Si quieres comprar una versión producida del juego también puedes hacerlo en la tienda online L'Aeroteca, de importación, en **www.aeroteca.com**.



LO ENCONTRARÁS EN: ***Riseofflight.com (Downloads)***

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Esfuérzate y bate el record mundial

ACTUALIDAD **«SUMMER ATHLETICS 2009»**

Durante el verano pasado se celebró el Campeonato Mundial de Atletismo. ¿Estuviste atento a la competición? Ahora tienes la oportunidad de medirte como atleta en todas esas pruebas con «Summer Athletics 2009», incluyendo otras olímpicas como la natación, tiro al arco y ciclismo.

Elige tu disciplinas

Lo primero es elegir al deportista que te representará en cada una de las competiciones. Puedes escogerlo de una lista predefinida o crearlo tú mismo mediante el editor del juego, definiendo su raza, nacionalidad, rasgos faciales... Después será el momento de elegir la disciplina de atletismo en la que quieres competir, de entre las 28 disponibles. Puedes jugarlas individualmente o crear torneos personalizados. El estilo de juego también puede personalizarse en «Summer Athletics 2009». Es posible escoger entre un sistema arcade o un modo más puro y realista, con el que se intenta recrear fielmente el desafío, las características y complejidad de cada competición.

«Summer Atletics 2009» es una estupenda oportunidad para jugar deportes en pruebas que pocas veces suelen estar reproducidas en PC. Cuenta además con un modo multijugador para cuatro jugadores en el mismo equipo. Si bien la recreación de algunas pruebas está más conseguida que la de otras, el juego ofrece diversión y un buen nivel de rigor. ¿Vas a darle una oportunidad?



MÁS INFORMACIÓN EN: ***www.summerathletics.com***

Lo que dice el respetable

Lucha libre en tu PC



¿Ya eres un experto como entrenador de fútbol y deseas probar nuevos retos? **Pues te ofrecemos un nuevo trabajo, bastante original por estos lares: ser promotor de lucha libre. El estudio de desarrollo Grey Dog Software ha colgado en su página Web la versión completa de «Total Extreme Wrestling 2005», para que puedas descargártela gratis. El juego te pone al timón de una empresa que se encarga de representar los intereses de las grandes superestrellas de la lucha libre.**

Mas info.: ***www.greydogsoftware.com***

La prórroga

Entrena para ganar

¿Quieres crear el mejor equipo del mundo? Pudes intentarlo compitiendo online con «Fantasy Football». Recibirás "100 millones de euros" para fichar y, tras cada jornada, recibirás puntos según la actuación de tus fichajes en la realidad. Puedes optar a premios como consolas y teles de plasma.

Lo encontrarás en: es.uclfantasy.uefa.com

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

ArmA II

Físicamente lento

Acabo de comprarme «ArmA II», pero tras instalarlo he descubierto que el juego va muy lento y, la verdad, no lo entiendo. Mi ordenador cumple con los requisitos recomendados y mi gráfica es una GeForce 260. ¿Sabéis cómo podría solucionarlo sin tener que bajar todas las opciones al mínimo? ■ Iván



Puedes mejorar mucho el rendimiento del juego si desactivas la aceleración PhysX que incorpora el procesador de tu tarjeta gráfica. Abre el Panel de control y luego ve al panel de opciones de Nvidia. En la sección de configuración, desactiva la aceleración PhysX y vuelve a ejecutar el juego. Ya verás como ahora va mucho mejor.

AVENTURA

Drácula Origin

¡Qué lío de títulos!



Estoy muy interesada en conseguir «Drácula: Origin». En una tienda me dijeron que el juego estaba descatalogado pero que pronto saldría «Drácula 3» y en otra que los dos eran el mismo juego y estaba descatalogado. ¿Qué es «Drácula: Origin» y qué es «Drácula 3» y dónde los puedo conseguir? ■ Esther Cárcel

Verás Esther, «Drácula: Origin» es un juego de Frogwares y FX Interactive acaba de lanzarlo ahora, en octubre. En cambio «Drácula 3: La Senda del Dragón» es un juego de Microïds que salió hace meses. Se pusieron a la venta pocas unidades y es difícil de encontrar. Si no tienes problemas para comprar por Internet, la tienda online española de Microïds lo vende para descargar. La tienes aquí: ***es-microids.gamesplanet.com***

DEPORTIVOS

Football Manager 2009

Fallo en la activación

Tengo un problema con el código de activación de «Football Manager 2009». Lo activo a través de Steam, pero cuando ejecuto el juego me pide que introduzca de nuevo el código. Y, por más que lo hago, sigo sin poder jugar. ¿Alguna idea o me voy a tener que pasar a «FIFA Manager 09»? ■ Jaime Vaquero



No será necesario... Tienes que borrar los certificados del juego. Para ello, desinstálalo y borra el contenido del directorio "Football Manager 2009 Certificate" que estará en la carpeta "Documents and Settings" si es Windows XP o "Program Data" si es Windows Vista. Ahora reinicia el equipo y vuelve a instalar el juego.

¡Nuevos mundos!

Aion

Alternativa a «WoW»

Confieso que soy un enamorado de «World of Warcraft» y llevo tres años jugando. Como aún falta para la expansión me gustaría probar otro juego parecido, ya que no me apetece empezar de cero. ¿Qué recomendáis? ■ Leo

Si te gusta «World of Warcraft», aunque falte para la expansión, con cada parche hay contenido nuevo. Pero si te animas a cambiar, te recomendamos que eches un vistazo a «Aion». Es "similar", pero más dinámico en el desarrollo de habilidades y misiones y tiene un PvP más equilibrado. Además, las posibilidades en creación de personajes y el nivel de detalle gráfico no admiten comparaciones.



ESTRATEGIA

Port Royale 2

¡Al abordaje!



¡Me encantan los juegos de piratas! Estoy con «Port Royale 2» pero no sé qué debo hacer para conseguir carabelas y navíos. Puedo derrotarlos pero nunca me hago con ellos. ■ Tony

Tienes que abordar los navíos para adueñarte de ellos. Coloca tus naves tan cerca como puedas y elige el sable en vez de los cañones al ordenar el abordaje. Eso sí, asegúrate que tienes más tripulación que tu enemigo, no vaya a ser que sean tus barcos los que acaben con otra bandera...

ROL

Gothic 4

¡Pista perdida!

Hace tiempo que no he oído ni mencionar el juego «Gothic 4» que estaba en desarrollo. ¿No lo habrán cancelado? ■ Jesús

¡Qué va!, lo que pasa es que «Gothic 4» era un título provisional y el proyecto ha sido rebautizado como «Arcania: A Gothic Tale». Aparecerá el año que viene. Visita la web ***www.arcania-game.com***

Humor Por Ventura y Nieto



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

BATMAN ARKHAM ASYLUM
El favorito de la redacción

¡Con la cantidad de juegos inspirados en «Batman» que hemos visto! Pues resulta que el que mejor iba captar el espíritu del personaje, la acción y la narración del cómic, estaba por llegar. «Batman Arkham Asylum» ha conquistado el corazón de todos los miembros de la redacción. Este mes lo hemos tenido claro y eso que tenía rivales como «Sparta II» y «NFS: SHIFT» que también nos han encantado.
Con respecto al favorito del mes pasado vuestras votaciones no han estado tan en sintonía como otros meses y los votos se han repartido entre «Wolfenstein», nuestro elegido, y «Sherlock Holmes».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

Tuvimos fe en la profecía

A los que hemos pasado unos añitos en esta redacción jamás se nos olvidará la portada de aquel número 59 de Micromanía. Para la mayoría de los que hoy juegan en PC, «Messiah» es un desconocido, pero fue el "juego" que todos –compañías, medios y aficionados– querían poseer. Nosotros apostamos por este proyecto de Shiny e Interplay desde el primer momento y, aunque todavía tardó más de un año en hacerse realidad, no nos decepcionó. También fue el número de «Age of Empires II», que analizamos en Review para vosotros. Los Avances, por su parte, auguraban títulos que se harían grandes, como «Ground Control» –la ópera prima de Massive Entertainment–, el ambicioso «Republic» e «Imperium Galactica 2».

En páginas interiores podías encontrar un póster de «Drácula», una inquietante aventura que llamó la atención de los aficionados por su calidad artística y por la expresividad de sus personajes.

El espontáneo

"Sí, es cierto... Ya estamos trabajando en la continuación, pero seguro que «Divinity II» os encantará."



Swen Vincke
Director de «Divinity II: Ego Draconis»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

¿Te ha tocado?

A continuación publicamos los ganadores del concurso publicado en el número 176 de Micromanía.

CONCURSO «WII MOTION PLUS»

5 PACKS COMPUESTOS POR: CONSOLA WII, 4 NUNCHUK, 4 MANDOS WII, 4 WII MOTIONPLUS, 1 JUEGO WII SPORTS RESORT, 1 JUEGO TIGER WOODS PGA TOUR 10 Y 1 JUEGO GRAND SLAM TENNIS

Sergio López Rodríguez.................. Barcelona
María Rosa Rodríguez Pedrajas .... Barcelona
Ana Mascarell Jorques .... Valencia
Germán Raya Martínez...................... Valladolid
José Carlos Córdoba Damián........... Córdoba



Lenguas de trapo

AHORA QUE SE ACERCA EL PRIMER ANIVERSARIO no puedo estar más emocionado. Hemos aprendido mucho de nuestros jugadores y ahora estamos empezando a mejorar ciertos aspectos del juego que hace unos meses habríamos dudado en hacer
Jeff Skalski. Productor de «Warhammer Online». Mythic Entertainment

NO HEMOS ANUNCIADO NUESTROS PLANES POSTLANZAMIENTO porque todavía no los tenemos. Como en cualquier MMO el día del lanzamiento es sólo el comienzo de la aventura.
Chris Lena. Productor de «Champions Online»

LO MÁS DESAFIANTE DE «PES 2010» fue implementar las opciones tácticas y estratégicas para detener a los buenos jugadores porque, si no, ia ver quién le para los pies a Messi o Cristiano Ronaldo!
Shingo Takatsuka. Desarrollador de «PES 2010»

PASO MUCHO TIEMPO EN LOS FOROS DE EA compartiendo ideas con los aficionados. Hay más de 25 millones de personas jugando online con la serie «FIFA» y sería una locura no prestarles atención.
David Rutter, Productor de «FIFA 2010»

NOS INUNDARON CON INFINIDAD DE PROPUESTAS para el nombre del juego, y de todas ellas «Tiberian Twilight» nos pareció la más adecuada, pues plasma la épica y poderosa conclusión a la que llegará la saga.
Mike Gloseki, productor de «C&C 4»

«FF XIV» NO VA A SER UNA NUEVA VERSIÓN DE «FF XI». Tratamos de hacer un juego completamente nuevo. No obstante, para ayudar a la gente que juega a «FF XI» introduciremos razas similares... Así no se sentirán totalmente extraños en el juego.
Hironichi Tanaka. Productor de «Final Fantasy XIV»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Logitech G27 Racing Wheel

¡Alta competición!

CONJUNTO DE CONDUCCIÓN · Precio: 349 €
Más información: Logitech · www.logitech.com

Más que el realismo, son un montón de sensaciones las que hacen tan populares y adictivos los juegos de velocidad actuales. Pero para vivir a lo grande la emoción de pilotar un coche de competición en «NFS Shift», «DiRT 2» o «Rfactor» es imprescindible contar con un **conjunto de volante y pedales completo** y realista. El G27 de Logitech cumple con estos requisitos –superando al anterior modelo G25– y va mucho más allá, con un diseño, versatilidad y funcionamiento que lo sitúan **en lo más alto** de los conjuntos de conducción para PC. El G27 consta de un volante, una plataforma de pedales con acelerador, freno y embrage, y de un módulo para el **cambio de marchas manual** con una palanca de **seis posiciones**.

El volante está equipado con un mecanismo **de respuesta de fuerza mediante un motor dual**, que transmite al tacto, con gran precisión, las condiciones del pilotaje y efectos como la pérdida de tracción, derrapes, colisiones, baches, etc. Destacan también la **calidad de los materiales** de todo el conjunto y especialmente el acabado en cuero del volante. El recorrido **de giro del volante es de 2,5 vueltas** –como los de verdad– y en el centro cuenta con un indicador de rpm/shift con LED de color que te avisa del momento idóneo para cambiar la marcha. También dispone de un **cambio secuencial** por medio de dos levas detrás del volante y 16 botones programables. Si te gusta la velocidad y quieres emociones fuertes, las tendrás al volante del G27.



▲ Fabricado en cuero y metal, el acabado del G27 es realista, funcional y de gran calidad.

LAS CLAVES
- Materiales de primera y acabado en cuero.
- Cambio secuencial y manual, con palanca de seis posiciones.
- Pedales metálicos con acelerador, freno y embrague.
- Dos motores de respuesta de fuerza.
- Indicador LED de rpm.

INTERÉS

Thrustmaster F1 Wireless Gamepad F60 Limited Edition

Un Ferrari en tus manos

GAMEPAD · Precio: 39,99 €
Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Thrustmaster ha empleado su licencia con Ferrari para el lanzamiento de una serie de gamepads exclusivos que combinan un **cuidado diseño y tecnología de vanguardia**. Son cuatro modelos, pero uno de los más llamativos es el **F1 Wireless Gamepad Ferrari F60**, que destaca tanto por su diseño como por sus cualidades. **Es inalámbrico por radiofrecuencia** a 2,4 GHz, lo que le hace ser muy fiable. Destaca por **incorporar una rueda óptica** con función de centrado automático de gran precisión y **gatillos progresivos duales**. Además todo es programable y, por tanto, apto para juegos de acción, velocidad y deportivos.



▲ Cuenta con una placa con una numeración exclusiva, característica heredada de Ferrari.

LAS CLAVES
- Mando inalámbrico para PC y PS3.
- Dos gatillos progresivos duales.
- Rueda óptica.
- Un D-pad y dos palancas analógicas.

INTERÉS

Genius Navigator G500

¡¡Un ratón de batalla!!

RATÓN ÓPTICO PARA JUGADORES · Precio: 10,90 €
Más información: Genius · www.geniusnet.com

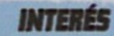
Desde hace algún tiempo parece que para que un ratón sea considerado apto para juegos ha de contar con un sensor láser. Sin embargo, la **tecnología óptica** aún tiene mucho que decir con este asequible modelo que lanza Genius. El **Navigator G500** dispone de un sensor óptico, pero con una resolución ajustable a **800 o a 1600 ppp**, con lo que es capaz de competir con las prestaciones de muchos ratones láser. El sensor del G500 puede registrar **aceleraciones de hasta 20 G** y velocidades de 1,72 m/s, así que no hay acción en un juego que no puedas llevar a cabo con este ratón. También posée un **LED de luz azul** en la base, –para jugar en la oscuridad– tres botones y una rueda de desplazamiento.



▲ Su diseño es simétrico, así es apto para diestros o zurdos.

LAS CLAVES
- Sensor óptico ajustable a 800 o 1600 ppp.
- Excelente precio.
- Aceleraciones de hasta 20G.
- Diseño simétrico.

INTERÉS



Asus EAH5850

Gráficos para los juegos que vienen

TARJETA GRÁFICA DE ÚLTIMA GENERACIÓN · **Precio: 271 €**
Más información: Asus · ***www.asus.es***

Llega toda una generación de gráficas basadas en la nueva serie de procesadores gráficos Radeon 5800 de ATI con **microarquitectura de 40nm.** Asus ha presentado dos modelos: El EAH5870 que se sitúa en la gama más alta – su precio es de 402 €– y la EAH5850 que se sitúa en el tope de las gráficas de gama media.

Las tarjetas EAH5850 cuentan con **1GB de memoria GDDR5** –con un ancho de banda que duplica al del anterior GDDR3– y **soportan nativamente el nuevo DirectX 11** junto con el Sistema Operativo Windows 7. Todo ello las permite estar a la última con los avances de los juegos. Tanto es así, que Asus incluye el **juego «Colin McRae DiRT 2» de regalo**, ya que es uno de los primeros y más avanzados en hacer uso de las librerías gráficas de DirectX 11. Estas innovaciones bajo Windows 7 ofrecen un nuevo nivel de calidad, con funciones como el **HDR Texture Compression, DirectCompute y Tessellation** de las que sin duda harán uso los juegos a partir de ahora y en los próximos años.

Esta EAH5850 es también la primera en incluir la nueva tecnología **ATI Eyefinity** –y soporte DisplayPort– con la que es posible **extender la imagen de un juego en varias pantallas.** Y es que la resolución que puede ofrecer la tarjeta es de hasta **2560x1600 píxeles.** En cuanto a la conectividad, la Asus EAH5850 dispone de **dos salidas DVI-I**, soporte HDPC, HDMI, DisplayPort y D-Sub por adaptador. Se trata, sin duda, de un modelo muy recomendable tanto por sus avances como por su rendimiento ■



▲ Gracias a su arquitectura de 40nm las Radeon 5800 admiten un amplio margen para hacer overclocking.

LAS CLAVES

- Procesador gráfico de última generación con soporte de DX11.
- Incluye el juego «Colin McRae DiRT 2».
- 1 GB de memoria GDDR5 con interfaz de 256 bits.

INTERÉS

Medion Erazer P7152 C1

Un jugón elegante



▶ Un PC bien ajustado para jugar con todo, pero sin "dar el cante" en su aspecto exterior.

ORDENADOR (CPU MÁS TECLADO Y RATÓN) · **Precio: 999 €**
Más información: Medion · ***www.medion.es***

Que seas un gran aficionado a los juegos y quieras un equipo a la última no implica que busques un PC con diseño llamativo. Los equipos para "gamers" suelen exhibir un diseño cibernético o alienígena. ¿Quizá tú buscas algo más clásico pero sin renunciar a unas prestaciones de alto rendimiento? Entonces fíjate en este equipo de PC 7152 de Medion. Consta de **CPU más teclado y ratón inalámbricos.** Está equipado con un procesador **Intel Core i7-920, 12 GB de RAM DDR3,** tarjeta gráfica GeForce GT230 con 1 GB y placa base Pegatron con **chipset X58** y audio integrado de 7.1 canales. La unidad óptica es un DVD-RW y su conectividad consiste en tarjeta de red y una **unidad Connect XL 5.2** con puertos USB, Firewire y de audio frontales. Además viene con Windows Vista Home Premium instalado.

LAS CLAVES

- Componentes de vanguardia y buenas prestaciones.
- Diseño elegante.
- Amplia conectividad.
- Ratón y teclado inalámbricos.

INTERÉS

Intel Core i5-750

Cuatro núcleos a tu alcance

PROCESADOR DE GAMA MEDIA · **Precio: 185 €**
Más información: Intel · ***www.intel.com***

Esperado durante meses, por fin están aquí los procesadores de la **nueva familia Core i5** de Intel que son especialmente interesantes **para todos los aficionados a los juegos en PC.** Y es que si bien su tecnología es avanzada, se sitúan en una gama media, siendo no tan potentes como los Core i7, pero sí **más asequibles.** Están diseñados para alojarse en **socket 1156**, presente en un buen puñado de placas base de reciente aparición. La primera variante de los Core i5 que nos llega es la 750, con arquitectura Nehalem de 45nm y cuatro núcleos que operan a 2666 MHz. El Core i5 tiene una caché L1 de 4x64 KB, L2 de 4x256KB y **L3 de 8 MB** y es compatible con RAM **DDR3 en Dual-Channel a 1333MHz.** ■



▶ Es un procesador de última generación Intel pero a un precio ajustado.

LAS CLAVES

- Procesador de 4 núcleos Lynnfield de nueva generación.
- Fabricado en 45nm: un consumo bajo y alto rendimiento.
- Precio asequible.

INTERÉS

Logitech Z520

Sonido en 360°

CONJUNTO DE ALTAVOCES · **Precio: 99,99 €**
Más información: Logitech · ***www.logitech.com***

Si quieres disfrutar de un entorno de sonido envolvente con los juegos, un conjunto de altavoces multicanal es imprescindible, pero a veces su instalación puede plantear problemas de espacio y si su colocación no es la adecuada, no pueden cumplir su función. En tal caso puedes optar por este conjunto **Logitech Z520** que aparte de un cuidado y elegante diseño, tienen la particularidad de ser omnidireccionales. Así no tienes que preocuparte de dónde colocarlos porque **proyectan el sonido en todas direcciones.** Además, como cuentan con una potencia de **26 vatios** y emiten en dos vías, no requieren un altavoz de subgraves. También cuentan con una **entrada de sonido auxiliar** minijack de 3,5mm. ■



▲ Los Z520 emiten en todas direcciones.

LAS CLAVES

- Sonido nítido en cualquier parte de la habitación.
- Con 26 Vatios y diseño de dos vías.
- Poseen una entrada auxiliar de audio.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS • Maximus III Formula • Optimización para jugar

237 € • Información: ASUS • es.asus.com

Con la introducción del chipset P55 de Intel llegan las primeras placas con socket 1156 –para los chips Core i5–. Este modelo de Asus destaca por un completo equipamiento, resultando una plataforma excelente. Es compatible con SLI y CrossFireX y cuenta con tarjeta de red, interfaz SATAx10 y eSATA, sonido de alta definición y admite hasta 16 MB de RAM DDR3.



GigaByte GA-MA790 FXT-UDP5

150 € • Mas información: GigaByte • www.giga-byte.es

Fenomenal solución intermedia, la que ofrece esta placa con un chipset AMD 790FX compatible con todos los chips Phenom II para socket AM3. Admite hasta 16 GB de RAM DDR3 y ofrece sonido 7.1.



EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper

415 € • Más info.: EVGA • www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en Triple-Channel. Tiene cuatro puertos PCIe y admite tres gráficas en SLI.



Procesador

Intel • Core i5 • Lo más avanzado a tu alcance



184,90 € • Información: Intel • www.intel.com

Después de que llegaran los chips de la familia Core i7 de Intel muchos esperaban la aparición de un procesador intermedio, con la tecnología de la nueva familia pero más asequible. La respuesta de Intel es el Core i5. Su variante Core i5-750 es la primera en llegar y resulta idónea para los videojuegos. El chip está fabricado con arquitectura Nehalem de 45 nm. Cuenta con cuatro núcleos Lynnfield a 2666 MHz, 8 MB de Caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel de hasta 1333 MHz.

AMD Phenom II X4 945

155 € • Más información: AMD • www.amd.com

Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR2 y DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 3 GHz y su caché total es de 8 MB.



Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,99 € • Mas información: Intel • www.intel.com

La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS • Matrix GTX 285/HTDI/1GD3 • Potencia elevada

349 € • Información: ASUS • es.asus.com

La variante Matrix de ASUS, está basada en la GPU GTX 285 con 1 GB GDDR3 y conexión PCIe 2.0. Es una de las gráficas más avanzadas y potentes con juegos al máximo nivel. Cuenta con salidas 2xDVI, D-Sub, HDMI y cumple con el estándar HDPC.



Sapphire HD 4890 Vapor-X 1 GB

189,99 € • Más información: Sapphire • www.sapphiretech.com/ss

Muy evolucionada con respecto a la versión referencia HD 4890 de ATI, ofrece una refrigeración eficaz y silenciosa y con sus 2 GB de GDDR5 un rendimiento muy alto.



Gigabyte GV-4770S 512H-B

94 € • Más información: Gigabyte • www.giga-byte.es

Basada en la nueva GPU Radeon HD4770, es capaz de ofrecer alto rendimiento a un precio ajustado. Esta versión tiene 512 MB de memoria GDDR 5.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D



119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

124,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Go

42,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

Toda una tarjeta de sonido que ofrece sonido surround con auriculares en una unidad que se conecta al puerto USB. Cuenta con 1 GB de memoria para aplicaciones de sonido y perfiles y es compatible con EAX Advanced HD.



Teclado y ratón

Logitech • G-19 • Control total y personalizado

169,90 € • Información: Logitech • www.logitech.com

Es el teclado de tercera generación de los diseñados para juegos de Logitech, después del G11 y el G15. Incorpora una pantalla LCD a color inclinable que muestra datos específicos sobre el juego y mensajes. Dispone de teclas personalizables en iluminación, 12 botones programables y dos puertos USB de alta velocidad.



Logitech G13

69,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com

Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencias. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

97,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified Hydro Copper	415 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 2x OCZ 6 GB DDR3 2000 Tri-Kit	700 €
Tarjeta gráfica: 3 x EVGA GTX 295 HydroCopper SLI	2160 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	235 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Sony BWU-300S	289,90 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**7.088 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: Asus Maximus III Formula (chipset Intel P55)	237 €
Procesador: Core i5-750	270 €
RAM: 6 GB GeIL DDR3 1333 MHz (3 módulos)	154,90 €
Tarjeta gráfica: Asus Matrix GTX285/HTDP/1GD3	349 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: Benq E2200HD	164,90 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.740 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800 GTS	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**690 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Saitek R660 FF GT	70 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2200HD • Juegos en HD

164,90 € • Información: BenQ • www.benq.es

Durante unos cuantos meses, nuestro recomendado ha sido el modelo E2400HD de 24" de BenQ. Este mes nos pasamos a su hermano pequeño de 22", más asequible y que mantiene unas prestaciones y calidad de diseño impresionantes para disfrutar de los juegos. Cuenta con Full HD, tiempo de respuesta de 5ms y resolución de 1920x1080 píxeles. Admite señales D-Sub, DVI-D, HDMI 1.3 y de audio para sus dos altavoces de 1W cada uno.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.

Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 2043NW 20"

104,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



Asus MS246H

244 € • Mas información: Asus • es.asus.com

El MS246H, pertenece a una línea de lujo de Asus, con un diseño especial y un precio contenido, pero con estupendas prestaciones. Resolución de 1920x1080, brillo de 250 Cd/m² y es compatible con HDMI/audio 1.4.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITOR

Píxeles quemados

Hace un par de años adquirí un monitor BenQ de 22" y desde hace algún tiempo he notado varias manchas ovaladas en la parte inferior de la pantalla. Supongo que los píxeles se han fundido pero me gustaría saber qué pensáis. ■ Ramón Cuevas



No nos dices si tu pantalla es de tubo, tipo CRT. En tal caso podría deberse a una contaminación magnética de la pantalla y el problema tendría fácil solución. Pero siendo de hace sólo dos años nos tememos que se trata de una pantalla plana LCD y es más probable que se deba a que está algo quemada. Esos píxeles son irrecuperables. Para que esto no te vuelva a pasar, te recomendamos que no dejes el monitor encendido durante muchas horas, ni siquiera con un salvapantallas y que ajustes los valores de contraste y brillo a un nivel moderado.

CONFIGURACIÓN

¡No busques más!

Entiendo que es lógico comprobar si los controladores están actualizados cuando hay un problema, pero no sé cual es el modo menos laborioso. Puedo instalar los drivers de la gráfica de vuestro DVD y buscar la actualización de la de sonido de vez en cuando, pero ¿y para todo lo demás? ■ Sofía Mareño

Mantener actualizados los controladores de la tarjeta gráfica es crucial, mientras que para otros



dispositivos no suele ser tan decisivo. Sin embargo, hay veces que te puedes encontrar con un problema por no tener el último firmware de un componente o por no tener actualizada la BIOS. Sí, es cierto que mirar en cada web buscando drivers es una locura por el tiempo que hay que invertir. Te sugerimos que uses el software Device Doctor, que busca actualizaciones automáticamente y es gratuito. Lo puedes encontrar en la web: ***www.devicedoctor.com***

Operación Actualizarse

Voy a comprarme «Operation Flashpoint: Dragon Rising» y quería saber si con mi equipo podré jugarlo con fluidez. Consta de procesador Athlon X2 6000+, una gráfica GeForce 8600GT y 2 GB de RAM. Si no fuese suficiente, ¿qué cambios me recomendáis para mejorar el rendimiento, con vistas también a «Modern Warfare 2», «Mafia 2» y «Assassin's Creed 2»? ■ Javier Ramos Velasco



Codemasters ha concretado los requisitos técnicos de «Operation Flashpoint: Dragon Rising» en la página web oficial del juego: ***www.flashpointgame.com***, en el apartado "Hardware". Verás que tu equipo cumple los requisitos, aunque seguramente tengas que establecer una configuración de detalle gráfico medio-bajo. Para los juegos que tienes en mente tendrás que actualizar tu equipo o ir pensando en ahorrar para un PC nuevo. Si optas por actualizar piensa en instalar 4 GB de RAM. Más adelante, podrías cambiar la gráfica por modelo actual de gama media, una Radeon HD 4770 o una GeForce GTS 250 pueden costarte unos 100 € y darte muy buen resultado. Con el procesador, depende de lo que acepte tu placa base, pero te vendría fenomenal pasarte a los Phenom II. Con todo ello tendrías un equipo muy competente para jugar a los títulos que nos mencionas.

MEMORIA

Cantidad o Velocidad

Os he leído recomendar ampliaciones de la RAM como una de las maneras más baratas y decisivas para mejorar el rendimiento del equipo. Pero, ¿qué es mejor, más memoria o que sea de las nuevas y más rápidas? Lo digo porque tengo 2 GB de RAM DDR2 a 533, ¿me paso a 4 GB DDR2 a 533 o los compro todos a 1066 y tiro mis dos viejos módulos de 1 GB a la basura? ■ Manuel Ruiz



Perdona que te devolvamos la pregunta, pero es que la respuesta depende: ¿cuánta más memoria y cuánto más rápida sería? En general, se aprecia un mayor rendimiento si instalas más GB de RAM aunque no sean tan rápidos. Lo que pasa es que estás comparando tus viejos módulos a 533 MHz con otros nuevos a 1066 MHz y la diferencia es considerable. Si tus módulos fueran a 800 MHz quizá dudaríamos, pero, en tu caso, creemos que está claro que es mejor que "esos" 4 GB sean todos de módulos nuevos para no limitar la velocidad de la RAM a 533 MHz, que es lo que ocurriría. Si puedes optar por 2 módulos DDR2 de 2 GB cada uno mejor y, por supuesto, en una configuración Dual-Channel. Para ahorrarte algo de dinero sí te recomendamos que descartes de momento los módulos DDR3, porque tampoco vas a notar una gran diferencia.

SONIDO

Incompatible

Tengo una placa base Asus M2N-E SLI con sonido integrado CM6501 y hace unos días compré el gamepad de Xbox 360 para PC. Al conectar el mando por USB el sonido se distorsiona por completo. Tengo que desconectarlo y reiniciar el equipo para que el sonido vuelva a funcionar. ¿Tenéis alguna solución? ■ Gus "Black" Mesa



No eres el único que tiene un problema con el chip de sonido C-Media CM6501, ya que genera un conflicto con los dispositivos de USB. Puedes intentar solucionarlo si vas a "Inicio\Panel de Control\Dispositivos de sonido y audio\" y si puedes cambiar el dispositivo de audio al de tu tarjeta de sonido, dejando fue-

La pregunta del mes

¿Será Windows 7 más compatible?



Recuerdo que cuando compré mi equipo con Windows Vista instalado tuve problemas con los controladores de mi gráfica e incompatibilidades de sonido 3D en EAX. Al final, conseguí que todo funcionase relativamente bien. Pero, ¿y si me paso a Windows 7? He comprado un equipo y me dan la opción de llevármelo con Windows Vista instalado y con la opción de instalarme Windows 7 sin coste adicional cuando esté a la venta. ¿Os parece buena idea? ■ Raúl Gómez Castro

Bueno, no te podemos asegurar que todo vaya a ir como la seda hasta que el nuevo sistema Windows 7 complete un cierto rodaje. Lo que sí podemos decirte es que, con el tiempo que hemos probado la beta, parece que Windows 7 será todo lo que Windows Vista quería ser, y además, sin ocasionar los problemas que temes con los controladores de gráficos y de sonido. El sistema parece muy estable y más eficiente en rendimiento. Además, Windows 7 promete llevar un montón de interesantes novedades en un futuro próximo, como DirectX 11, con mejoras notables en los gráficos. ¡Nosotros nos vamos a pasar a Windows 7 en cuanto podamos!



ra al mando de Xbox 360. En Windows XP sólo puedes tener un dispositivo de audio. El sistema establecerá el chip como dispositivo de audio primario. No obstante, lo que más te recomendamos es que compres una tarjeta de sonido dedicada –no integrado– ya que algunos chips de sonido integrado dan problemas cada dos por tres.

Demo ArmA II

Tengo un problema con la demo de «ArmA 2» en el DVD que corresponde a vuestro número de septiembre. Cuando intento instalarla dice que no encuentra el archivo X3Daudio1-6.dll. He vuelto a reinstalar la demo y me pasa lo mismo. ¿Cómo puedo solucionarlo? Otro amigo me ha dicho que la demo a él no le funciona porque no le deja ni tan siquiera instalarla. ¿No será que la demo no funciona? ■ JosE-Mi



No os preocupéis que la demo de «ArmA II» funciona. El ejecutable de la demo se descomprime en segundo plano y no ofrece ningún mensaje indicando que "está en ello", con lo que uno piensa que el proceso no responde, pero no es así. Dile a tu amigo que, una vez ejecute el instalador, tiene que esperar quizá hasta tres o cuatro minutos hasta que se inicie el proceso. En tu caso creemos que la clave del problema está en DirectX. Incluso si tienes un sistema operativo Windows Vista SP2 con los últimos controladores, instala la última versión de DirectX correspondiente a Marzo de 2009. Puedes descargarlo directamente desde aquí: ***download.microsoft.com/download/3/C/4/3C46A69A-CB0F-4CCA-B1E8-248D43270D5F/directx_mar2009_redist.exe***

TARJETA GRÁFICA

Jugar a Batman

He estado viendo la preview de «Batman: Arkham Asylum» y he alucinado. Iría directo a por él pero antes tengo que comprarme una tarjeta gráfica nueva que me viene haciendo falta. ¿Cuál me recomendáis con la que pueda poner «Batman» a tope? ■ Rodrigo Santaolalla



Bueno, jugar "a tope" no depende sólo de la gráfica si no de otros componentes del ordenador como el procesador y la memoria. Pero, asumiendo que son normalitos, cualquier gráfica a partir de las series GeForce GTX200 o Radeon 4000 te irán perfectamente. Además se te presenta una buena ocasión porque también puedes matar dos pájaros de un tiro comprando tarjeta y juego a la vez. Tanto Asus como Point of View ofrecen "bundles" que incluyen tarjeta gráfica con GPU GeForce GTX275 y el juego. Los modelos son "Asus Batman Special Edition ENGTX275" y "P.O.V. GeForce GTX 275 Batman: Arkham Asylum".

4850 vs 4770

Estaba ahorrando para una Radeon 4850 pero ahora en vuestra Guía de Compras recomendáis una gráfica con GPU Radeon HD 4770 que no llega a los 100 €. Teniendo en cuenta que es más moderna, ¿creéis que me compensa la 4850 o esta otra 4770? ■ MariLuz



Bueno, esa tarjeta está en la Guía de Compras por su excelente relación entre precio y prestaciones. La GPU HD 4770 está basada en el chip RV740, que no es tan poderoso como el RV770 de la HD 4850, pero que está muy bien optimizado. Por otra parte, la GPU HD 4770 está fabricada en 40 nm lo que, junto a su memoria GRRD5, le permite unas prestaciones que casi se equiparan a las de las HD 4850 y GeForce 9800. Lo que pasa es que ahora –ante la salida de las nueva serie HD 5000– las HD 4850 también han reducido su precio, diluyendo así el motivo de tu preocupación. Básicamente, las HD4770 son más avanzadas y las HD4850 más potentes. La diferencia es de 10 € que te ahorras con la HD4770.

CONEXIÓN

Un iPhone de módem

He conectado mi portátil a Internet mediante un iPhone con tarifa plana de 3GB de descarga al mes. Me gustaría aprovechar la conexión para jugar «World of Warcraft» pero me preocupa sobrepasar el límite de 3GB si juego habitualmente. La tarifa se encarecería un montón. ■ César Méndez



El iPhone 3G o 3GS a partir de la versión 3.01 permite el llamado "Thetering", que consiste en utilizar el móvil como módem 3G, aunque hay que saber cómo hacerlo. La cuestión está en si el ancho de banda de tu conexión es suficiente para jugar online. Compruébalo, aunque seguramente sí lo sea y la idea nos parece muy buena. De lo que no tienes que preocuparte es superar los 3 GB por jugar a «WoW» dado que el volumen de datos que se descargan en la conexión son muy pequeños, en comparación con otras cosas como descargarte música o vídeos.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

BATMAN ARKHAM ASYLUM



► Con un diseño artístico soberbio, recurre a la tecnología gráfica más actual. El resultado es una acción con todo el dramatismo del cómic de Batman y la naturalidad de una peli. Y no es exigente con tu equipo, puedes jugar con fluidez aún con un Pentium 4, 1 GB de RAM y una gráfica normalita. Si tienes un equipo actualizado, con un **chip multinúcleo**, **3 GB de RAM** y una gráfica como las de las series **GeForce GTX200** o **Radeon 4000**, «Batman Arkham Asylum» se convierte en un espectáculo increíble. Aparte, cabe recomendar un **gamepad analógico** para poder realizar todos movimientos del "caballero oscuro".

SPARTA II. LAS CONQUISTAS DE ALEJANDRO MAGNO

► En la nueva entrega de «Sparta» buena parte del diseño y la tecnología del título original han sido revisadas y puestas al día. Sin embargo los requisitos de hardware se mantienen bajos. Un procesador a **2 GHz**, **1 GB de RAM** y una gráfica a partir de las series **GeForce 6** o **Radeon X1300** bastan para jugar con fluidez. Si tienes un equipo mejor podrás ir subiendo el detalle gráfico. Para el control de las unidades, es mejor contar con un **ratón** láser u óptico que tenga una sensibilidad superior a **800ppp**.



RISEN

► Este título será una de las referencias del Rol por su fidelidad a las líneas maestras del género. Su jugabilidad es clásica, pero su tecnología y calidad visual es vanguardista. Para poder desplegarla se requiere un equipo actual. Un procesador de **doble núcleo y 2 GB de RAM** aseguran la fluidez, mientras que una gráfica de gama media, a partir de las series **GeForce 7 y Radeon X1800** permiten verlo sin problemas, aunque se requieren modelos más actuales para que el detalle gráfico esté en niveles altos.



NEED FOR SPEED. SHIFT

► La serie ha dado un giro radical hacia el realismo y su tecnología también se ha vuelto menos efectista y tiene un aspecto más natural y real. Para jugar tu PC debe tener un chip de **doble núcleo**, **2 GB de RAM** y una gráfica de gama media con **Pixel Shader 3.0**, **GeForce 7** o **Radeon X1800**. También es necesario contar con **conexión a Internet** para las actualizaciones. Además, un **conjunto de volante y pedales** es imprescindible, dada la la precisión y "toque analógico" que «SHIFT» exige en el pilotaje.





La guerra es sólo un juego

R.U.S.E.

¿Potencia ofensiva? ¿Miles de soldados? ¡No, no, no! Tsun Zu ya decía que las batallas se ganan antes de librarlas. Y en «R.U.S.E.», además, engañando al adversario con los trucos más sucios...

CÓMO SERÁ...

➲ EUGEN SYSTEMS/UBISOFT ➲ ESTRATEGIA ➲ 2010

- SERÁ UN JUEGO DE ESTRATEGIA QUE USARÁ EL ENGAÑO como uno de los pilares fundamentales en el diseño de las batallas, tanto en modo individual como, sobre todo, multijugador.
- USARÁ UN SISTEMA DE "CARTAS" DE PERSONAJES, UNIDADES Y TÁCTICAS ESPECIALES para otorgar a cada jugador opciones distintas y conseguir que cada batalla sea única, en base a diferentes recursos.
- PODRÁS UTILIZAR SEÑUELOS, ESPÍAS Y CAMUFLAJES, entre otros, para engañar al enemigo.
- EL MODO MULTIJUGADOR permitirá jugar tanto en modo versus como cooperativo por equipos, con hasta ocho jugadores simultáneos.

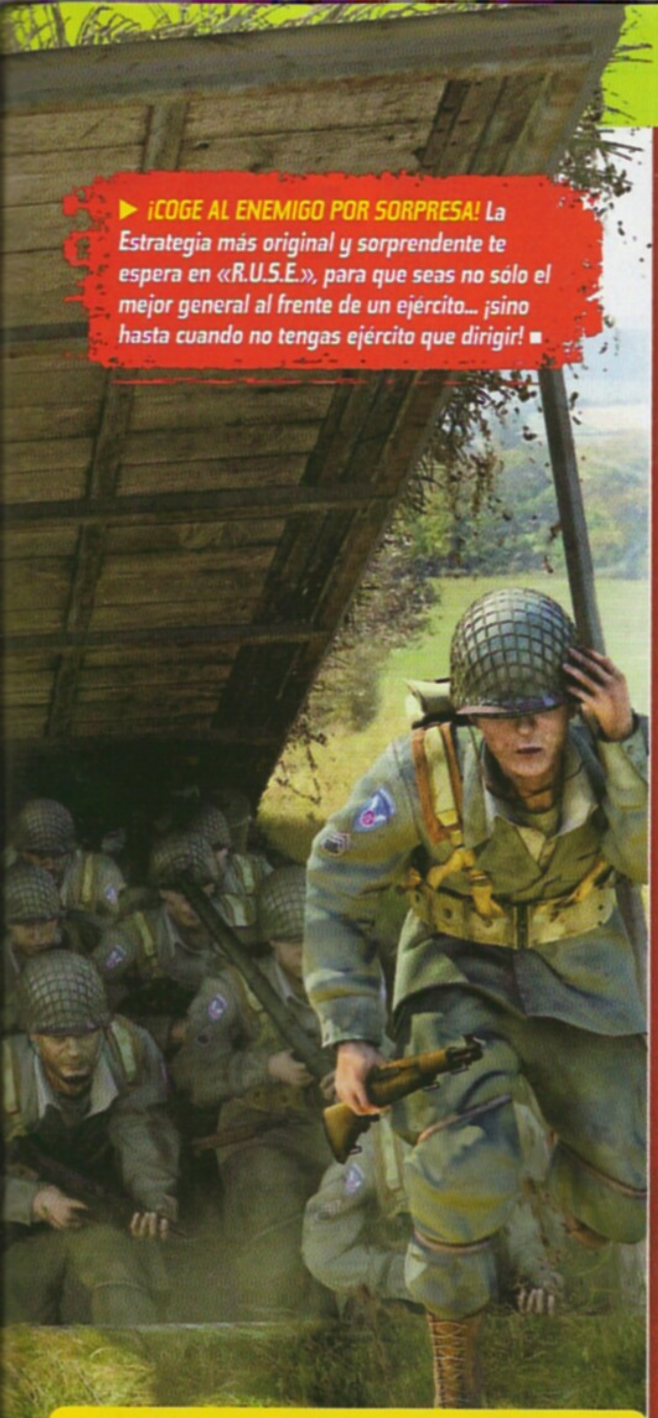
Que la mayoría de los que jugamos a la Estrategia en PC nos consideramos algo así como "generales" de salón, no es algo que te vaya a sorprender, seguro. Ahora bien, ¿has pensado alguna vez que a lo mejor también pasa lo mismo a la inversa? Es decir, que los grandes generales cargados de estrellas y medallas "juegan" en la vida real –y en las guerras reales, lo que ya no tiene tanta gracia, claro– a la estrategia sobre un mapa. Algo así es de lo que parte el concepto de «R.U.S.E.», del "juego" estratégico real en las guerras de verdad. Un juego en que el engaño, el contraespionaje y hacer creer al enemigo aquello que a nosotros nos interesa es la esencia del conjunto. Y no lo hace como hipótesis, sino que toma ejemplos de la vida real como la Operación Fortitude –por la que se engañó el ejército alemán sobre el punto en que se iba a producir el desembarco del Día D, haciendo creer a los generales de Hitler que los aliados tomarían Calais, en el Sur, y Noruega, en el Norte–. Sí, vale, esto está muy bien, pero ¿cómo funcionará «R.U.S.E.»?

GUERRA EN TIEMPO REAL

Pese a que por las pantallas que puedes ver de «R.U.S.E.» ▸▸

Ponte el uniforme de general para controlar a tus ejércitos como nunca en la Estrategia, y engaña a tus enemigos





▶ **¡COGE AL ENEMIGO POR SORPRESA!** La Estrategia más original y sorprendente te espera en «R.U.S.E.», para que seas no sólo el mejor general al frente de un ejército... ¡sino hasta cuando no tengas ejército que dirigir! ■



▲ **¡LA GUERRA ES UN JUEGO EN «R.U.S.E.»!** Un juego de trampas, engaños, señuelos y faroles. Un juego donde el arma más poderosa es la imaginación y tu capacidad de idear tácticas maquiavélicas para volver loco al enemigo.



▲ **¡QUE TE QUEDAS SIN POTENCIA DE FUEGO!** ¡Pero no pasa nada! Aquí no se trata de tener un ejército más poderoso, mejores estructuras o más aviones que el rival, como es el caso... Se trata de que el enemigo SE LO CREA.



ENGAÑA, ESPÍA, MIENTE...

» **SOLDADOS DE PAJA, TANQUES DE CARTÓN, ESPÍAS Y TODO LO QUE SE TE OCURRA.** En «RUSE» podrás emplear mil y una artimañas para vencer al enemigo. Ya sabes, en la guerra todo vale.

» **USA TUS CARTAS Y GANA.** Las "recompensas" del juego te llegarán en forma de carta, con tácticas y habilidades especiales.



▲ **¿MAPA TÁCTICO O EN EL FREGADO DE LA BATALLA?** El impresionante motor gráfico de «R.U.S.E.» te dejará seguir la acción con un estilo de mapa táctico o hacer un brutal "zoom" al corazón de la batalla, en tiempo real.



▶ **¡GASTA MUNICIÓN, GASTA!** *Engaña a tus enemigos con señuelos, usa a tus espías para descubrir información del adversario, oculta tus movimientos al rival... ¡En «R.U.S.E.» la Estrategia es igual que en la guerra real!* ■

RUSE ID CARD

RUSE ID CARD

EXPERTOS ESTRATEGAS

MENSAJES DE RADIO, OFENSIVAS FALSAS... En «RUSE» la estrategia se basará en unidades, engaños y personajes. Según el bando y el general, tendrás acceso a ciertas tácticas con preferencia.

UTILIZA TU CEREBRO Y EL DE TU GENERAL. Aunque las habilidades de cada personaje no determinarán de forma total las batallas, sí te podrán ser muy útiles a la hora de desplegar ciertas estrategias.

▶▶ creas que estamos ante un juego por turnos -un "wargame" de los de toda la vida-, hay que dejar claro que será Estrategia en tiempo real. Una Estrategia en la que centrarte en dirigir un grupo de tropas o un ejército entero. ¿Cómo? Pues usando la tecnología gráfica, en este caso. Y es que el diseño de «RUSE» está pensado para cambiar en tiempo real y en un "zoom" vertiginoso de una visión táctica de un mapa global, con tus unidades representadas como fichitas, a un acercamiento total controlando a las unidades tal cual en todo el fragor de la batalla.

ENGAÑA Y VENCERÁS

Pero, amén del aspecto puramente visual -aunque en «R.U.S.E.» también será parte importante del propio diseño del juego-, lo vital será concebir la Estrategia como el arte del engaño. Tendrás que usar, para ello, los servicios de inteligencia que el juego pondrá a tu disposición. Espionaje, contraespionaje, señuelos, objetivos falsos... todo se utilizará en «R.U.S.E.» para, de verdad, utilizar la Estrategia en el más amplio sentido de la palabra. Como se suele decir, en la guerra todo vale. Eso será «R.U.S.E.». Y, después de haber engañado al enemigo -o, al menos, haberlo intentado- tendrás que sacar tus armas de verdad. Colocar las unidades adecuadas en el lugar correcto y el momento idóneo para acabar con el rival. Si has jugado bien tus cartas, cortado sus suministros, ocultado tus movimientos y preparado todo para el ataque definitivo, acabarás con él -¡o ellos!- en un momento. Pero... ¿y si el que te ha engañado es tu adversario? Este es el gran potencial que «R.U.S.E.» esconde. Y, como buen estratega, aún no ha revelado todos sus secretos. Dentro de poco, más. ■ **F.D.L.**



«R.U.S.E.» te permitirá desplegar tus dotes de estratega manejando recursos reales... ¡y también falsos!

▲ **¡MALDITA SEA, EL ENEMIGO OCULTA SUS MOVIMIENTOS!** PERO... tú los puedes descubrir gracias a tus espías, o a las cartas con la habilidad de desvelar los planes del adversario, o engañándolo con datos falsos... ¡Tú decides!

▲ **¡ASÍ, SÍ LLEGAMOS AL OBJETIVO!** En todo momento tendrás información sobre unidades, distancias y objetivos, gracias al diseño esquemático –flechas, marcas, fichas...– que el juego te ofrecerá sobre cada segundo de la batalla.

▲ **HA PICADO EL ANZUELO... ¡ATACA!** No sólo hay que vencer al enemigo... ¡hay que humillarlo! Si consigues que caiga en tus trampas, no le des oportunidad.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

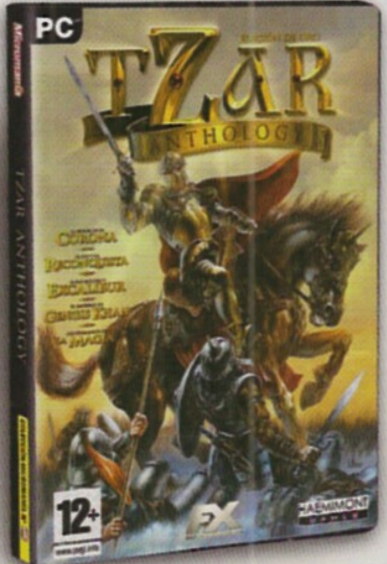
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Tzar Anthology

Género: Estrategia **Compañía:** FX Interactive **Idioma:** Castellano **Espacio:** 1352 MB

Disfruta este mes con una saga mítica al completo, en una recopilación única. «Tzar Anthology» reúne los cinco juegos de la saga con multitud de campañas, personajes y retos a los que tendrás que poner todo tu ingenio. Desde el Rey Arturo hasta el Cid campeador, pasando por Gengis Khan...todos ellos míticos personajes de la historia a los que tú tendrás que dar realismo en tu PC. Batallas inolvidables, retos atractivos y muchos más es lo que te espera dentro de este magnífico título cinco en uno. ¡Que lo disfrutes!





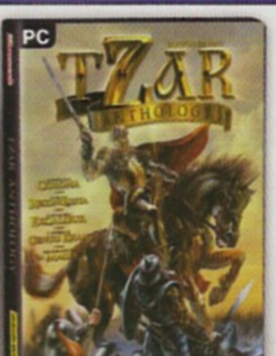

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium III 1 GHz RAM: 512 MB HD: 764 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es

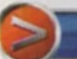
Juego Completo Online Gratuito

RUNES OF MAGIC

Rol Online para todos

Género: Rol Online Gratuito Compañía: Runeweaker/Frogster Idioma: Castellano Espacio: 4045 MB

Si el mundo del Rol Online siempre te ha llamado la atención pero nunca te habías atrevido a probar alguno de sus más ilustres representantes, como «Wolrd of Warcraft», «Warhammer Online» o cualquier otro, ahora tienes la oportunidad que esperabas. Ha llegado el momento de que explores Taboera, un mundo de fantasía lleno de antiguos secretos y que te deparará muchas aventuras, acción y una historia de exploración, interactuación y lucha con otros miles de personajes. Explora y descubre este mágico mundo que esconde suculentas maravillas y enigmas de la antigüedad, convertido en un joven héroe acompañado siempre de sus runas mágicas y potentes oráculos. Déjate llevar por uno de los títulos online más importantes del momento y disfruta del juego online gratuito, sin cuotas.



Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 512 MB HD: 3.8 GB Tarjeta gráfica: 3D comp. D3D con 128 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c Conexión a Internet

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles principales



El mundo de Taboera te invita a descubrir todos sus secretos en un juego de Rol Online en el que jugar es gratis.



Antes de empezar tendrás que registrarte para crear tu cuenta... y crear tu personaje de juego.

Regístrate y juega

PARA JUGAR A «RUNES OF MAGIC» debes crear una cuenta online, con tu nombre de usuario y tu contraseña. ¡Es totalmente gratis!

CONÉCTATE A LA PÁGINA WEB *www.runesofmagic.com* e introduce tus datos para darte de alta. Te llegará un email para confirmar el registro.

NOTA: Para jugar a «Runes of Magic» debes estar conectado a Internet en todo momento.

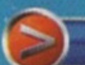
Need for Speed SHIFT

Dos carreras pisando a fondo

Género: Velocidad Compañía: Slightly Mad Studios Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 1158 MB

Si creías conocerte de memoria todos los secretos de la serie «Need for Speed», piénsatelo mejor después de jugar con la demo de su última entrega, «Shift», que vas a encontrar en el DVD de este mes. Un cambio radical de estilo y competición te espera en el juego, y en la demo, en la que podrás disputar carreras en dos circuitos diferentes, uno urbano en las calles de Londres y el otro, ni más ni menos que el mítico Spa. Los coches disponibles en esta demo jugable son el Lotus Elise 111R, BMW M3, Dodge Viper SRT10, Nissan GT-R y el Pagani Zonda F, todo un sueño para los aficionados a las cuatro ruedas que ahora podrás probar de primera mano. Demuestra tus dotes de piloto al volante de estas fieras y prepárate para disfrutar de la velocidad más realista y alucinante del momento para tu PC.





Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 CPU: Core 2 Duo 1.6 GHz RAM: 1 GB HD: 990 MB Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar Cursores: Dirección F: Cambio de cámara

DEMO RECOMENDADA Micromanía







▶ Need for Speed: Shift

Este archivo supone la primera actualización oficial del juego. Con él se añade la nueva funcionalidad de juego en red local y soporte para el ratón, lo que facilitará la navegación por menús.



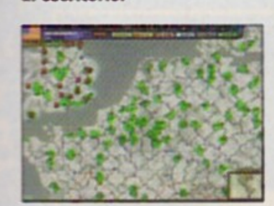
▶ Championship Manager 2010

Este archivo supone la primera actualización oficial del juego. En esta actualización se incorporan los últimos traspasos de jugadores del mercado de verano además de añadir nuevos equipos. También se ha dado soporte para las resoluciones de 1280x800.



▶ Majesty 2 The Fantasy Kingdom Sim

Actualización a la versión 1.0.97. Este archivo soluciona multitud de errores encontrados en el juego e igualmente mejora la estabilidad de las partidas multijugador que provocaba en muchos casos salidas inesperadas del juego al escritorio.



▶ Hearts of Iron III

Actualización a la versión 1.2. Mejora la IA general e incorpora nuevas opciones de mapas. Se han hecho mejoras en el equilibrio del juego para dar más importancia a las tareas de diplomacia.

Majesty 2
The Fantasy Kingdom Sim
Dos misiones completas



Género: Estrategia · Compañía: Ino-Co · Distribuidor: Friendware · Lanzamiento: Finales 2009 · Idioma: Inglés · Espacio: 659 MB

La estrategia fantástica más alucinante del momento está a punto de llegar a tu PC. Pero si quieres disfrutarla antes que nadie, no tienes más que probar la demo que te ofrecemos en el DVD para probar por ti mismo el alucinante universo de «Majesty 2» y sus enormes posibilidades. En la demo podrás encontrar dos misiones completas para un jugador, con objetivos tan diferentes como defender a tus reyes de los ataques del enemigo, en la primera,l o desarrollar tu aldea para conseguir un pequeño imperio, en la segunda. Para ello tendrás que manejar con habilidad los recursos disponibles, crear todo tipo de unidades y organizar un ejército para triunfar ante el enemigo y convertir tu reino en el mejor.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 1 GB · HD: 665 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles

¡¡Preview!!



Call of Duty: Modern Warfare 2
¡La guerra más esperada!

Género: Acción · Compañía: Infinity Ward · Distribuidor: Activision · Lanzamiento: Noviembre 2009 · Idioma: Castellano

Tras el rotundo éxito que supuso el lanzamiento de «Modern Warfare», se acerca el momento de esta segunda parte que parece contará con la misma calidad que lanzó al primero al éxito y, si cabe, con más realismo que su antecesor. Otras de las principales novedades será la diversidad de escenarios con los que contaremos en el juego, desde Siberia, pasando por la Favelas de Río de Janeiro o alguno de los países de la Europa más oriental. Zakhaev está muerto, pero... ¿tiene ya sucesor en el cargo de terrorista número 1?

¡¡Extras!!

Call of Duty: World at War
¡Nuevo mapa multijugador!

Género: Acción · Compañía: Infinity Ward · Distribuidor: Activision Blizzard · Idioma: Inglés · Tamaño: 38 MB

Aunque ya estemos hablando del lanzamiento de la nueva entrega de la saga «Call of Duty», el último de los títulos que actualmente está en el mercado sigue contando con muchos seguidores que esperan ansiosos nuevos retos a los que enfrentarse. Entre ellos hemos seleccionado un nuevo mapa para el juego bajo el nombre de "Bergrath Snow". Además en este mapa encontrarás una situación ideal para francotiradores y un buen puñado de trincheras en los que librar batallas cuerpo a cuerpo.





UNA OBRA MAESTRA DE LA ESTRATEGIA REPLETA DE HISTORIA, LEYENDA, FANTASÍA Y AVENTURA.



▮ Construye, gobierna, conquista, defiende y expande tu civilización ▮ Dirige unidades militares que aprenden hasta convertirse en héroes, criaturas fantásticas como los dragones, los orcos, los golems... ▮ Prepárate para disfrutar de la inmensa jugabilidad de Tzar.

EL PRODUCTO INCLUYE

EDICIÓN ORO FX
EL JUEGO ORIGINAL Y SUS CUATRO EXPANSIONES

100

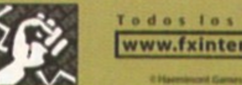

EL CID Y MÁS DE 100 PERSONAJES DOBLADOS POR ACTORES DE CINE

DETALLADOS TRÍPTICOS DE BATALLA

REQUISITOS MÍNIMOS

☑ Windows® XP / Vista ☑ Pentium® 166 MHz ☑ 256 Mb de memoria RAM ☑ 550 Mb de espacio libre en el disco duro ☑ Tarjeta gráfica de 2 Mb ☑ Lector de DVD-ROM ☑ Tarjeta de sonido

TOTALMENTE EN ESPAÑOL

www.pegi.info

Todos los extras en
www.fxinteractive.com

Micromanía
TZAR ANTHOLOGY
COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 65

PC

EDICIÓN DE ORO
TZAR ANTHOLOGY

EL PODER DE LA CORONA
EL CID Y LA RECONQUISTA
EL REY ARTURO Y EXCALIBUR
EL IMPERIO DE GENGIS KHAN
LOS DOMINIOS DE LA MAGIA

12+
www.pegi.info
FX
HAEMIMONT GAMES

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

AION

Llega el Rol Online que ha hecho furor en Asia. Descubre todo lo que oculta el genial «Aion».

Y además...



▲ **DRAGON AGE ORIGINS** Por fin, le ponemos las manos encima al... ¿nuevo rey del Rol?

▲ **HEARTS OF IRON III** Estrategia para los paladares exigentes. Llega lo nuevo de Paradox.



▲ **OPERATION FLASHPOINT. DRAGON RISING** Simulación bélica y acción total. Te lo contamos.

Y en nuestro DVD

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Juego Completo Original para PC

¡Sam Fisher llega a tu PC en su aventura más explosiva!





◄ Conviértete en Sam Fisher y acaba con la conspiración que amenaza con provocar el caos global.

◄ Utiliza el sigilo, combate cuerpo a cuerpo e infíltrate tras las líneas enemigas.

100% ORIGINAL

PC

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL CHAOS THEORY

16+

UBISOFT

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.